

MINOLTA

Digital Camera

Dimâge EX

I Libretto di istruzioni - Software

 **Digitized**
DESKTOP™

Grazie per aver scelto di acquistare la Dimâge EX Minolta, la fotocamera che utilizza Digita Operating Environment e il software Digita Desktop di FlashPoint Technology. Digita Desktop permette lo scambio di dati tra il computer e la fotocamera e consente:

- **La visualizzazione dell'anteprima miniaturizzata delle immagini sullo schermo del vostro computer.**
- **La copia delle immagini dalla fotocamera su hard disk o su un supporto di memoria estraibile, come ad esempio un floppy disk.**
- **La cancellazione delle immagini memorizzate sulla scheda Compact Flash della fotocamera.**
- **L'elaborazione delle immagini copiate sull'hard disk. Potrete effettuare il taglio, la rotazione, la regolazione del contrasto/luminosità e aggiungere testi alle immagini.**
- **La stampa delle immagini.**
- **Il salvataggio delle immagini sfruttando un'ampia scelta di formati di file.**
- **Il comando del pulsante di scatto della fotocamera a distanza tramite il computer (solo con interfaccia IrDA).**
- **Creare animazioni digitali con le immagini trasferite dalla fotocamera.**

- Questo manuale non può essere copiato, neppure parzialmente, senza la preventiva autorizzazione di Minolta Co., Ltd. ©1998 Minolta Co., Ltd
- E' stata posta la massima cura per assicurare l'esattezza e l'accuratezza delle informazioni contenute nel presente manuale. Qualora fossero riscontrati errori, informazioni mancanti o per la soluzione di qualsiasi dubbio, vi preghiamo di contattarci.
- Minolta declina ogni responsabilità derivante da danni, perdita di dati o altri malfunzionamenti dovuti all'impiego dell'apparecchio.
- Libri, riviste, brani musicali o altri prodotti protetti da copyright non possono essere, neppure parzialmente, usati, copiati o modificati senza la preventiva autorizzazione dell'autore, o del detentore del copyright, o di chi detiene il diritto di copyright, fatta eccezione per l'uso personale o domestico o altri usi equivalenti.

Questo manuale è stato concepito per aiutarvi a comprendere le operazioni della vostra nuova fotocamera e pertanto vi consigliamo di leggerlo con attenzione, per poter sfruttare in maniera ottimale tutte le potenzialità offerte dalla Dimâge EX Minolta.

Le istruzioni contenute in questo libretto presuppongono una conoscenza pratica di Windows e del suo sistema operativo o di Macintosh e del suo sistema operativo. E' necessario, inoltre, avere familiarità con il mouse, con i vari menu e comandi standard del computer.

Questo manuale non contiene istruzioni relative a:

- uso del personal computer.
- uso del sistema operativo Macintosh.
- uso del sistema Windows® 95, Windows® 98, or Windows® NT.

Per gli esempi illustrati in questo manuale si fa riferimento al sistema operativo Windows® 95. La configurazione di alcuni schermi può apparire diversa con gli altri sistemi operativi.

- Digita, il logo Digita e Digita Desktop™ sono marchi registrati da FlashPoint Technology, Inc. sia negli USA che negli altri Paesi.
- Macintosh®, il logo Apple, Apple®, Power Macintosh®, QuikTime® e AppleTalk® sono marchi registrati da Apple Computer, Inc.
- CompactFlash™ è marchio registrato di SanDisk
- MS, MS-DOS, Microsoft, Windows®, Windows® 95, Windows® 98 and Windows® NT sono marchi registrati da Microsoft Corporation.
- TIL nome depositato per Windows® è Microsoft® Windows® Operating system.
- i486 e Pentium sono marchi registrati da Intel.
- Tutti gli altri marchi, i nomi delle aziende e dei prodotti sono marchi registrati di proprietà dei rispettivi depositari.

OPERAZIONI PRELIMINARI	6	Visualizzazione delle informazioni dell'immagine.	36
Contenuto della confezione.	6	Stampa delle immagini di anteprima.	37
Registrazione del software	6	Cancellazione delle immagini della fotocamera.	38
Terminologia	7	Creazione di un nuovo gruppo	40
Richieste di sistema	8	Creazione di una nuova cartella	41
		Con Windows® 95/98/NT.	41
INSTALLAZIONE DEL SOFTWARE	10	Con the Macintosh.	42
Windows® 95/98/NT	10	Modifica della visualizzazione dell'immagine.	43
Macintosh	12	Modifica richiamo delle immagini tramite classificazione . .	44
CONNESSIONE DELLA FOTOCAMERA AL COMPUTER	15	Visualizzazione rapida delle immagini.	45
Adattatore seriale SC-EX1	15	Modifica del nome dell'immagine	47
IrDA (Windows® 98 e Windows® 95)	17	Aggiunta di sonoro all'immagine (solo con Macintosh) . . .	48
AVVIO DEL SOFTWARE	21	Operazioni con Drag & Drop.	50
Windows® 95/98/NT	21	PANNELLO DELL'IMMAGINE	51
Macintosh	23	Operazioni con il pannello dell'immagine	51
GUIDA RAPIDA A	25	Prima di usare il pannello dell'immagine.	51
OPERAZIONI DEL SOFTWARE		Visualizzazione delle immagini della fotocamera.	52
PANNELLO DELLE CARTELLE	28	Visualizzazione immagini su hard disk	53
Gestione delle cartelle	28	Taglio delle immagini	54
Prima di usare pannello delle cartelle	28	Modifica orientamento immagine (orizzontale / verticale)	55
Visualizzazione delle immagini della fotocamera.	29	Rotazione dell'immagine.	56
Visualizzazione delle immagini da hard disk	30	Come inserire un testo	57
Funzione di ricerca.	31	Zoom avanti/Zoom indietro	59
Trasferimento delle immagini dalla fotocamera	32	Spostarsi su un'immagine.	60
Con Windows® 95/98/NT.	32	Regolazione della luminosità e del contrasto	60
Con the Macintosh.	33	Regolazione del bilanciamento del colore	61
Caricamento delle immagini dal PC alla fotocamera	34	Regolazione dell'immagine.	62
Con Windows® 95/98/NT.	34	Ridimensionamento	64
Con the Macintosh.	35		

Digita Desktop filtri immagine	65	Salvataggio di una animazione.	93
Filtri Plug-in	65	Creazione di un file AVI	
Stampa delle immagini	66	(con Macintosh: QuickTime Movie file)	94
Salvataggio delle immagini-formati di file	67	APPENDICE	95
Salvataggio delle immagini	69	Verifica della versione Digita™	96
USO DEL PANNELLO DELLA FOTOCAMERA	70	Verifica della versione Digita Desktop™	97
Operazioni con il pannello della fotocamera	70	INFORMAZIONI IMPORTANTI	100
Pannello fotocamera.	71		
Visualizzazione dello stato della fotocamera	72		
Operazioni base dello schermo della fotocamera	73		
Modifica delle impostazioni della fotocamera	74		
Opzioni	75		
Impostazioni di registrazione	77		
Estensioni	79		
Fotografia a distanza (solo con IrDA)	80		
ANIMAZIONI	81		
Operazioni con la funzione di animazione.	81		
Creazione di una animazione	81		
Avvio di una animazione.	82		
Aggiunta di un file immagine.	83		
Aggiunta di una cartella	84		
Modifica del tipo di visualizzazione	85		
Modifica dell'ordine di visualizzazione.	86		
Aggiornamento delle immagini dell'animazione.	86		
Rimozione di immagini dall'animazione.	87		
Aggiunta di sonoro ad un'immagine dell'animazione	88		
Aggiunta di sottofondo musicale	90		
Opzioni di animazione	91		
Presentazione di una animazione	92		

Contenuto della confezione

Controllate che la confezione contenga gli articoli qui di seguito elencati. Qualora la confezione non risultasse completa, contattate il vostro negoziante o il Distributore Minolta di zona all'indirizzo indicato sul retro di questo libretto.

Dimàge EX - Corpo macchina
Obiettivo ZOOM 1500 o obiettivo WIDE 1500
Custodia fotocamera CC-EX1
Cinghia a polso HS-V1
Cavo video VC-EX1
Scheda Compact Flash
4 batterie alcaline tipo AA
Adattatore seriale per PC SC-EX1
Macintosh Adapter MA-EX1
CD-ROM Dimàge EX
Libretti di istruzioni (Fotocamera e software)
Tagliando di garanzia per la fotocamera e il software
Adobe™ Photoshop™ LE

REGISTRAZIONE DEL SOFTWARE

Il software deve essere registrato prima del suo impiego

Con la registrazione del software riceverete supporti tecnici, aggiornamenti e informazioni sui prodotti. Compilate e spedite la cartolina di registrazione che trovate all'interno della confezione insieme alla garanzia. Non occorre affrancare.

Le informazioni richieste nella cartolina saranno utilizzate dal Servizio Clienti e Ricerca&Sviluppo prodotti. Tutte le informazioni saranno considerate private e confidenziali.

TERMINOLOGIA

- In questo manuale si assume che Windows® 95, Windows® 98 o Windows® NT, oppure Macintosh OS, come altri software necessari all'utilizzo, siano già stati installati sul vostro computer®.
- La configurazione degli schermi usati a titolo esemplificativo in questo manuale è quella standard del software utilizzato con sistema operativo Windows. Possono essere riscontrate piccole differenze tra gli schermi della versione per Windows® o per Macintosh. Vengono fornite spiegazioni quando lo schermo ha una configurazione specifica per il sistema operativo Macintosh.
- Questo manuale presuppone l'utilizzo di un mouse a due tasti da muovere con la mano destra. I termini "click" e "doppio click" si riferiscono alla singola o alla doppia pressione del tasto sinistro del mouse.
- Il termine "trascina" viene usato per indicare un movimento tramite mouse con il pulsante sinistro mantenuto premuto. Gli effetti della pressione del tasto destro del mouse mantenuto premuto vengono spiegati di volta in volta.

Per utilizzare il software occorrono le seguenti caratteristiche di sistema:

	IBM PC/AT e compatibili	Apple Macintosh
Computers	IBM PC/AT o compatibile con processore 486DX2 66Mhz o superiore (Pentium Intel 75Mhz o superiore con Windows® 98/NT) (la garanzia non copre l'utilizzo del software con apparecchi assemblati da non autorizzati).	Apple Macintosh (preferibile Power PC) con processore di capacità uguale o superiore al 68040 (la garanzia non si applica agli apparecchi Mac OS compatibili).
Sistema operativo	Windows® 95 (compreso OSR2 version), o Windows® 98/NT4.0.	Mac OS 7.6-8.1 (QuickTime 2.5 o superiore, per la funzione di animazione QuickTime 3.0 o superiore)
Capacità di memoria	Almeno 16Mb di RAM (Windows® 95/95) Almeno 32Mb di RAM (Windows® NT4.0)	Almeno 16Mb di memoria disponibile.
Spazio su hard disk	Almeno 32Mb disponibili su hard disk.	
Monitor	VGA (640 x 480) o superiore, 256 colori o superiore (preferibile 32.000 colori)	13 pollici (640 x 480) o superiore, 256 colori o superiore (preferibile almeno 32.000 colori).
Drive per CD-ROM	Necessario (all'installazione)	
Interfaccia	RS-232C, IrDA(solo con Windows® 95, Windows® 98)	Seriale (porta modem, porta stampante)

Avvertenza

- Quando utilizzate questo software con Windows® NT dovete impostare manualmente un minimo di 100Mb (questa impostazione si modificherà in accordo ad altre applicazioni utilizzate, e si tratta solo di un'impostazione raccomandata). Per maggiori dettagli fate riferimento al manuale di istruzioni del vostro computer e alla funzione di guida di Windows®.

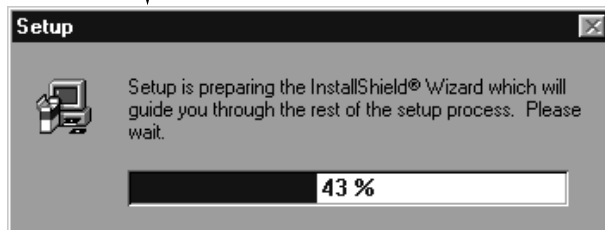
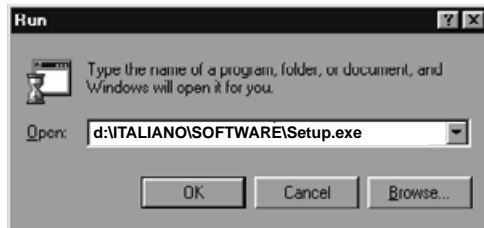
INSTALLAZIONE DEL SOFTWARE

Per installare il software attenetevi alle seguenti istruzioni.

Windows® 95/98/NT

Le seguenti istruzioni assumono come drive D il drive per CD-ROM e come drive C l'hard disk..

- 1** Accendete il computer e avviate Windows® 95/98/NT.
- 2** Inserite il CD-ROM Dimâge EX, accluso alla confezione, nel Drive per CD-ROM.
- 3** Selezionate Start (Avvio...), quindi scegliete Run (Esegui); nel riquadro Open (Apri) digitate **D:\ITALIANO\SOFTWARE\Setup.exe**, quindi fate un click su **OK**.
 - Ha inizio il setup e compare l'installatore Install Shield Wizard.



4 Fate un click su Next (Successivo).

- Compare la licenza d'uso del software. Leggete con attenzione prima di procedere nell'installazione.
- Se non siete d'accordo con le modalità di utilizzo fate un click su No e interrompete l'installazione.

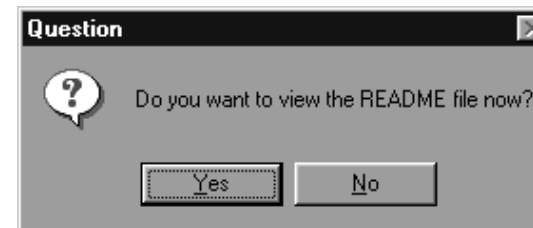


5 Fate un click su Yes.

- Compare la finestra di dialogo relativa alla scelta di destinazione dell'installazione. Se volete selezionare una diversa directory di destinazione, fate un click su Browse... (Sfoglia...) e selezionate la directory desiderata.

6 Fate un click su Next (Successivo).

- Inizia l'installazione del programma. Quando tutti i file necessari sono stati copiati, compare la seguente finestra di dialogo.



- Fate un click per visualizzare il file README (Leggimi). Leggete il file con attenzione.

Macintosh

Prima dell'installazione

- Talvolta possono verificarsi conflitti tra le estensioni antivirus e le operazioni dell'installatore. Vi consigliamo pertanto di rimuovere queste estensioni prima di procedere all'installazione, oppure di disattivarle temporaneamente.

1 Accendete il Macintosh.

2 Chiudete tutte le applicazioni.

3 Inserite il CD-ROM Dimàge EX, accluso nella confezione nel drive per CD-ROM.

4 Fate un doppio click sull'icona del CD-ROM.

- Sullo schermo compare il contenuto del CD-ROM.



Fate un doppio click sull'icona dell'installatore.

5 Fate un doppio click sull'icona dell'installatore

- Compare la finestra dell'installatore

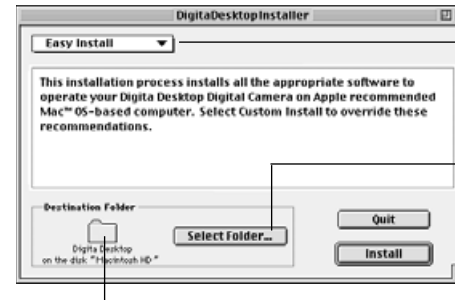


6 Fate un click su Continue... (Avanti).

- Compare la licenza d'uso del software.
- Dopo aver letto la licenza d'uso con attenzione procedete nell'installazione.
- Se non siete d'accordo con le condizioni di utilizzo della licenza, fate un click su Do Not Agree (Non approvo) e abbandonate l'installazione.

7 Fate un click su Agree (Approvo)

- Compare lo schermo di installazione facilitata Easy Install. Il drive e la cartella di destinazione dell'installazione del software compaiono in basso a sinistra.



Selezionate il tipo di installazione

Fate un click per selezionare una cartella esistente o crearne una nuova nella quale installare il software

Drive e cartella di destinazione del software

8 Confermate la cartella selezionata. Per cambiare cartella o per crearne una nuova fate un click su Select Folder... (Seleziona cartella...).



9 Selezionate il tipo di installazione scegliendolo dal menu a comparsa.

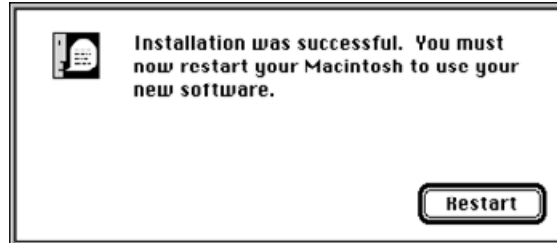
- Se viene selezionata Custom Install (Installazione personalizzata) compare a sinistra dello schermo il setup di installazione.

- Fate un click sul riquadro di controllo alla sinistra del file che deve essere installato; all'interno del riquadro selezionato compare una X. Fate un click sulla freccia "Sinistra" per modificarla in una freccia di "Discesa" e visualizzare la lista completa dei file inclusi. Selezionate ogni file in successione. .
- Fate un click sulla i a destra per richiamare le informazioni dei vari file.

Continua alla pagina seguente

10 Fate un click su Install

- L'installazione ha inizio. Sullo schermo viene mostrata la progressione dell'operazione. Seguite le istruzioni che compaiono sullo schermo.
- Al termine dell'operazione compare la seguente finestra.



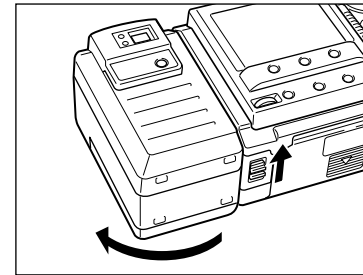
11 Fate un click su Restart (Riavvia).

DOVE CERCARE I FILE

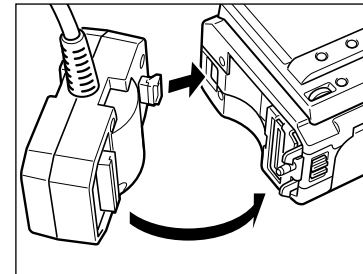
- **Cartella di destinazione selezionata dall'utente**
 Digita Desktop (software applicativo)
 Goodies (cartella)
- **Cartella estensioni**
 Digita Desktop (estensione)
 Digita Camera (estensione)
- Tutti i file elencati qui sopra saranno copiati nel drive utilizzando il tipo di installazione facilitata Easy Install. Se è stato scelto il tipo di installazione Custom Install, saranno copiati nel drive solo i file selezionati.

Adattatore seriale SC-EX1

Collegate la fotocamera alla porta seriale del computer utilizzando l'Adattatore seriale PC SC-EX1.

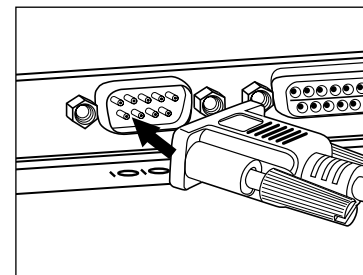


- 1 Spegnete la fotocamera ed il computer.**
- 2 Staccate l'obiettivo dalla fotocamera**



- 3 Allineate l'attacco dell'Adattatore seriale PC SC-EX1 all'apposito foro di alloggiamento sulla fotocamera e premete l'estremità del cavo nella direzione mostrata in figura finché non si blocca con uno scatto.**

IBM PC/AT COMPATIBILE



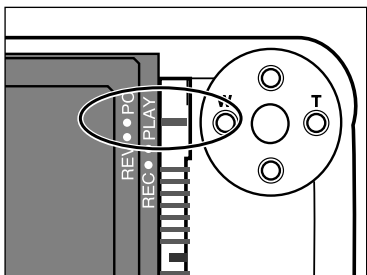
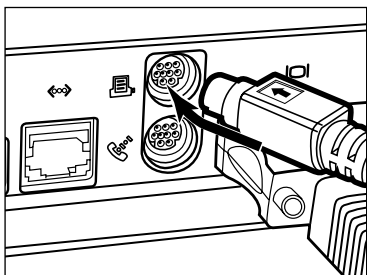
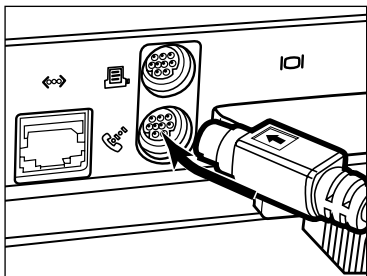
- 4 Inserite il connettore D-Sub 9 pin dell'Adattatore seriale PC SC-EX1 nella porta seriale del computer.**



- Allineate i pin del connettore maschio della porta seriale ai fori del connettore femmina del cavo, premeteli per inserirli saldamente e quindi stringete le due viti di blocco.

- Per la connessione al Macintosh usate l'Adattatore Macintosh MA-EX1 unitamente al cavo SC-EX1 e inseritelo nella porta modem (o porta stampante).

Continua alla pagina seguente

Macintosh



- Allineate i pin del connettore maschio del cavo ai fori del connettore femmina della porta modem (o porta stampante) e premeteli per inserirli saldamente.
- La maggior parte dei desktop Macintosh è dotata di due porte seriali: una porta modem e una porta stampante. Se possibile, è preferibile utilizzare la porta modem per collegare la fotocamera.
- La porta seriale destinata a LocalTalk (generalmente la porta stampante) potrebbe non operare correttamente con la connessione della fotocamera. Se la vostra porta stampante viene destinata a LocalTalk, disattivate AppleTalk (selezionate "Chooser" nel menu  prima di collegare la fotocamera tramite la porta stampante.
- Alcuni modelli Macintosh (PowerBook, PowerBook Duo) dispongono di una sola porta seriale: la porta stampante.
- Con processori serie 68K, disattivate sempre AppleTalk (selezionate "Chooser" nel menu  prima di collegare la fotocamera.
- Con Macintosh OS 8 o successivo: usate il pannello di controllo modem per impostare la porta modem come porta stampante.

5 Impostate la fotocamera sulla connessione al computer.

- Spostate il commutatore di funzione su PC.

IrDA (Windows® 98 e Windows® 95)

Per il collegamento della fotocamera al personal computer può essere utilizzato il sistema di comunicazione agli infrarossi anziché il cavo seriale.

IrDA è uno standard di comunicazione a distanza reso possibile da IrDA (Infrared Data Association) tramite emissione infrarossa per comunicazioni. La Dimâge EX è compatibile con IrDA Ver. 1.0 e consente la comunicazione di dati ad alta velocità ad un rapporto max di 115kbps.

- Lo standard IrDA non può essere utilizzato in ambiente Windows® NT e Macintosh..

Attenetevi alla seguente procedura per verificare se la comunicazione agli infrarossi è compatibile con il vostro PC.

1 Controllate se il vostro PC dispone di una porta infrarossi incorporata o di un adattatore esterno IrDA.

2 Selezionate Start (Avvio) → Settings (Impostazioni) → Control Panel (Pannello di controllo).

3 Fate un doppio click con il pulsante sinistro del mouse sull'icona System (Sistema), quindi fate un click su Device Manager.

4 Controllate che sia disponibile l'indicazione Infrared (Infrarosso), quindi fate un click sul segno + alla sinistra.

5 Controllate che la porta infrarosso su laptops o su desktop sia disponibile nella struttura ad albero sotto l'indicazione Infrarosso

- La configurazione di questo schermo può variare in relazione al sistema operativo utilizzato.

6 Fate un click su OK per chiudere la finestra.

7 Controllate che sia disponibile l'icona di Schermo infrarosso. Fate un doppio click sull'icona per aprirla.

Continua alla pagina seguente.

8 Fate un click sul contrassegno della finestra Opzioni



9 Controllate che sia contrassegnato il riquadro di controllo relativo all'attivazione della capacità di comunicazioni all'infrarosso [porta Com] e quello relativo alla rilevazione e alla copertura di apparecchi che rientrano nella distanza operativa.

10 Fate un click su OK per chiudere la finestra.

Collegamento

1 Accendete il PC, avviate Windows® 98 o Windows® 95.

2 Accendete la fotocamera.

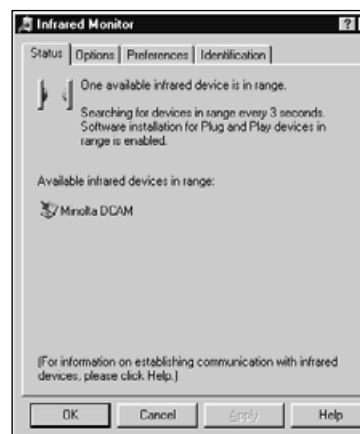
3 Impostate la fotocamera sulla connessione con PC.

- Spostate il commutatore di funzione su PC.

4 Posizionate la finestrella IrDA della fotocamera in direzione della porta infrarossi incorporata oppure esterna del PC.

- Fate riferimento alla raffigurazione a pag. 20 per il corretto posizionamento della finestrella IrDA della fotocamera e della porta infrarossi incorporata, oppure esterna, del PC
- Il PC rileva automaticamente la fotocamera e si stabilisce la connessione.
- Il PC emette una segnalazione sonora quando si stabilisce la normale comunicazione tra il PC e la fotocamera.

5 Se la connessione è normale, la finestra dello schermo infrarossi si apre su Status con la seguente configurazione per poter visualizzare le condizioni operative in atto



- La finestra relativa alle condizioni operative viene richiamata come segue:

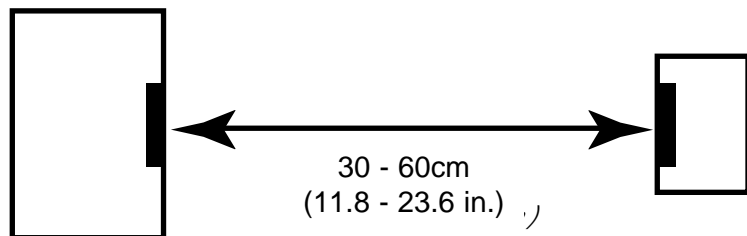
- 1 Selezionate Start (Avvio) / Settings (Impostazioni) / Control Panel (Pannello di controllo).
- 2 Fate un doppio click con il pulsante sinistro del mouse sulla finestra dello schermo infrarossi e quindi fate un click su Status.

La finestrella IrDA sul lato anteriore della fotocamera Dimàge EX deve essere posizionata con un'angolazione di 30° e deve rientrare nell'ambito di 30-60cm di distanza dalla porta infrarossi incorporata o esterna del PC.

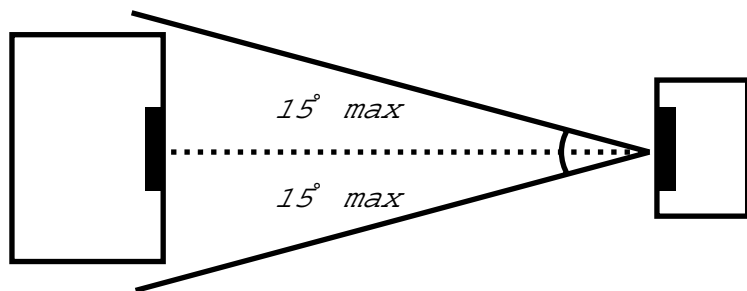
[Visione frontale]

Finestrella IrDA sul lato anteriore della fotocamera

IrDA transfer unit on notebook PCs or IrDA Unità di trasferimento IrDA del PC o unità di trasferimento adattatore IrDA



[Visione dall'alto]



- Assicuratevi che le due unità IrDA di trasferimento dati siano posizionate l'una di fronte all'altra.
- Le figure qui sopra indicano solo le linee guida. I risultati possono variare in relazione alle capacità del PC.

Con Windows® 95/98/NT

- 1** Collegate la fotocamera e il PC (pagg. 15, 17).
- 2** Accendete la fotocamera, quindi spostate il commutatore di funzione su PC.
- 3** Accendete il PC.
- 4** Selezionate Start (Avvio) → Program (Programmi) → Digita Desktop → Digita Desktop.

- La finestra di controllo compare all'avvio dell'applicazione.



- 5** Fate un click su Connect (Connetti).

- Compare la seguente finestra.



- 6** Fate un click sul tipo di collegamento che desiderate selezionare e fate un click su OK.

- Potete selezionare sia la connessione seriale che quella agli infrarossi.

Continua alla pagina seguente.

- Quando la fotocamera è collegata compare il pannello della fotocamera.



- Il pannello della fotocamera non compare se il collegamento fallisce.

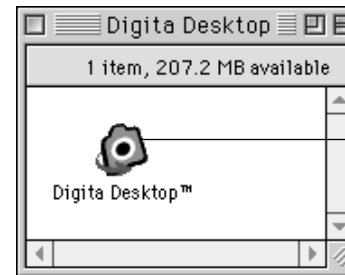
Se il pannello della fotocamera non viene visualizzato controllate:

1. Che la fotocamera e l'adattatore seriale PC siano collegati correttamente (pag. 15).
2. Che l'adattatore seriale PC sia inserito saldamente (pag. 15).
3. Che sia stato selezionato il corretto tipo di connessione (pagg. 15-20).
4. Che la fotocamera sia accesa.
5. Che la scheda Compact Flash sia inserita nella fotocamera.
6. Che la fotocamera sia impostata sulla connessione con il PC (pag. 16).
7. Che il drive della porta com sia installato correttamente (fate riferimento alla funzione di aiuto di windows o al manuale di istruzioni).
8. Che non siano caricate utilities che inibiscono il funzionamento della porta com.

Dopo aver effettuato i controlli consigliati, spegnete la fotocamera e riaccendetela, quindi ripetete la procedura indicata a pag. 20 per riavviare il software.

Con Macintosh

- 1** Collegate la fotocamera al Macintosh (pagg. 15-16).
- 2** Accendete la fotocamera, quindi spostate il commutatore di funzione su PC.
- 3** Accendete il Macintosh.
- 4** Aprite la cartella contenente Digita Desktop (la cartella selezionata al momento dell'installazione o la nuova cartella creata).
- 5** Fate un doppio click sull'icona Digita Desktop.



- Digita Desktop si avvia e compare la finestra di controllo.



Continua alla pagina seguente.

6 Fate un click su Connect (Connetti).

- La fotocamera si collega al Macintosh e compare il pannello della fotocamera.



- Se il collegamento fallisce, compare una finestra di segnalazione anziché il pannello della fotocamera.

Se il pannello della fotocamera non viene visualizzato controllate:

1. Che la fotocamera e l'adattatore seriale PC siano collegati correttamente (pag. 15).
2. Che l'adattatore Macintosh MA-EX1 e l'adattatore seriale SC-EX1 siano collegati correttamente.
3. Che l'adattatore seriale PC sia inserito saldamente.
4. Che la fotocamera sia collegata alla porta seriale assegnata a LocalTalk.
5. Macintosh OS 8: controllate la designazione della porta modem nel pannello di controllo modem (pag. 16).
6. Che la fotocamera sia accesa.
7. Che la scheda Compact Flash sia inserita nella fotocamera.
8. Che la fotocamera sia impostata sulla connessione con il PC.

Dopo aver effettuato i controlli consigliati, spegnete la fotocamera e riaccendetela, quindi ripetete la procedura indicata a pag. 23 per riavviare il software.

Qualora il problema dovesse riverificarsi, reinstallate il software seguendo la procedura descritta a pag. 12 e riavviate.

Operazioni di base (pannello cartelle, pannello immagini)

Potete visualizzare le immagini catturate dalla fotocamera e modificarle con il PC.

Avviate il software (see p. 21, p. 23).



Fate un click sul pulsante di collegamento sulla finestra di controllo (p. 21, p. 23).



Compare il pannello della fotocamera



Fate un click sul pulsante Contents (Contenuto) (p. 29).



Compare il pannello delle cartelle (p. 29).

Funzioni del pannello delle cartelle

- Visualizza (in formato miniaturizzato) le immagini memorizzate nella fotocamera.
 - Trasferisce tutte o parte delle immagini memorizzate sulla scheda Compact Flash nell'hard disk del PC collegato.
 - Visualizza (in formato miniaturizzato) e stampa (in formato miniaturizzato) le immagini trasferite nell'hard disk.
 - Cancella tutte o parte delle immagini memorizzate sulla fotocamera.
- Fate riferimento alla pag. 28 per maggiori informazioni.



Fate un doppio click sull'immagine che desiderate ingrandire (pag. 52).



L'immagine viene visualizzata a tutto schermo sul pannello dell'immagine (pag. 52).

Funzioni del pannello delle immagini

- Modifica delle immagini visualizzate (controllo di luminosità, contrasto, colore, capovolgimento, rotazione e ricampionatura (risoluzione immagine))
 - Visualizzazione delle riduzioni e degli ingrandimenti.
 - Stampa delle immagini visualizzate.
- Fate riferimento alla pag. 51 per maggiori informazioni.

▼
Selezionate File → Save As (Salva con nome) (p. 69).

▼
Digitate il nome, specificate la cartella di destinazione del salvataggio, selezionate il formato del file e quindi fate un click su OK

▼
L'immagine viene salvata.

Immagini salvate

- *Le immagini salvate possono essere visualizzate nel pannello delle cartelle.*
- *Possono essere utilizzate con altri software applicativi.*
- *Possono essere utilizzate per animazioni.*

OPERAZIONI DEL SOFTWARE

Il pannello delle cartelle consente di visualizzare (in formato miniaturizzato) le immagini memorizzate sulla scheda Compact Flash inserita nella fotocamera o le immagini che sono state riversate nell'hard disk del PC (pagg. 32-33).

Il pannello delle cartelle rende possibili le seguenti operazioni:

- Trasferimento nell'hard disk del PC di tutte o di alcune immagini memorizzate nella fotocamera.
- Cancellazione di tutte o di alcune immagini memorizzate nella fotocamera.
- Apertura con un doppio click della miniatura dell'immagine per visualizzarla sullo schermo immagine (pag. 52).
- Classificazione delle immagini trasferite all'hard disk per nome e per data (pag. 44).

Prima di usare il pannello delle cartelle



Pannello della fotocamera

Controllate che sia visualizzato il pannello della fotocamera.

Seguite le istruzioni alle pagg. 22 e 24 se non compare il pannello della fotocamera.

Visualizzazione delle immagini della fotocamera

Potete visualizzare le immagini memorizzate sulla scheda Compact Flash della fotocamera.



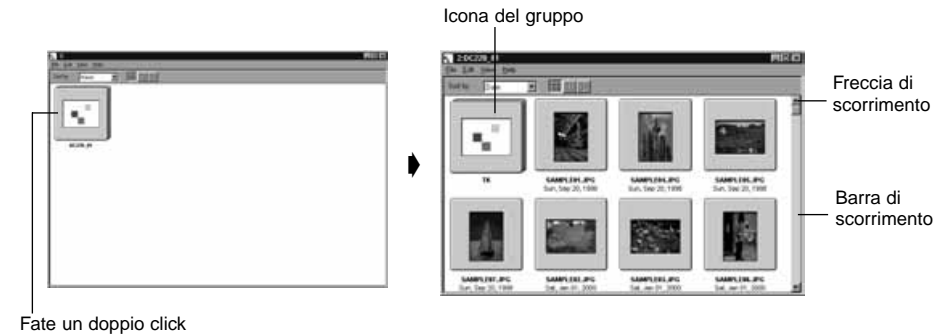
1 Fate un click sul pulsante Contents (Contenuto) nel pannello della fotocamera.

- Compare il pannello delle cartelle con una singola icona raffigurante tutte le immagini della fotocamera come un gruppo.

Fate click sul pulsante Contents (Contenuto)

2 Fate un doppio click sull'icona del gruppo.

- Il pannello delle cartelle mostra l'anteprima miniaturizzata di tutte le immagini memorizzate nella fotocamera.

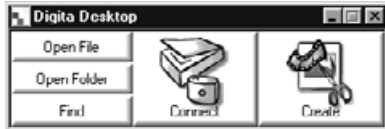


- Le immagini catturate con ripresa ultra-rapida, a intervalli di tempo e a gruppo e memorizzate sulla fotocamera sono raffigurate da una sola icona immagine (fate riferimento a "icona del gruppo" qui sopra). Fate un doppio click sull'icona del gruppo per visualizzare tutte le immagini della serie. (Con Macintosh: l'icona del gruppo raffigura l'ultima immagine della serie anziché il logo Digita).

Visualizzazioni delle immagini da hard disk

Potete visualizzare le immagini memorizzate sull'hard disk.

1 Fate un click sul pulsante Open Folder (Apri cartella) nella finestra di controllo.



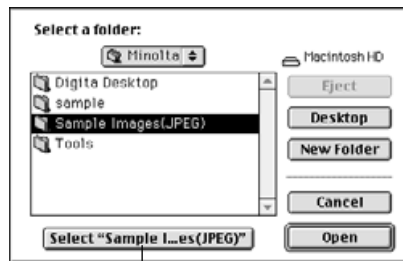
2 Selezionate la cartella contenente le immagini memorizzate.

Con Windows



OK

Con Macintosh



Seleziona (Nome cartella)

3 Fate un click su OK (con Macintosh: Select (Nome cartella)) per aprire il pannello delle cartelle e visualizzare le immagini contenute nella cartella in formato miniaturizzato.



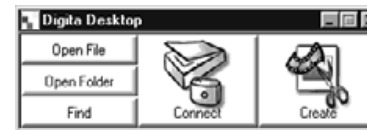
Cartella

- Fate un doppio click sulla cartella per aprire un nuovo pannello delle cartelle e visualizzare le immagini in formato miniaturizzato.
- La cancellazione di file immagine con Explorer (con Macintosh: Desktop) mentre sullo schermo è attivo il pannello delle cartelle può causare una chiusura non corretta dell'applicazione (Digita Desktop™).
Chiudete il pannello delle cartelle facendo un click sul pulsante Close (Chiudi) prima di procedere alla cancellazione di file immagine.

Funzione di ricerca

Selezionate le immagini memorizzate sull'hard disk che desiderate richiamare visualizzandole in un elenco.

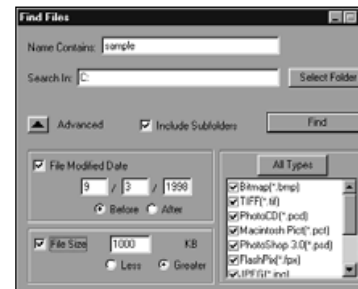
1 Fate un click sul pulsante Find (Trova) nella finestra di controllo.



2 Digitate il nome del file desiderato, o la directory, nella finestra di ricerca del file.



- Se, per esempio, deve essere effettuata una ricerca sull'hard disk di file denominati Campione-01.jpg, Campione-02.jpg ecc., digitate C: nel riquadro Search in (Cerca in) e fate un click nella casella Include Subfolders (Comprese sottocartelle).



- Fate un click sul pulsante Advanced (Ricerca avanzata) per allargare la finestra e aggiungere la data in cui il file è stato modificato per l'ultima volta, la sua dimensione e la sua estensione in modo da precisare il campo di ricerca



3 Fate un click su Search (Cerca) per iniziare la ricerca.

- Si apre il pannello delle cartelle e tutti i file trovati vengono visualizzati in formato miniaturizzato.
- I file memorizzati contenuti in cartelle diverse vengono visualizzati in pannelli delle cartelle separati.
- Fate un doppio click sulla cartella per aprire un nuovo pannello delle cartelle e visualizzare le immagini in formato miniaturizzato.
- La cancellazione di file immagine con Explorer o con Finder mentre sullo schermo è attivo il pannello delle cartelle può causare una chiusura non corretta dell'applicazione (Digita Desktop™).

Trasferimento delle immagini dalla fotocamera

Potete trasferire tutte o parte delle immagini memorizzate sulla fotocamera nell'hard disk del PC collegato.

Con Windows® 95/98/NT

1 Richiamate le immagini della fotocamera nel pannello delle cartelle (pag. 29).

- Quando viene visualizzato un gruppo, fate un doppio click sull'icona per aprire un nuovo pannello delle cartelle e richiamare sullo schermo tutte le immagini del gruppo in formato miniaturizzato.

2 Fate un click sull'immagine desiderata per selezionarla.

- Per selezionare più immagini fate un click su ciascuna di esse premendo e mantenendo premuto il tasto Ctrl (Control).
- Per eliminare la selezione di immagini già selezionate, fate un click su di esse premendo e mantenendo premuto il tasto Ctrl (Control).
- Per selezionare tutte le immagini, scegliete Select All (Seleziona tutto) nel menu Edit (Modifica).

3 Selezionate Download (Invia a...) nel menu File.



4 Specificate la destinazione (cioè la directory e la cartella) in cui trasferire le immagini e indicate il nome del file immagine.

- Fate un click su Cancel (Cancella) per annullare l'operazione di trasferimento..

5 Fate un click su OK.

- Ha inizio il trasferimento delle immagini. Al termine dell'operazione sullo schermo ricompare il pannello delle cartelle.
- 📎 Le immagini trasferite possono essere visualizzate sul pannello delle cartelle (pag. 53).
- 📎 Aprite il pannello dell'immagine per elaborare singolarmente le immagini.

Con Macintosh

1 Visualizzate le immagini della fotocamera nel pannello delle cartelle (pag. 29).

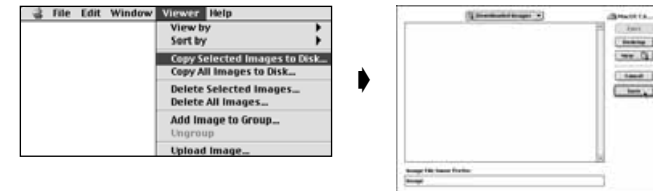
- Quando viene visualizzato un gruppo fate un doppio click sull'icona per aprire un nuovo pannello delle cartelle e richiamare sullo schermo tutte le immagini del gruppo in formato miniaturizzato.

2 Fate un click sull'immagine desiderata per selezionarla.

- Per trasferire più immagini fate un click su ciascuna di esse premendo e mantenendo premuto il tasto Shift.
- Per selezionare tutte le immagini, scegliete Select All (Seleziona tutto) nel menu Edit (Modifica)..
- Per eliminare la selezione delle immagini, fate un click sulle immagini selezionate premendo e mantenendo premuto il tasto Shift.

3 Selezionate Copy Selected Images to Disk... (Copia le immagini selezionate nel disco...) nel menu Viewer (Visualizza)...

- L'opzione Copy All Images to Disk... (Copia tutte le immagini nel disco...) offerta dal menu Viewer consente di copiare tutti i file sia selezionati che non selezionati.



4 Specificate la destinazione (cioè la directory e la cartella) in cui trasferire le immagini e assegnate il nome al file immagine.

- Fate un click su Cancel (Cancella) per annullare l'operazione di trasferimento.

5 Fate un click su Save (Salva).

- Ha inizio il trasferimento delle immagini. Al termine dell'operazione sullo schermo ricompare il pannello delle cartelle.
- 📎 Le immagini selezionate vengono trasferite nel drive e nella directory prescelti con il nome del file immagine scelto, ovvero in subfile che impiegano i numeri del fotogramma usati dalla fotocamera.

Ad esempio, se avete digitato Immagine come nome del file e sono state trasferite cinque immagini, esse vengono copiate come Immagine001, Immagine002, Immagine003, Immagine004, Immagine005.

Le immagini trasferite possono essere visualizzate sul pannello delle cartelle (pag. 53).

Aprite il pannello dell'immagine per elaborare singolarmente le immagini.

Caricamento delle immagini dal PC alla fotocamera

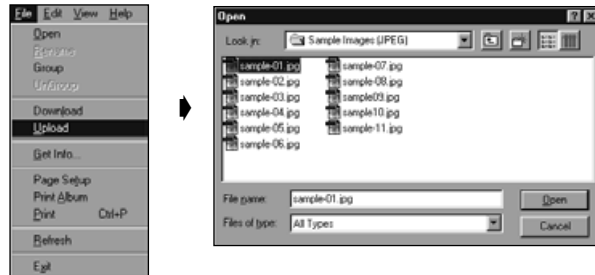
Potete trasferire sulla fotocamera le immagini salvate sull'hard disk del PC.

Con Windows® 95/98/NT

1 Visualizzate le immagini della fotocamera nel pannello delle cartelle (pag. 29).

2 Selezionate Upload (Caricamento) dal menu File.

- Compare la seguente finestra.



3 Selezionate l'immagine che deve essere richiamata.

- Fate un click su Cancel (Cancella) per annullare l'operazione di copia.

4 Fate un click su Open (Apri).

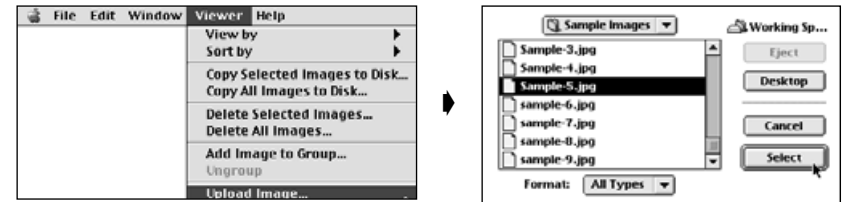
- Ha inizio il caricamento delle immagini. Al termine dell'operazione sullo schermo ritorna il pannello delle cartelle.
- Il nome del file viene automaticamente convertito secondo la convenzione DOS (massimo 8 caratteri, punto, tre caratteri di estensione del file).

Con the Macintosh

1 Visualizzate le immagini della fotocamera nel pannello delle cartelle (pag. 29).

2 Selezionate Upload Image... (Caricamento immagine...) dal menu Viewer (Visualizza).

- Compare la seguente finestra.



3 Selezionate l'immagine che deve essere richiamata.

- Fate un click su Cancel (Cancella) per annullare l'operazione di copia

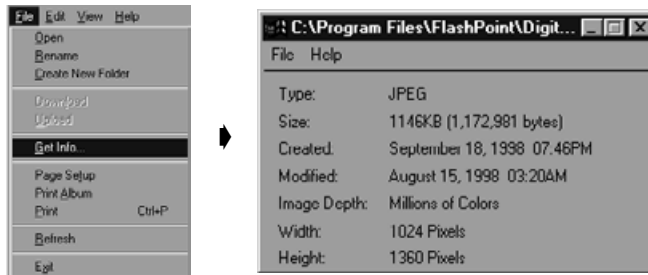
4 Fate un click su Select (Seleziona).

- Ha inizio il caricamento delle immagini. Al termine dell'operazione sullo schermo ritorna il pannello delle cartelle.
- Il nome del file viene automaticamente convertito secondo la convenzione DOS (massimo 8 caratteri, punto, tre caratteri di estensione del file).

Visualizzazione delle informazioni dell'immagine

Le informazioni relative all'immagine (formato del file, dimensioni, data di creazione, data di modifica, numero di colori, lunghezza e altezza immagine) sono visualizzabili con la seguente procedura.

- 1** Aprite il pannello delle cartelle (pagg. 29-30).
- 2** Fate un click sull'immagine desiderata per selezionarla.
- 3** Nel menu File selezionate Get Info (Dai informazioni).
 - Compare la finestra delle informazioni.



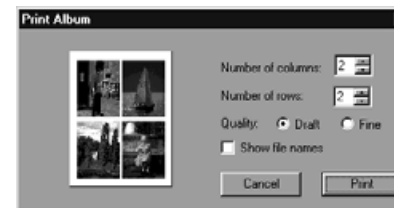
- Le informazioni non sono disponibili per le animazioni.

Stampa delle immagini di anteprima

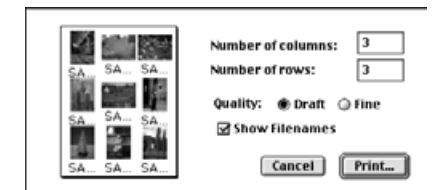
Potete stampare le immagini miniaturizzate visualizzate sul pannello delle cartelle.

- 1** Richiamate il pannello delle cartelle (pagg. 29-30).
 - Può essere stampato un album di immagini della fotocamera o dell'hard disk.
 - Possono essere stampate le immagini miniaturizzate selezionate.
- 2** Nel menu File selezionate Print Album (Stampa album) (con Macintosh: dal menu File selezionate Print Album).
 - Compare la seguente finestra.

Con Windows



Con Macintosh



- 3** Impostate il numero delle colonne e delle righe, quindi fate un click sul pulsante Print (Stampa).
 - Ha inizio la stampa.
 - Fate un click su Cancel (Cancella) per chiudere la finestra senza procedere nella stampa delle immagini miniaturizzate
 - Consultate il manuale della stampante prima di procedere alla stampa.

Cancellazione delle immagini della fotocamera (scheda Compact Flash)

Potete cancellare tutte o parte delle immagini memorizzate sulla scheda Compact Flash della fotocamera.

1 Richiamate le immagini della fotocamera nel pannello delle cartelle.

- Quando viene visualizzato un gruppo, fate un doppio click sull'icona per aprire un nuovo pannello delle cartelle e richiamare sullo schermo tutte le immagini del gruppo in formato miniaturizzato.

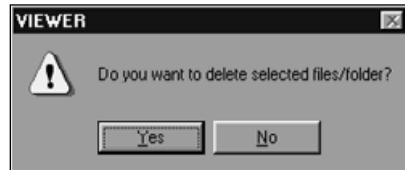
2 Fate un click sull'immagine che desiderate cancellare per selezionarla.

- Per selezionare più immagini fate un click su ciascuna di esse premendo e mantenendo premuto il tasto Ctrl (Control) (con Macintosh: tasto Shift).
- Per selezionare tutte le immagini, scegliete Select All (Seleziona tutto) nel menu Edit (Modifica).
- Per eliminare la selezione di immagini già selezionate, fate un click su di esse premendo e mantenendo premuto il tasto Ctrl (Control) (con Macintosh: tasto Shift)).

3 Selezionate Delete (Cancella) nel menu Edit (con Macintosh: dal menu Viewer scegliete Delete Selected Images... (Cancella le immagini selezionate)).

- Macintosh: Nel menu Viewer scegliete Delete All Images from Camera? (Cancellazione di tutte le immagini dalla fotocamera?) per cancellare tutti i file, sia quelli selezionati che quelli non selezionati
- Compare la seguente finestra.

Con Windows



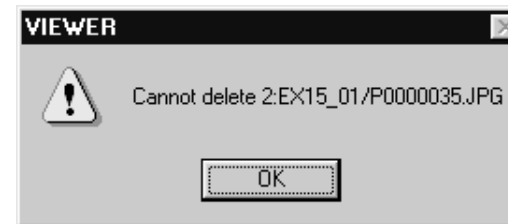
Con Macintosh



4 Fate un click su Yes (con Macintosh: OK) per cancellare l'immagine o le immagini selezionate.

- Fate un click su **No** (con Macintosh: **Cancel**) se l'immagine o le immagini selezionate non devono essere cancellate, oppure se avete commesso un errore.
- Al termine dell'operazione sullo schermo ricompare il pannello delle cartelle.
- Durante l'operazione di cancellazione delle immagini non estraete la scheda Compact Flash dalla fotocamera.

- Quando si cerca di cancellare un'immagine protetta compare il seguente messaggio (fate riferimento al paragrafo relativo alla protezione delle immagini).



Creazione di un nuovo gruppo

Potete creare un nuovo gruppo nel pannello delle cartelle utilizzato per visualizzare le immagini della fotocamera.

1 Richiamate le immagini della fotocamera nel pannello delle cartelle

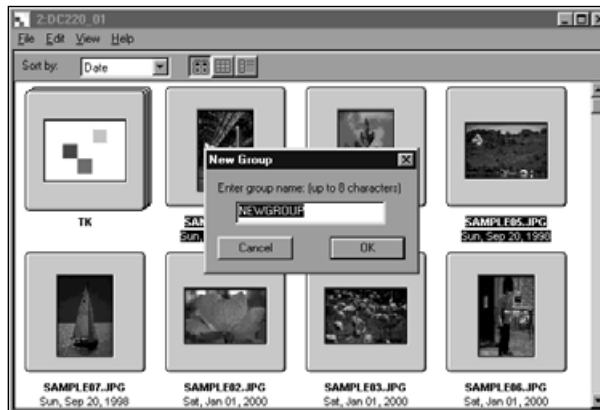
- Quando viene visualizzato un gruppo, fate un doppio click sull'icona per aprire un nuovo pannello delle cartelle e richiamare sullo schermo tutte le immagini del gruppo in formato miniaturizzato.

2 Fate un click sulle immagini che desiderate includere nel gruppo per selezionarle, quindi nel menu File scegliete Group (Gruppo) (con Macintosh: nel menu Viewer scegliete Add Image to Group... (Aggiungi immagine al gruppo...)).

- Per selezionare più immagini fate un click su ciascuna di esse premendo e mantenendo premuto il tasto Ctrl (Control) (con Macintosh: tasto Shift).

3 Digitate il nome del gruppo nella finestra e fate un click su OK.

- Viene creato un nuovo gruppo contenente le immagini selezionate.



Creazione di una nuova cartella

Potete creare una nuova cartella nel pannello delle cartelle utilizzato per visualizzare le immagini dell'hard disk.

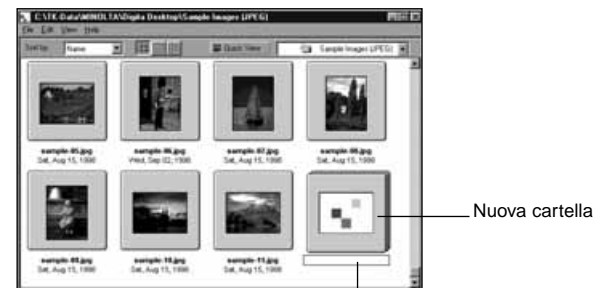
Con Windows® 95/98/NT

1 Richiamate le immagini dell'hard disk (pag. 30).

2 Nel menu File scegliete Create New Folder (Crea nuova cartella).



3 Digitate il nome della nuova cartella.



Digitate il nome della cartella in questo riquadro

Con Macintosh

1 Richiamate le immagini dell'hard disk sul pannello delle cartelle (pag. 30)



2 Nel menu File scegliete Open Folder (Apri cartella) per aprire la finestra di selezione cartelle.

- Aprite la cartella nella quale sono memorizzate le immagini che state utilizzando.



3 Fate un click su New Folder (Nuova cartella) e digitate il nome della nuova cartella

4 Dopo aver immesso il nome, fate un click su Create (Crea).

5 Fate un click su Cancel (Cancella) per chiudere la finestra di selezione della cartella utilizzata per creare la nuova cartella.



Nuova cartella creata

Modifica della visualizzazione dell'immagine

Il formato dell'immagine miniaturizzata in uso sul pannello delle cartelle può essere modificato in: diapositiva, diapositiva piccola o elenco.

1 Richiamate il pannello delle cartelle (pagg. 29-30).

- Il tipo di visualizzazione può essere modificato sia per le immagini sulla scheda Compact Flash della fotocamera, sia per le immagini memorizzate sull'hard disk.



Windows

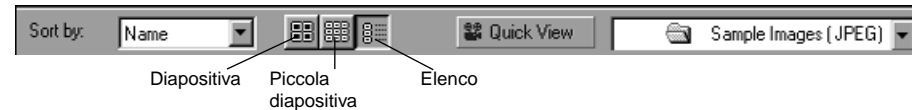
2 Dal menu View (Visualizza) scegliete View By (Mostra come) e quindi selezionate Slide (diapositiva), Small Slide (piccola diapositiva) o List (elenco).

Con Macintosh

2 Con le immagini memorizzate sulla fotocamera: dal menu Viewer (Visualizza) scegliete View By (Mostra come) e quindi dal sottomenu selezionate Slide (diapositiva), Small Slide (piccola diapositiva) o List (elenco). Con le immagini memorizzate sull'hard disk: dal menu View (Mostra) scegliete View By (Mostra come) e quindi dal sottomenu selezionate Slide (diapositiva), Small Slide (piccola diapositiva) o List (elenco).

Windows® e Macintosh

Le opzioni Slide, Small Slide e List possono essere selezionate facendo un click sulle icone della barra degli strumenti.

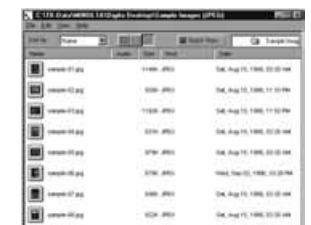


- Le immagini sullo schermo si modificano come qui sotto mostrato.

Diapositiva

Piccola diapositiva

Elenco

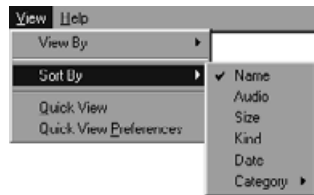


Modifica del richiamo delle immagini tramite classificazione

Le immagini miniaturizzate possono essere richiamate sul pannello delle cartelle in base al nome, alla data, alle dimensioni, ecc.

1 Ricchiamate il pannello delle cartelle (pagg. 29-30).

- Il tipo di richiamo delle immagini può essere modificato sia per le immagini memorizzate sulla fotocamera sia per quelle memorizzate sull'hard disk.



Windows

2 Dal menu View (Visualizza) scegliete View By (Mostra come) e quindi selezionate il tipo di richiamo dal sottomenu.

Macintosh

2 Con le immagini memorizzate sulla fotocamera: dal menu Viewer (Visualizza) scegliete Sort By (Richiama come) e quindi selezionate il tipo di richiamo dal sottomenu. Con le immagini memorizzate sull'hard disk: dal menu View (Mostra) scegliete Sort By (Richiama come) e quindi selezionate il tipo di richiamo dal sottomenu.

Windows® e Macintosh

Il tipo di richiamo può essere modificato facendo un click sul menu a caduta sulla barra degli strumenti (con Macintosh nel menu a comparsa).



Il richiamo delle immagini può essere scelto in base al nome, al sonoro, alla dimensione, al tipo, alla data e alla categoria.

- Name (Nome) ... i file vengono richiamati in ordine alfabetico
- Audio (Sonoro) ... vengono richiamati i file che hanno questa caratteristica.
- Size (Dimensioni) ... i file vengono richiamati in ordine di grandezza.
- Kind (Tipo) ... i file vengono richiamati in ordine alfabetico per tipo
- Date (Data) ... i file vengono richiamati in base all'ordine cronologico di ripresa
- Category (Categoria) ... i file vengono richiamati in base alla categoria a cui sono stati assegnati (ad esempio, Amici, Animali, ecc.).

Visualizzazione rapida delle immagini

Le immagini memorizzate sull'hard disk possono essere visualizzate in formato miniaturizzato.

1 Ricchiamate le immagini dell'hard sul pannello delle cartelle (pag. 30).

2 Dal menu View (Visualizza) scegliete Quick View (Visualizzazione rapida) per avviare questa funzione.

- Potete scegliere Quick View facendo un click sul pulsante della barra degli strumenti del pannello delle cartelle.
- Il richiamo delle immagini avviene secondo le impostazioni inserite nell'opzione Quick View Preferences (vedi qui oltre).
- Il richiamo viene annullato premendo un qualsiasi tasto sulla tastiera (ad esempio la barra spaziatrice).

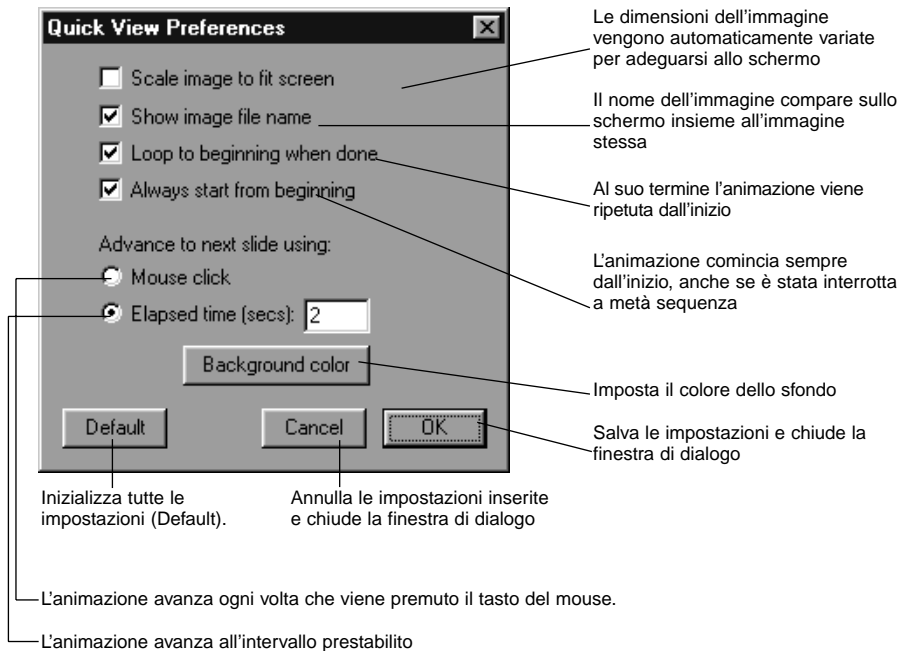


Pulsante Quick View (Visualizzazione rapida)

[Opzioni Quick View]

1 Dal menu di visualizzazione View, selezionate le opzioni Quick View Preferences.

- Compare la finestra di dialogo delle opzioni Quick View.



2 Dopo aver inserito tutte le impostazioni desiderate, fate un click su OK per confermarle e chiudere la finestra di dialogo.

- Ora avviate Quick View per confermare le impostazioni..

Modifica del nome dell'immagine

Potete modificare il nome di un'immagine trasferita su hard disk.

Non può invece essere modificato il nome di un'immagine memorizzata sulla fotocamera.

1 Richiamate le immagini dell'hard disk sul pannello delle cartelle (pag. 30).

2 Fate un click per selezionare l'immagine desiderata.

3 Fate un click sul nome del file immagine per richiamare il riquadro (con Macintosh: fate un doppio click).

- Con Windows: l'estensione del file non può essere modificata e perciò scompare immediatamente dopo la comparsa del riquadro.



4 Digitate il nuovo nome componendolo con la tastiera.

5 Dopo aver digitato il nuovo nome del file tramite la tastiera, premete il tasto di invio (Enter) (con Macintosh: premete il tasto di invio Return) per memorizzarlo.

- Compare il nuovo nome del file.
- Potrete fare un click su una qualsiasi parte dello schermo per salvare il nuovo nome del file.

Aggiunta di sonoro all'immagine (solo con Macintosh)

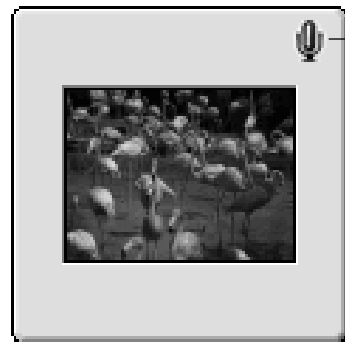
Potete aggiungere il sonoro alle immagini salvate sull'hard disk.

- Il Macintosh deve essere dotato di un microfono incorporato o collegato.

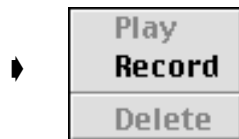
1 Richiamate le immagini dell'hard disk sul pannello delle cartelle (pag. 30).

2 Fate un click e mantenete premuto il tasto del mouse sull'icona del microfono posizionata in alto a destra dell'immagine miniaturizzata, quindi selezionate l'opzione di registrazione Record dal menu a comparsa.

- Compare la finestra Record.



Fate un click e mantenete premuto il pulsante del mouse



Selezionate l'opzione di registrazione Record dal menu a comparsa

SAMPLE3.JPG
Mon, Sep 21, 1998

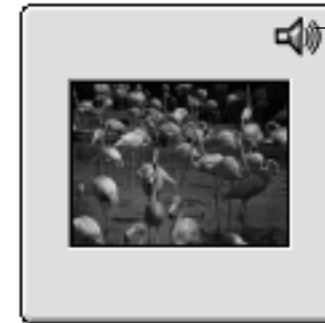


3 Registrate il sonoro tramite la finestra Record.

- Potete registrare il sonoro tramite il microfono incorporato o collegato alla porta di entrata del suono.
- Iniziate a registrare facendo un click sul pulsante ● (opzione di registrazione Record) terminate la registrazione facendo un click sul pulsante ■ (Stop).
- Fate un click sul pulsante Play per riascoltare il sonoro registrato.
- Potrete ripetere la registrazione quante volte lo riterrete necessario.

4 Fate un click su Save (Salva) per memorizzare il sonoro registrato

- Al termine della registrazione l'icona microfono in alto a destra dell'immagine miniaturizzata si trasforma in icona altoparlante.

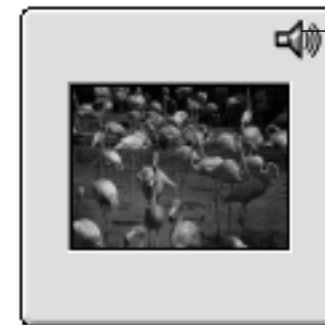


L'icona si modifica in altoparlante

SAMPLE3.JPG
Mon, Sep 21, 1998

5 Fate un click sull'icona altoparlante per richiamare il menu a comparsa.

- Selezionate Play se desiderate riascoltare il sonoro registrato.
- Selezionate Delete se desiderate cancellare il sonoro registrato.



Fate un click sull'icona altoparlante



Ascolto del sonoro registrato

Cancellazione del sonoro registrato

Menu a comparsa

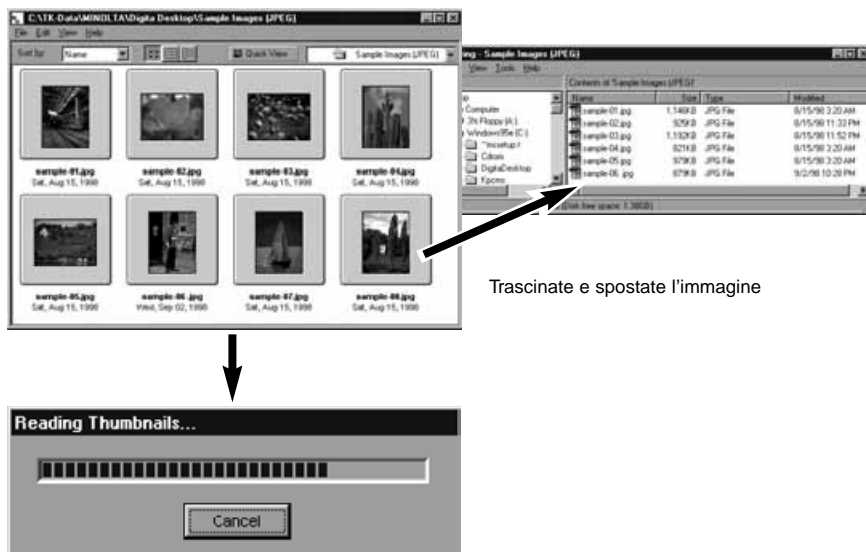
SAMPLE3.JPG
Mon, Sep 21, 1998

Operazioni con Drag and Drop

Le immagini possono essere copiate o spostate dal pannello delle cartelle a Windows Explorer (con Macintosh: nel Desktop) utilizzando la funzione Drag and Drop (Trascina e sposta).

- 1** Richiamate le immagini dell'hard disk sul pannello delle cartelle (pag. 30).
- 2** Lanciate Explorer (con Macintosh: dal menu delle applicazioni selezionate Finder), quindi selezionate il drive o la cartella in cui copiare o spostare l'immagine.
- 3** Trascinate l'immagine che desiderate copiare o muovere dal pannello delle cartelle e spostatela in Explorer (con Macintosh: spostatela nel Desktop).

- Quando la cartella del pannello delle cartelle e la cartella di Explorer (con Macintosh: Desktop) sono situate nello stesso drive l'immagine viene trasferita. Nel caso in cui si trovassero in due drive diversi, l'immagine viene copiata.
- Quando l'immagine viene prelevata da Explorer (con Macintosh: da Desktop) per essere spostata o copiata nel pannello delle cartelle, l'operazione descritta al punto 3 deve essere effettuata in senso inverso.



Il file viene spostato o copiato

Il pannello dell'immagine consente la modifica e la stampa delle immagini e il loro salvataggio in una varietà di formati.

Operazioni possibili con il pannello immagine:

- Ingrandimento e riduzione delle dimensioni dell'immagine (pag. 59).
- Modifica delle immagini tramite le seguenti operazioni:
 - Taglio
 - Regolazione della luminosità e del contrasto
 - Regolazione del colore
 - Sfumatura (regolazione di precisione della luminosità, sfumatura dei bordi)
 - Capovolgimento
 - Rotazione
 - Modifica delle dimensioni
- Stampa delle immagini (pag. 66).
- Salvataggio dell'immagine su hard disk nei seguenti formati (pagg. 67-69):

con Windows

BMP, EXIF, JPEG, PICT, TIFF, Photoshop 3.0 (PSD), FlashPix

con Macintosh

BMP, EXIF, JPEG, PICT, TIFF

Prima di usare il pannello dell'immagine

Controllate che sullo schermo sia visualizzato il pannello della fotocamera.



Pannello della fotocamera

Seguite le istruzioni su alle pagg. 22 e 24 se il pannello della fotocamera non compare sullo schermo.

Visualizzazione delle immagini della fotocamera

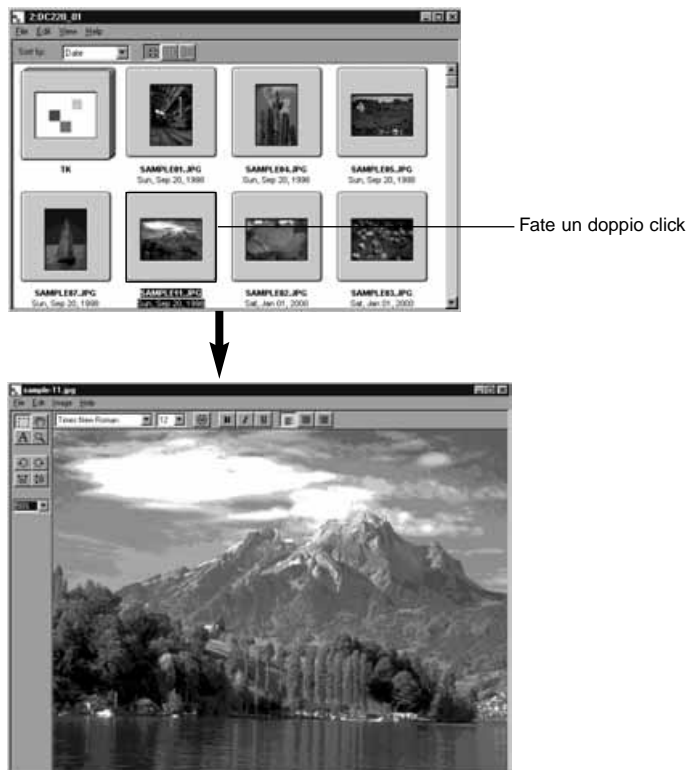
Sul pannello dell'immagine possono essere richiamate le immagini memorizzate sulla scheda Compact Flash della fotocamera per procedere alla loro modifica e alla stampa.

1 Richiamate le immagini della fotocamera sul pannello delle cartelle (pag. 29).

- Quando viene visualizzato un gruppo, fate un doppio click sull'icona per aprire un nuovo pannello delle cartelle e richiamare sullo schermo tutte le immagini del gruppo in formato miniaturizzato.

2 Fate un doppio click sull'immagine desiderata.

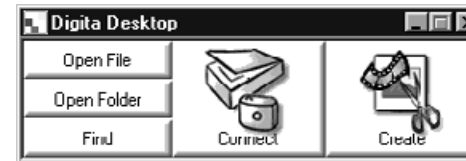
- L'immagine compare sullo schermo nel pannello dell'immagine.



Visualizzazione delle immagini su hard disk

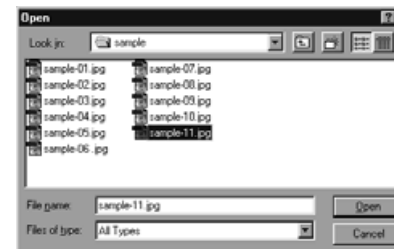
Sul pannello dell'immagine possono essere richiamate le immagini memorizzate sull'hard disk per procedere alla loro modifica e alla stampa.

1 Fate un click sul pulsante di apertura del file Open File nella finestra di controllo.

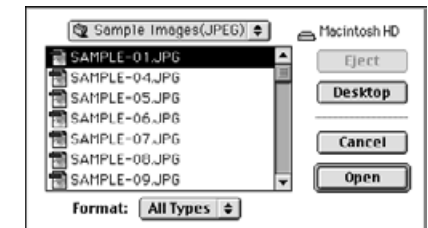


2 Selezionate il file dell'immagine che desiderate richiamare sul pannello dell'immagine.

Con Windows



Con Macintosh



3 Fate un click su Open per aprire il pannello dell'immagine e visualizzare a pieno schermo l'immagine selezionata.

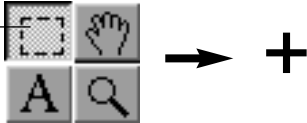


- Fate un doppio click sull'immagine miniaturizzata nel pannello delle cartelle per aprirla nel pannello dell'immagine.

Taglio delle immagini

Usate questa funzione per tagliare la parte selezionata dell'immagine.

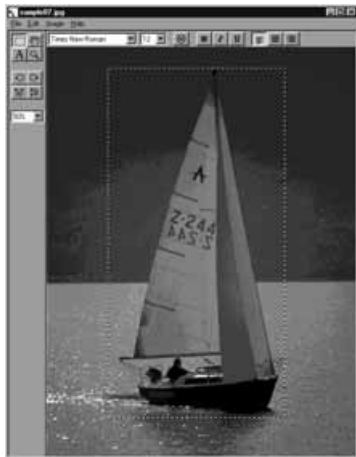
1 Fate un click sullo strumento di selezione nella paletta degli strumenti..

- Il cursore si trasforma in '+'.
Strumento di selezione → 

2 Spostate il cursore sulla parte dell'immagine che desiderate selezionare e quindi delimitatela trascinando il cursore.

3 Nel menu Image (Immagine) selezionate la funzione di taglio Crop.

- L'immagine viene tagliata.



Selezionate la barca



Nel menu Image selezionate la funzione di taglio Crop

- 📎 Nel menu di modifica Edit selezionate l'annullamento Undo se volete cancellare le operazioni svolte. Questa funzione consente di annullare, in successione, le operazioni effettuate (con Macintosh: solo l'ultima operazione). Il numero di operazioni annullabili dipende dalla memoria disponibile e dal tipo di operazioni effettuate.

Modifica dell'orientamento dell'immagine (in orizzontale o in verticale)

Utilizzate questa funzione per rovesciare orizzontalmente o per capovolgere verticalmente l'immagine selezionata.

Nel menu Image (Immagine) selezionate la funzione Flip e quindi scegliete Horizontal (rovesciamento) oppure Vertical (capovolgimento).

- L'immagine in uso viene capovolta o rovesciata.
- Gli stessi effetti vengono ottenuti facendo un click sui pulsanti Horizontal o Vertical sulla paletta degli strumenti.

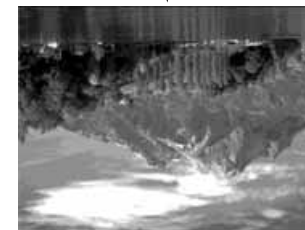


Rovesciamento orizzontale

Capovolgimento verticale

Verticale

Orizzontale



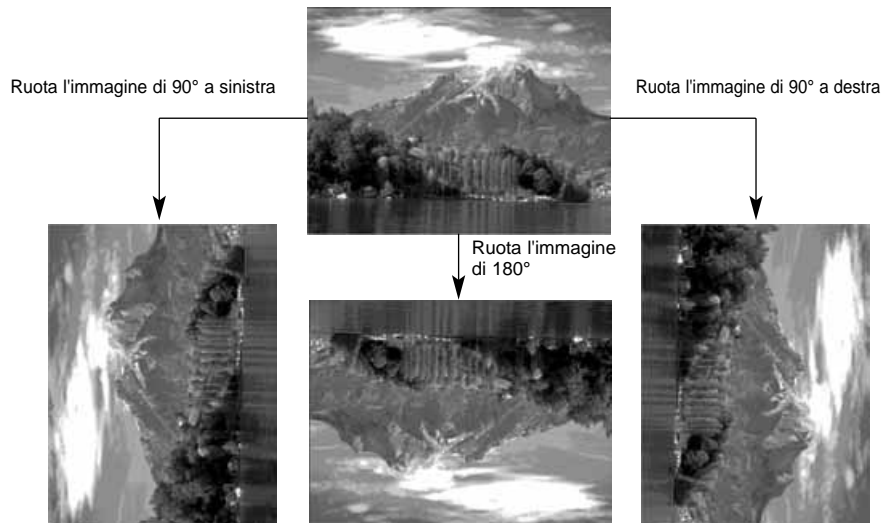
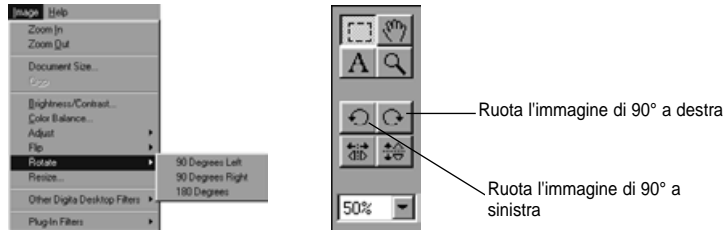
- 📎 Nel menu di modifica Edit selezionate l'annullamento Undo se volete cancellare le operazioni svolte. Questa funzione consente di annullare, in successione, le operazioni effettuate (con Macintosh: solo l'ultima operazione). Il numero di operazioni annullabili dipende dalla memoria disponibile e dal tipo di operazioni effettuate.

Rotazione dell'immagine

Usate questa funzione per ruotare di 90° o di 180° a sinistra o a destra l'immagine selezionata.

Nel menu Image (Immagine) selezionate la rotazione Rotate e quindi scegliete il tipo di rotazione: 90 Degrees Left (90° a sinistra), 90 Degrees Right (90° a destra) o 180 Degrees (180°) (con Macintosh: 180 Degrees (180°), 90° counter clockwise (90° in senso antiorario) o 90° clockwise (90° in senso orario)).

- L'immagine in uso viene ruotata secondo la scelta effettuata.
- Lo stesso effetto di rotazione si ottiene facendo un click sui pulsanti 90 Degrees Left e 90 Degrees Right sulla paletta degli strumenti.



- Nel menu di modifica Edit selezionate l'annullamento Undo se volete cancellare le operazioni svolte. Questa funzione consente di annullare, in successione, le operazioni effettuate (con Macintosh: solo l'ultima operazione). Il numero di operazioni annullabili dipende dalla memoria disponibile e dal tipo di operazioni effettuate.

Come inserire un testo

Potete inserire un testo in un'immagine.

1 Selezionate lo strumento testo nella paletta degli strumenti.

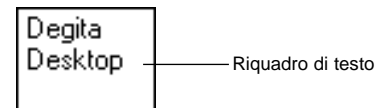
- Il cursore si trasforma in "I".



2 Spostate il cursore nel punto in cui desiderate inserire il testo e quindi fate un click con il tasto del mouse per visualizzare il riquadro di inserimento del testo.

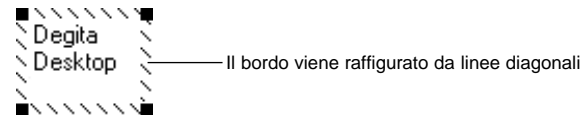
3 Digitate il testo tramite la tastiera.

- Con Macintosh: saltate l'operazione descritta al punto 4 e passate al punto 5.



4 Dopo aver digitato il testo, fate un click all'esterno del riquadro di testo.

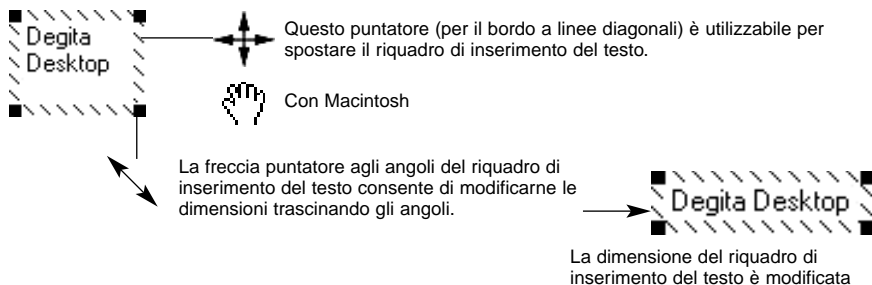
- Dopo aver salvato il testo, i bordi del riquadro si modificano in linee diagonali.
- Fate un click all'interno del riquadro se desiderate aggiungere altro testo.
- Nel caso in cui il riquadro di testo dovesse scomparire a seguito di un doppio click, selezionate Undo nel menu Edit per annullare l'operazione e visualizzare nuovamente il riquadro.



Continua alla pagina seguente

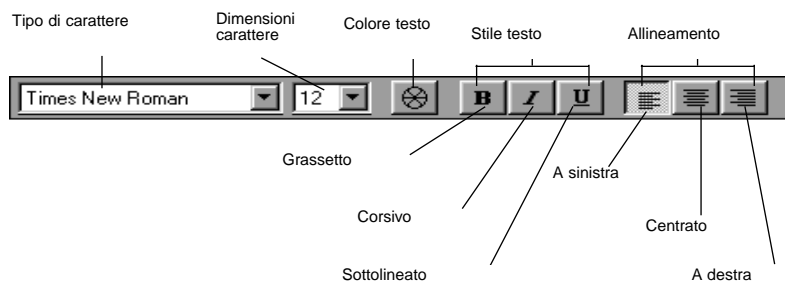
5 La freccia puntatore agli angoli del riquadro di inserimento del testo può essere utilizzata per trascinare gli angoli e modificare così le dimensioni del riquadro

- Questo puntatore (per il bordo a linee diagonali) è utilizzabile per spostare il riquadro di inserimento del testo.

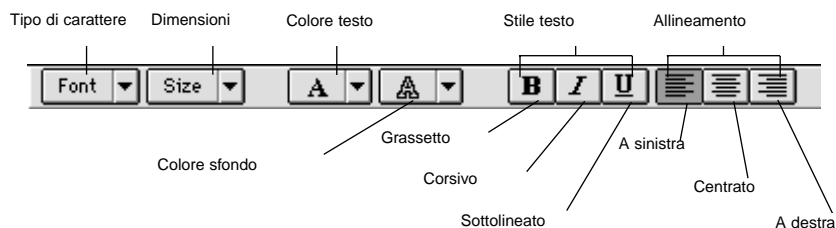


6 Utilizzando la barra degli strumenti è possibile modificare il tipo di carattere, le dimensioni del carattere, il colore, il formato, la struttura e il colore dello sfondo (solo con Macintosh).

Con Windows



Con Macintosh



7 Fate un doppio click all'esterno del riquadro di testo al termine delle operazioni.

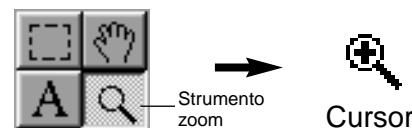
- Scompare il riquadro di testo

Zoom avanti/zoom indietro

Potete allargare o ridurre un'immagine con un rapporto di 1600~3% (400~25% con Macintosh).

1 Fate un click sullo strumento zoom nella paletta degli strumenti.

- Il cursore si modifica in icona zoom.



2 Posizionate il cursore sull'immagine e fate un click per ingrandirla. Fate un click tenendo premuto il tasto Ctrl (Control) (con Macintosh: il tasto Option) per ridurla.

Con Windows

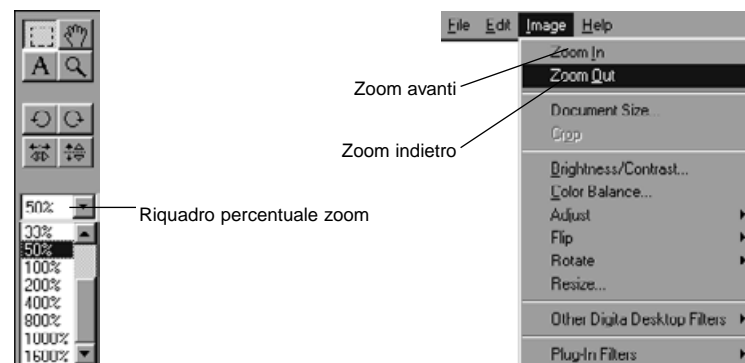
- L'immagine può essere ingrandita di quattro fattori percentuali (200%, 400%, 800%, 1600%) partendo da 100% (dimensioni in uso).
- L'immagine può essere ridotta di cinque fattori percentuali (50%, 25%, 12%, 6%, 3%) partendo da 100% (dimensioni in uso).

Con Macintosh

- L'immagine può essere ingrandita di quattro fattori percentuali (150%, 200%, 300%, 400%) partendo da 100% (dimensioni in uso).
- L'immagine può essere ridotta di tre fattori percentuali (75%, 50%, 25%) partendo da 100% (dimensioni in uso).

Altri metodi di zoomata

- Selezionate la percentuale zoom direttamente nel riquadro di percentuale zoom sulla paletta degli strumenti
- Dal menu Image (Immagine) selezionate Zoom In o Zoom Out come desiderate

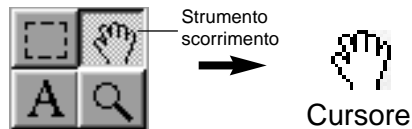


Spostarsi su un'immagine

Utilizzate questa funzione per spostarvi su un'immagine che è più larga dello schermo.

1 Fate un click sullo strumento di scorrimento nella paletta degli strumenti..

- Il cursore si modifica in una icona raffigurante una piccola mano.



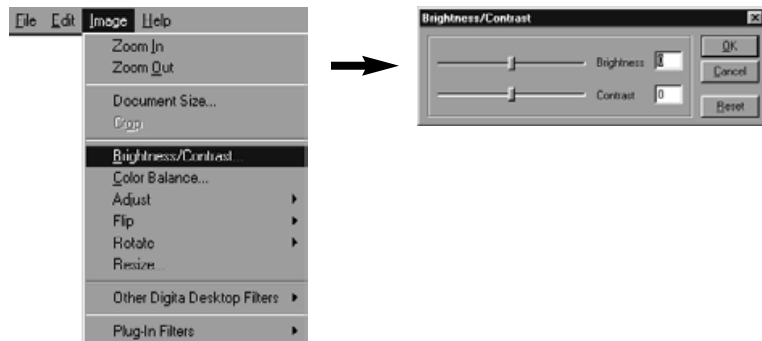
2 Posizionate il cursore sopra l'immagine e fatela scorrere sullo schermo come desiderate.

Regolazione della luminosità e del contrasto

Potete regolare la luminosità e il contrasto dell'immagine in uso.

1 Dal menu Image (Immagine) selezionate Brightness/Contrast (Luminosità/Contrasto).

- Compare la finestra di regolazione della luminosità e del contrasto.



2 Spostate i cursori di regolazione con il mouse. I valori di regolazione possono essere digitati direttamente nei riquadri sulla destra.

- La luminosità e il contrasto vengono modificati sia trascinando i cursori di regolazione sia immettendo direttamente i valori nei riquadri..

3 Fate un click su OK per confermare le regolazioni impostate..

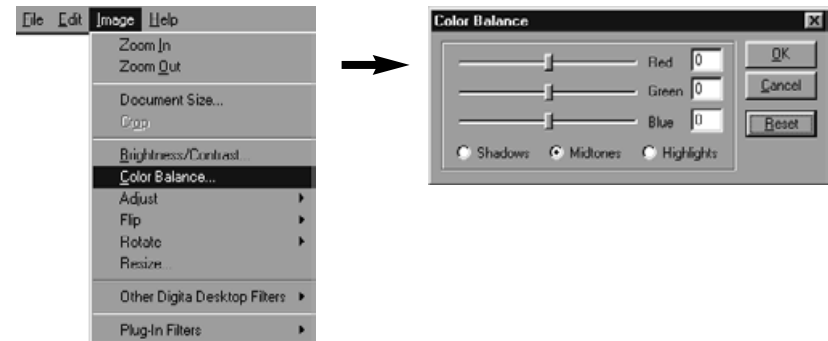
- Fate un click su Cancel (Cancella) se desiderate eliminare le regolazioni e chiudere la finestra.

Regolazione del bilanciamento del colore

Potete effettuare il bilanciamento del colore dell'immagine in uso.

1 Dal menu Image (Immagine) selezionate il bilanciamento del colore Color Balance.

- Compare la finestra di regolazione del colore.



2 Utilizzate i pulsanti di opzione per scegliere la regolazione delle ombre, dei toni medi o della luminosità dell'immagine.

- La correzione dei toni medi può talvolta eliminare la necessità di ulteriori modifiche del colore.

3 Spostate i cursori di regolazione con il mouse. I valori di regolazione possono essere digitati direttamente nei riquadri sulla destra.

- Il bilanciamento del colore dell'immagine viene modificato sia trascinando i cursori di regolazione sia immettendo direttamente i valori nei riquadri.

Con la modifica dei valori del rosso è possibile diminuire il tono del rosso (spostamento del cursore verso sinistra) o del cyan (spostamento del cursore verso destra).

Con la modifica dei valori del verde è possibile diminuire il tono del verde (spostamento del cursore verso sinistra) o del magenta (spostamento del cursore verso destra).

Con la modifica dei valori del blu è possibile diminuire il tono del blu (spostamento del cursore verso sinistra) o del giallo (spostamento del cursore verso destra).

4 Fate un click su OK per confermare le regolazioni impostate.

- Fate un click su Cancel (Cancella) se desiderate eliminare le regolazioni immesse e chiudere la finestra.

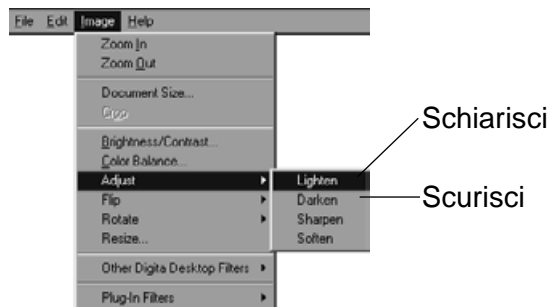
Regolazione dell'immagine

Potete effettuare regolazioni alla luminosità dell'immagine e ai bordi semplicemente utilizzando le opzioni offerte dal menu.

Luminosità e toni scuri

Nel menu Image (Immagine) selezionate la funzione di regolazione Adjust e quindi nel sottomenu scegliete Lighten (Schiarisci) o Darken (Scurisci).

- Si modifica la luminosità dell'immagine.

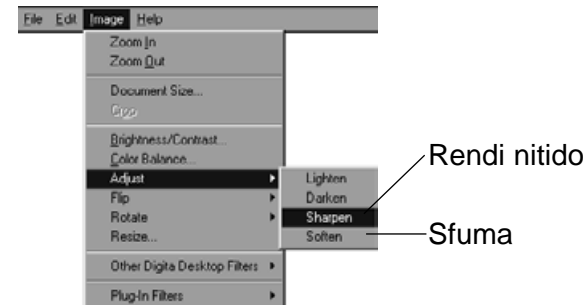


- ✎ Nel menu di modifica Edit selezionate l'annullamento Undo se volete cancellare le operazioni svolte. Questa funzione consente di annullare, in successione, le operazioni effettuate (con Macintosh: solo l'ultima operazione). Il numero di operazioni annullabili dipende dalla memoria disponibile e dal tipo di operazioni effettuate.

Nitidezza e sfumatura

Nel menu Image (Immagine) selezionate la funzione di regolazione Adjust e quindi nel sottomenu scegliete Sharpen (Rendi nitido) o Soften (Sfuma).

- Queste funzioni producono vari tipi di effetti che possono variare da immagine a immagine.
- ✎ Rendi nitido: Questa funzione aumenta la nitidezza dei bordi e riesce a dare un effetto di maggiore nitidezza alle immagini leggermente sfocate. Inoltre può essere utile per ridurre il disturbo nel colore.
- ✎ Sfuma: Questa funzione crea effetti di fuori fuoco. Piccoli dettagli dell'immagine vengono soffusi con risultati eccellenti nei ritratti. Può essere anche utilizzata per smorzare la nitidezza dell'intera immagine.



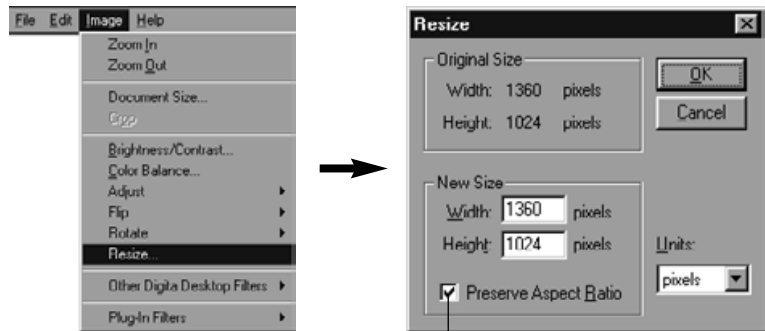
- ✎ Nel menu di modifica Edit selezionate l'annullamento Undo se volete cancellare le operazioni svolte. Questa funzione consente di annullare, in successione, le operazioni effettuate (con Macintosh: solo l'ultima operazione). Il numero di operazioni annullabili dipende dalla memoria disponibile e dal tipo di operazioni effettuate.

Ridimensionamento

Potete modificare le dimensioni dell'immagine in uso.

1 Dal menu Image (Immagine) selezionate il ridimensionamento Resize

- Compare la finestra del ridimensionamento.



Mantiene il rapporto altezza/larghezza

2 Selezionate l'unità di misura

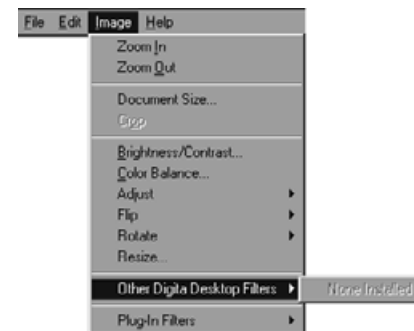
3 Digitate i nuovi valori per l'altezza e per la larghezza, quindi fate un click su OK

- Se avete selezionato l'opzione Preserve Aspect Ratio (con Macintosh: Maintain Aspect Ratio) per mantenere il rapporto altezza/larghezza, l'immagine verrà modificata nelle dimensioni ma non nel rapporto; pertanto anche immettendo un nuovo valore nel solo riquadro della larghezza oppure dell'altezza il valore dell'altro riquadro varierà automaticamente in base al precedente rapporto.
- Fate un click su **Cancel** per annullare il ridimensionamento.
- La qualità dell'immagine viene compromessa da un ingrandimento eccessivo.

🗑 Nel menu di modifica Edit selezionate l'annullamento Undo se volete cancellare le operazioni svolte. Questa funzione consente di annullare, in successione, le operazioni effettuate (con Macintosh: solo l'ultima operazione). Il numero di operazioni annullabili dipende dalla memoria disponibile e dal tipo di operazioni effettuate.

Digita Desktop filtri immagine

L'installazione di una varietà di filtri aumenta la funzionalità di Digita Desktop.



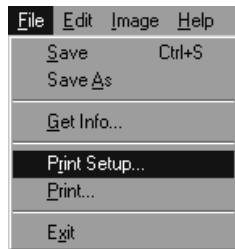
Filtri Plug-in

L'installazione di una varietà di filtri aumenta la funzionalità di Digita Desktop™.



Stampa delle immagini

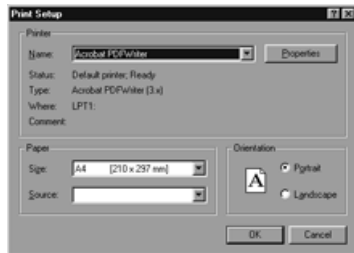
Potete stampare l'immagine in uso.



1 Dal menu File selezionate l'impostazione della stampa Print Setup (con Macintosh: dal menu File selezionate Paper Setup).

- Compare la finestra Print Setup.

2 Selezionate la stampante, le dimensioni della carta, l'orientamento ecc., quindi fate un click su OK

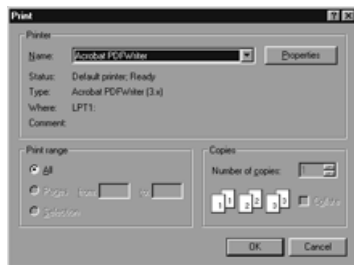


3 Dal menu File selezionate la funzione di stampa Print.

- Compare la finestra di stampa.
- La configurazione della finestra può variare in relazione alla stampante usata.

4 Impostate i numeri di pagina da stampare e la quantità di copie.

- La configurazione della finestra di stampa può variare in relazione alla stampante usata.



5 Fate un click su OK (con Macintosh: su Print) al termine delle impostazioni

Salvataggio delle immagini

Le immagini visualizzate possono essere salvate su hard disk in una varietà di formati.

Formati di file immagine

Le immagini visualizzate sul pannello dell'immagine possono essere salvate nei seguenti formati.

BMP

Il formato BMP è utilizzato come standard da Windows. I file immagine bit-mapped, salvati con questo formato, sono supportati da software quali Microsoft Paint (fornito con il sistema operativo Windows) e non necessitano di ulteriori software di elaborazione delle immagini.

EXIF (EXIF 2.0)

EXIF è l'acronimo di Exchangeable Image File Format. Le immagini riprese con la Dimàge EX vengono memorizzate sulla scheda Compact Flash in questo formato. EXIF 2.0 è la versione successiva di EXIF 1.0 (che supporta la compressione JPEG, la struttura semplice e la registrazione di informazioni supplementari), che supporta nuovi tag, come ad esempio la registrazione di informazioni audio durante la ripresa, e informazioni fotografiche. Consente inoltre la semplice conversione delle informazioni del colore e l'aggiunta di informazioni rapide, senza rischi di deterioramento dell'immagine e senza distorsioni.

JPEG

La compressione standard JPEG (Joint Photographic Experts Group) consente un alto rapporto di compressione e di espansione di immagini statiche ed è una piattaforma indipendente (come il formato TIFF descritto qui sotto), inoltre è un formato ampiamente supportato.

PICT

Questo formato è ampiamente utilizzato con il sistema operativo Macintosh, ed è diventato ormai, di fatto, il formato immagine di Macintosh. I file grafici salvati con PICT sono supportati da software quali Simple Text (fornito con il sistema operativo Macintosh) e non necessitano di particolari software di elaborazione dell'immagine.

Continua alla pagina seguente.

TIFF

I file TIFF (Tagged Image File Format) contengono dati bit-mapped ad alta risoluzione e possono essere utilizzati da una vasta gamma di piattaforme. I file di questo formato possono essere utilizzati con IBM PC/AT e compatibili, con Macintosh e con altri sistemi.

Photoshop 3.0 (PSD)

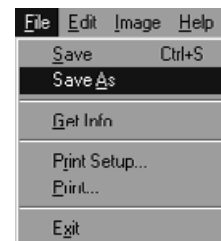
E' un formato immagine sviluppato per Adobe Photoshop Ver. 3.0, software di elaborazione delle immagini, ed è commercializzato da Adobe Systems Corporation.

FlashPix

E' un formato di file sviluppato congiuntamente da Kodak, Microsoft, Hewlett Packard e Live Picture Corporation. Attualmente applicato come standard internazionale di file immagine di PC, offre le seguenti caratteristiche non disponibili con altri formati di file immagine.

- Tutte le immagini sono divise in sezioni di 64x64 pixel in modo che i dati superflui non vengano elaborati durante gli ingrandimenti o gli spostamenti. Ogni sezione è compressa con il formato JPEG in modo da ridurre al minimo assoluto la perdita di dati immagine.
- Poiché ogni file contiene più sezioni ad alta risoluzione, l'immagine può essere visualizzata automaticamente alla risoluzione ottimale.
- Poiché l'immagine viene visualizzata alla risoluzione ottimale e sono elaborate solo le sezioni di dati immagine relative alla parte dell'immagine visualizzata, la memoria utilizzata e la capacità di elaborazione richiesta sono ridotte al minimo con conseguente velocizzazione della visualizzazione dell'immagine.

Salvataggio delle immagini



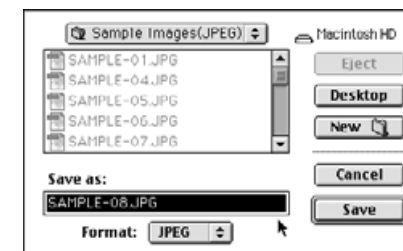
1 Nel menu File selezionate Save As (Salva con nome).

- Compare la finestra di salvataggio (con Macintosh compare la finestra di salvataggio standard del file)..

Con Windows



Con Macintosh



2 Selezionate la cartella nella quale desiderate salvare l'immagine.

- Se desiderate creare una nuova cartella per il salvataggio dell'immagine fate un click sull'icona Create New Folder (Crea nuova cartella) (con Macintosh: su New).
- Fate un click su Cancel per annullare la creazione di una cartella.

3 Digitate il nome del file.

4 Selezionate il formato di file desiderato.

- L'estensione file più appropriata per il formato selezionato viene automaticamente aggiunta al nome del file (solo con Windows).

5 Fate un click sul pulsante di salvataggio Save.

- L'immagine viene memorizzata nella cartella prescelta con il formato specificato e sullo schermo ricompare il pannello immagine.

USO DEL PANNELLO DELLA FOTOCAMERA

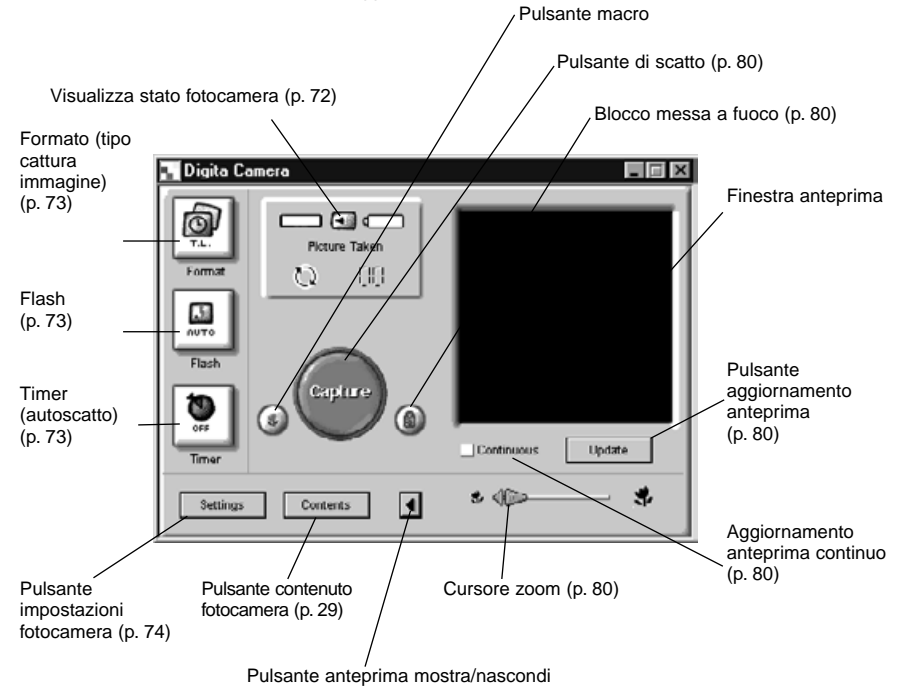
Il pannello fotocamera viene utilizzato per comandare le operazioni della fotocamera tramite il PC e controllare il suo stato sullo schermo.

Operazioni possibili tramite il pannello fotocamera

- Visualizzare lo stato della fotocamera digitale
- Controllare la Dimàge EX tramite il PC
 - Impostare il tipo di immagine.
 - Impostare il flash.
 - Impostare il clock della fotocamera.
 - Impostare la denominazione della fotocamera.
 - Impostare il contapose della fotocamera.
 - Selezionare il tipo di uscita video.
 - Impostare l'attesa per Instant Review.
 - Disattivare il sistema sonoro.
 - Selezionare la qualità dell'immagine, le dimensioni e il colore
 - Impostare l'intervallo per la ripresa ultrarapida e a intervalli di tempo.
 - Impostare il selettore di Programma Soggetto digitale.
 - Caricare Scripts e applicazioni alla scheda Compact Flash della fotocamera.
 - Impostare il bilanciamento del bianco.
 - Fotografare a distanza (con connessione IrDA).
 - Fotografare con l'autoscatto (con connessione IrDA).
- Visualizzare le immagini sulla scheda Compact Flash della fotocamera sul pannello delle cartelle.
- Visualizzare l'anteprima (con connessione IrDA)

Pannello fotocamera

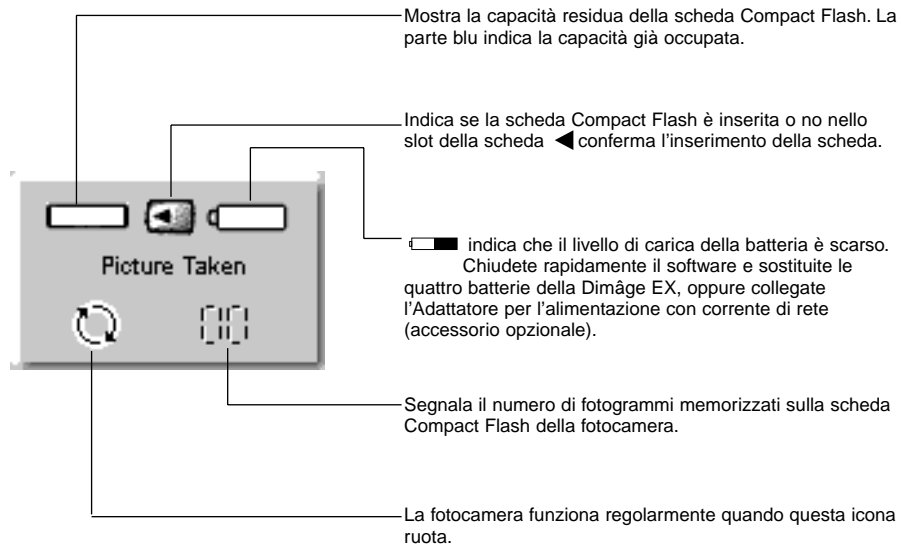
- Icone o identificativi possono differire leggermente da quelli usati sulla fotocamera.



Facendo un click sul pulsante di anteprima mostra/nascondi si chiude la finestra di anteprima del pannello e si riducono le dimensioni del pannello fotocamera.

Visualizzazione dello stato della fotocamera

Visualizzate il numero delle immagini memorizzate sulla scheda Compact Flash della fotocamera e il livello di carica delle batterie.

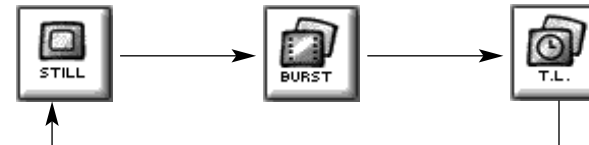


Operazioni base del pannello della fotocamera (tre pulsanti)

Questi tre pulsanti servono ad determinare il tipo di cattura dell'immagine, l'impostazione flash e l'autoscatto per fotografare a distanza.

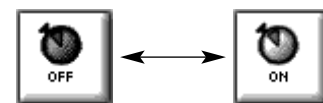
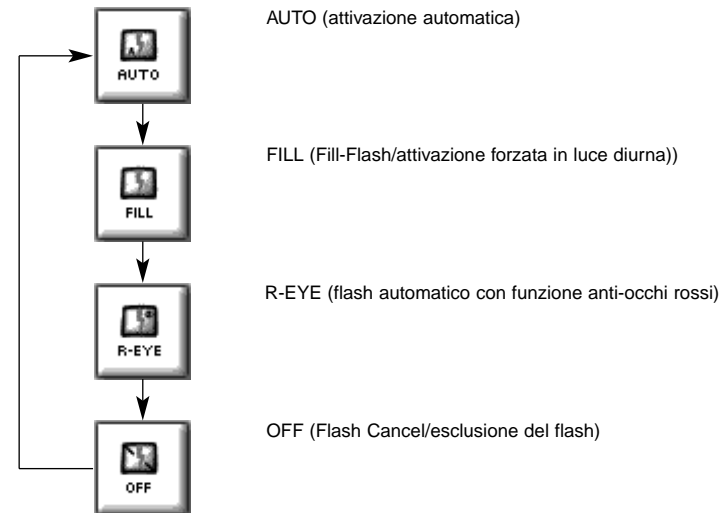
Format (Tipo di cattura immagine)

- Ogni volta che viene premuto il relativo pulsante, il tipo di cattura dell'immagine si modifica nell'ordine illustrato qui sotto.



Flash

- Ogni volta che viene premuto il relativo pulsante, l'impostazione del flash si modifica nell'ordine illustrato qui sotto..
- Per maggiori informazioni, fate riferimento al paragrafo relativo alle impostazioni del flash nel libretto di istruzioni della fotocamera.



Timer (Self-timer/Autoscatto)

- La funzione di autoscatto si attiva/si disattiva premendo questo pulsante.
- Se il pulsante è ON, l'autoscatto fa ritardare lo scatto dell'otturatore di circa 10 secondi.
- Questa funzione non è disponibile per le riprese ultra-rapide o a intervalli di tempo.

Modifica delle impostazioni della fotocamera

Potete cambiare le impostazioni della fotocamera utilizzando il PC. La maggior parte delle impostazioni modificabili con la fotocamera possono essere effettuate anche a distanza tramite il PC.




Fate un click sul pulsante **Settings (Impostazioni)** per richiamare la finestra delle impostazioni della fotocamera.



Fate un click sul pulsante Settings (Impostazioni)

Con i quattro pulsanti offerti dalla finestra delle impostazioni è possibile operare modifiche a un'ampia gamma di funzioni. Fate un click sul pulsante per visualizzare la lista delle funzioni relative.



-  [Preferences/opzioni] Parametri fotografici, data e ora, reimpostazione contapose, denominazione fotocamera e selezione NTSC/PAL.
-  [Media Settings/Impostazioni di registrazione] Dimensione del file delle immagini catturate con la fotocamera, qualità dell'immagine, colore, intervallo di cattura, numero di fotogrammi.
-  [Extensions/Estensioni]

Fate un click sulla lista delle funzioni per selezionate lo schermo delle impostazioni.

Opzioni



Impostate la data e l'ora sulla fotocamera.

1. Digitate le impostazioni desiderate per il mese, il giorno, l'anno, l'ora e i minuti.
2. Fate un click sul pulsante **AM** o **PM**.
3. Fate un click sul pulsante **Set Date or Time**. (Imposta la data o l'ora)
 - L'orologio della fotocamera viene modificato.



Impostate la denominazione della fotocamera.

1. Inserite la denominazione nel riquadro di testo..
2. Fate un click sul pulsante **Set Camera Name** (Imposta denominazione fotocamera).
 - Fate riferimento al relativo paragrafo nel libretto di istruzioni della fotocamera.



Impostate il tipo di conteggio del contapose.

- Fate un click sul pulsante dell'impostazione prescelta..
- Fate riferimento al relativo paragrafo nel libretto di istruzioni della fotocamera



Impostate l'uscita video.

- Fate un click sul pulsante dell'impostazione prescelta.
- Fate riferimento al relativo paragrafo nel libretto di istruzioni della fotocamera.



Selezionate la lingua.

- Fate riferimento al relativo paragrafo nel libretto di istruzioni della fotocamera.

- Fate un click sul pulsante dell'impostazione prescelta.
- Può essere selezionata solo la lingua disponibile sulla vostra fotocamera.



Impostate le opzioni del tipo di cattura.

1. Impostate l'intervallo di tempo per il controllo dell'immagine che desiderate avere a disposizione su Instant Review prima del salvataggio dell'immagine
 - Questa opzione non è disponibile sulla fotocamera.
2. Fate un click sul riquadro di controllo per attivare/disattivare il sonoro.
 - Fate riferimento al relativo paragrafo nel libretto di istruzioni della fotocamera.
- I file con formato JPEG (EXIF) non possono essere modificati.

Impostazioni di registrazione



Scelgiete le impostazioni delle immagini standard.

1. Selezionate il pulsante per scegliere tra colore o bianco e nero.
2. Selezionate la qualità dell'immagine scegliendola nel menu a caduta.
3. Selezionate le dimensioni scegliendole nel menu a caduta.
 - Fate riferimento ai relativi paragrafi nel libretto di istruzioni della fotocamera.



Scelgiete le impostazioni delle immagini a ripresa ultra-rapida (Burst).

1. Selezionate il colore, la qualità e le dimensioni dell'immagine.
 - Fate riferimento ai relativi paragrafi nel libretto di istruzioni della fotocamera
2. Selezionate l'intervallo di ripresa ultra-rapido (in millesimi di secondo).
- Questa operazione non può essere effettuata sulla fotocamera.



Scelgiete le impostazioni delle immagini riprese a intervalli di tempo (Timelapse).

1. Selezionate il colore, la qualità e le dimensioni dell'immagine.
2. Selezionate l'intervallo di ripresa.
3. Selezionate il numero di fotogrammi.
 - Fate riferimento al relativo paragrafo nel libretto di istruzioni della fotocamera.

Continua alla pagina seguente



Impostate il selettore di Programma soggetto digitale.

Fate un click sul pulsante dell'impostazione prescelta.

- Fate riferimento al relativo paragrafo nel libretto di istruzioni della fotocamera.



Impostate il bilanciamento del bianco.

Fate un click sul pulsante dell'impostazione prescelta.

- Fate riferimento al relativo paragrafo nel libretto di istruzioni della fotocamera.

Estensioni

Potete installare uno Script o un'applicazione alla scheda Compact Flash della fotocamera.



Installazione di uno Script o di una applicazione

1. Fate un click sul pulsante delle estensioni nella finestra delle impostazioni della fotocamera.
2. Fate un click su Script o Application, a seconda di ciò che desiderate installare.
3. Fate un click sul pulsante di installazione Install nella finestra delle impostazioni della fotocamera.
 - Compare la finestra Open (Apri).
4. Selezionate il file desiderato, quindi fate un click su **Open**.(Apri)
 - Lo Script o l'estensione verranno installati sulla scheda Compact Flash della fotocamera nel formato file **csn** file.



- ✎ Per cancellare un file csm aggiunto, selezionatelo nella finestra delle impostazioni della fotocamera e fate un click su **Remove** (Rimuovi).
- Ci sono tre file csm permanenti che non possono essere cancellati.

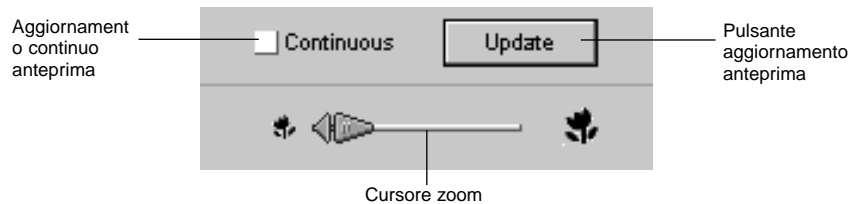
Fotografia a distanza (solo con IrDA)

E' possibile fotografare a distanza con la fotocamera comandata dal PC utilizzando il sistema operativo Windows® 95/98 e l'interfaccia IrDA.

1 Effettuate le impostazioni di Format (Tipo di cattura immagine) e del flash (pag. 73).

2 Fate un click sul pulsante Update (Aggiorna) per richiamare lo schermo di anteprima.

- Scegliete l'inquadratura tramite lo schermo di anteprima.
- Trascinate il cursore zoom per far raggiungere al soggetto le dimensioni desiderate sullo schermo.
- Lo schermo di anteprima si aggiorna automaticamente se viene selezionata l'opzione Continuous.

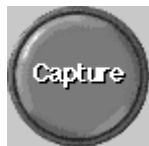


3 Se il soggetto che desiderate fotografare non è posizionato al centro dello schermo, fate un click sul blocco della messa a fuoco per spostarlo su ON (rosso) e fissate temporaneamente la messa a fuoco per modificare l'inquadratura.



Fate un click sul blocco della messa a fuoco

4 Fate un click sul pulsante di scatto Capture dopo aver concluso tutte le operazioni preliminari.



Le immagini memorizzate su hard disk possono essere selezionate per essere visualizzate in sequenza di scorrimento, con un effetto simile ad una proiezione di diapositive..

- Con Macintosh: per utilizzare questa funzione è necessario QuickTime 3.0 o versione superiore

Operazioni con la funzione di animazione

- Lo scorrimento può essere preimpostato a intervalli regolari oppure può essere attivato premendo il tasto del mouse (pag. 91)..
- Ogni immagine può essere arricchita da sonoro registrato, che viene riascoltato durante l'animazione (pag. 88).
- E' possibile aggiungere un sottofondo musicale (pag. 90).
- L'animazione può essere salvata in un file con formato AVI (con Macintosh: animazione QuickTime) (pag. 94).

Creazione di una animazione

Aprire la finestra di animazione.

▼
Aggiungete un file immagine nella finestra di animazione.

▼
Stabilite l'ordine di scorrimento delle immagini.

▼
Se necessario, eliminate le immagini indesiderate dalla finestra di animazione.

▼
Se avete modificato l'immagine originale, aggiornatela per l'animazione.

▼
Registrate il sonoro per i file immagine.

▼
Scegliete il sottofondo musicale.

▼
Scegliete il colore dello sfondo e il metodo di selezione delle immagini in scorrimento.

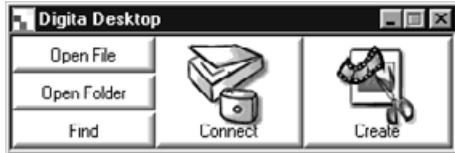
▼
Avviate l'animazione.

▼
Salvate l'animazione.

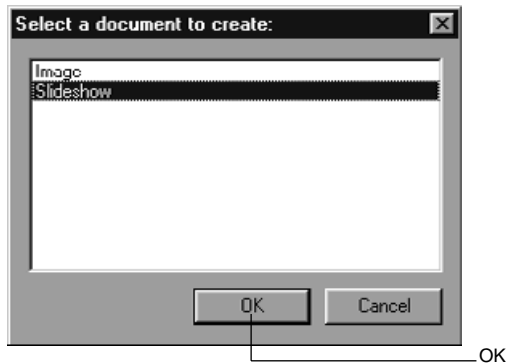
▼
Create un file AVI o un'animazione QuickTime

Avvio di una animazione

- 1 Fate un click sul pulsante di creazione Create nella finestra di controllo.

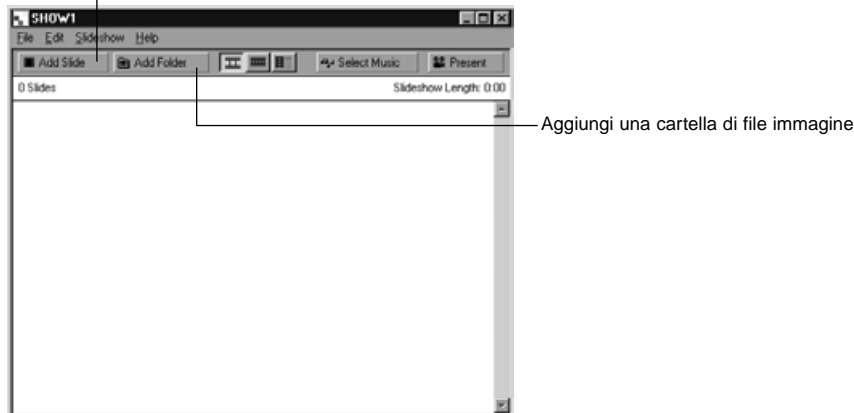


- 2 Nella finestra Select a document to create (Seleziona un documento da creare) fate un click sulla funzione di animazione Slideshow.



- 3 Fate un click su OK per aprire la finestra di animazione

Aggiungi un file immagine



Aggiungi una cartella di file immagine

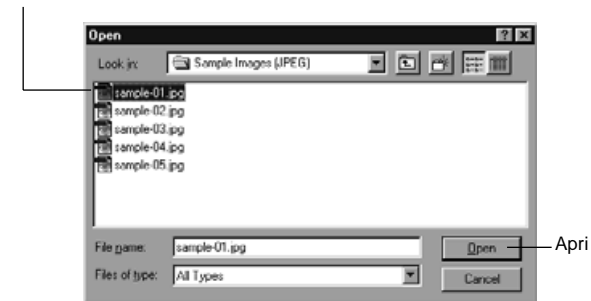
Aggiunta di un file immagine

Potete aggiungere un file immagine dell'hard disk per visualizzarlo in scorrimento sulla finestra di animazione.

- 1 Aprite la finestra di animazione (pag. 82).
- 2 Nel menu di animazione Slideshow selezionate Add Slide (Aggiungi diapositiva).

- Potete anche fare un click sul pulsante Add Slide nella barra degli strumenti.
- Compare la seguente finestra.

Fate un click sul file immagine



Apri

- 3 Selezionate il file desiderato e quindi fate un click su Open (Apri).

- Il file immagine selezionato viene aggiunto nella finestra di animazione.

Numero di diapositive aggiunte Durata dell'animazione in secondi



Il file immagine è aggiunto all'animazione

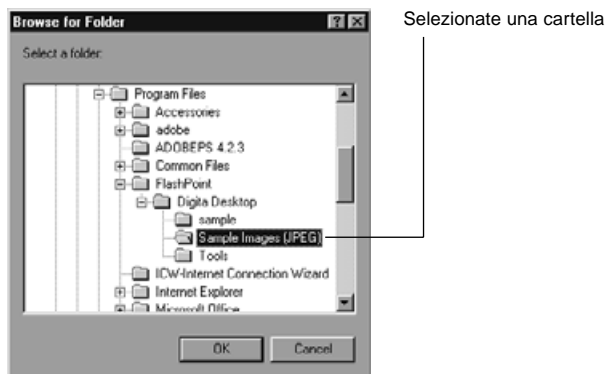
Aggiunta di una cartella

Potete aggiungere tutti i file immagine di una cartella dell'hard disk alla finestra di animazione.

1 Aprite la finestra di animazione (pag. 82).

2 Nel menu Slideshow (Animazione) selezionate Add Folder of Slides (Aggiungi cartella di diapositive).

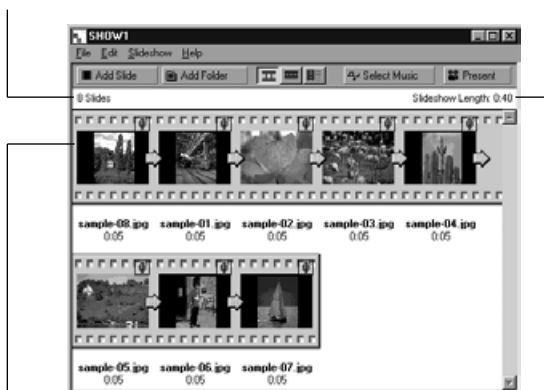
- Potete anche fare un click sul pulsante Add Folder sulla barra degli strumenti
- Compare la seguente finestra.



3 Scegliete la cartella contenente i file che desiderate aggiungere e quindi fate un click su OK.

- Tutte le immagini memorizzate nella cartella selezionata vengono aggiunte all'animazione in finestra in forma di diapositiva.

Numero di diapositive aggiunte Durata dell'animazione in secondi

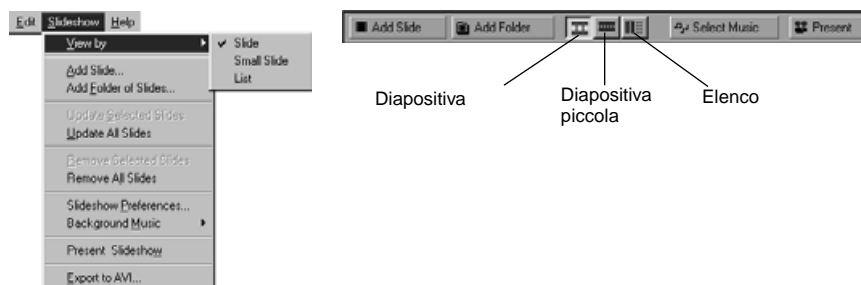


I file immagine vengono aggiunti all'animazione

Modifica del tipo di visualizzazione

Il tipo di visualizzazione delle immagini aggiunte all'animazione può essere modificato in Slide (Diapositiva), Small Slide (Piccola diapositiva) o List (elenco).

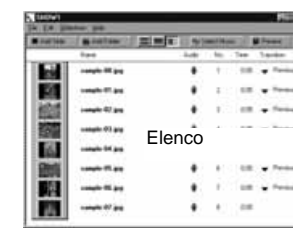
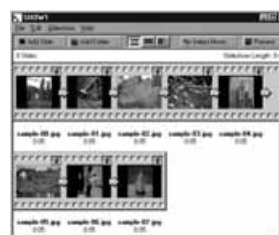
Dal menu Slideshow (Animazione) selezionate View by (Mostra come) e quindi scegliete una delle opzioni offerte dal sottomenu: Slide (Diapositiva), Small Slide (Piccola diapositiva) o List (Elenco). Potete anche fare un click sull'icona relativa nella barra degli strumenti.



La visualizzazione delle immagini si modifica come illustrato.

Diapositiva

Diapositiva piccola



Modifica dell'ordine di visualizzazione

Potete modificare l'ordine di scorrimento delle immagini nell'animazione.



E' possibile modificare l'ordine di scorrimento delle immagini nell'animazione trascinando con il mouse le immagini nella posizione desiderata.

Trascina
Sposta nella posizione indicata dalla freccia

Aggiornamento delle immagini dell'animazione (solo con Windows®)

Quando il file dell'immagine originale viene modificato nel pannello dell'immagine, l'animazione deve essere aggiornata e devono essere create nuove immagini miniaturizzate.

Dal menu Slideshow (Animazione) scegliete Update Selected Slides (Aggiorna le immagini selezionate).

- Saranno aggiornate tutte le immagini, non solo quelle selezionate.
- Al termine dell'aggiornamento, vengono create nuove immagini miniaturizzate.

Rimozione delle immagini dall'animazione

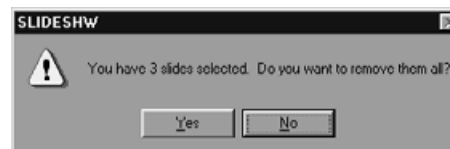
Potete rimuovere tutte o alcune immagini precedentemente aggiunte all'animazione. Ricordate che l'immagine originale rimane comunque memorizzata sull'hard disk.

1 Spostate il cursore sulle immagini che volete rimuovere e fate un click su di esse. Per rimuovere più immagini, premete e mantenete premuto il tasto Ctrl (Control) (con Macintosh: il tasto Shift) mentre fate un click sulle immagini.

- Il nome del file delle immagini selezionate compare nel retro video.
- Per eliminare la selezione di una immagine, fate un click su di essa mantenendo premuto il tasto Ctrl (con Macintosh: il tasto Shift).

2 Nel menu Slideshow (Animazione) selezionate Remove Selected Slides (Rimuovi le immagini selezionate).

- Selezionando Remove All Slides (Rimuovi tutte le immagini) nel menu Slideshow (Animazione), tutte le immagini verranno rimosse, anche quelle non selezionate.
- Compare la seguente finestra.



3 Se desiderate rimuovere tutte le immagini dell'animazione, fate un click su Yes.

- Nel caso che abbiate commesso un errore o se desiderate annullare la selezione, fate un click su **No**.

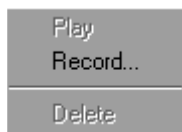
Aggiunta di sonoro ad un'immagine dell'animazione

Potete aggiungere il sonoro ai file immagine nella finestra di animazione. Con Macintosh il sonoro aggiunto nel pannello delle cartelle viene utilizzato nell'animazione.

1 Fate un click sull'icona microfono in alto a destra dell'immagine e dal menu a comparsa selezionate Record (Registra).

- Compare la finestra di registrazione.
- Se è stata selezionata l'opzione Small Slide (Piccola diapositiva) o List (Elenco) otterrete lo stesso effetto facendo un click sull'icona microfono.

Fate un click sull'icona microfono



Dal menu a comparsa selezionate Record (Registra)



Finestra di registrazione Record

2 Registrate il sonoro nella finestra Record.

- Potrete registrare il sonoro utilizzando il microfono incorporato o collegato alla porta di entrata audio.
- Iniziate a registrare facendo un click sul pulsante ● (Record) e terminate la registrazione facendo un click sul pulsante ■ (Stop).
- Fate un click sul pulsante Play per riascoltare il sonoro registrato.
- Potrete ripetere la registrazione quante volte lo riterete necessario.

3 Fate un click su Save per salvare il sonoro registrato.

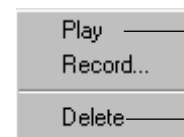
- Al termine della registrazione, l'icona microfono in alto a destra dell'immagine si trasforma in icona altoparlante.



L'icona si modifica in un altoparlante

4 Fate un click sull'icona altoparlante per aprire il menu a comparsa.

- Selezionate Play per riascoltare il sonoro registrato.
- Selezionate Delete per cancellare il sonoro registrato



Play — Emetti il sonoro registrato

Record... —

Delete — Cancella il sonoro registrato

Aggiunta di sottofondo musicale

Potete utilizzare un file con formato WAV (con Macintosh: con formato AIFF) come sottofondo musicale.

1 Con la finestra di animazione attiva, selezionate Background Music (Sottofondo musicale) nel menu Slideshow (Animazione) e quindi scegliete Select (Seleziona) dal sottomenu.

- Potete anche fare un click sul pulsante Select Music (Seleziona musica) nella barra degli strumenti della finestra di animazione.



- Appare la seguente finestra



2 Fate un click sul file sonoro che volete utilizzare per il sottofondo musicale e fate un click su Open (Apri).

- Il file sonoro selezionato è impostato come sottofondo musicale dell'animazione.

3 Dal menu Slideshow (Animazione) selezionate Background Music (Sottofondo musicale) e quindi scegliete Play nel sottomenu.

- Si avvia il sonoro selezionato.
- Fate un click su Stop per interrompere il sonoro.
- Fate un click su Delete per rimuovere il file sonoro come sottofondo musicale.



Opzioni di animazione

Scegliete le impostazioni per lo scorrimento dell'animazione.

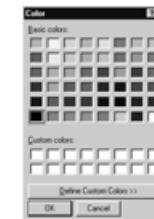
1 Con la finestra di animazione attiva, selezionate Slideshow Preferences (Opzioni di animazione) dal menu Slideshow (Animazione).

- Compare la finestra delle opzioni di animazione.



2 Impostate le opzioni.

- **Adegua l'immagine allo schermo:** Ingrandisce o riduce l'immagine per adattarla alle dimensioni dello schermo.
- **Mostra il nome del file immagine:** Visualizza il nome del file immagine..
- **Ricomincia dall'inizio:** Al termine dello scorrimento, l'animazione ricomincia dall'inizio
- **Riprendi sempre dall'inizio:** L'animazione si avvia dall'inizio o dal punto in cui era stata precedentemente interrotta.
- **Avanzamento tramite:** L'animazione viene avviata premendo il pulsante del mouse oppure automaticamente dopo l'intervallo di tempo prefissato. Se viene selezionata l'opzione Elapsed Time (Intervallo prescritto) nel riquadro a destra deve essere indicato l'intervallo di scorrimento in secondi.
- **Colore dello sfondo:** Impostate il colore dello sfondo dell'animazione. Fate un click sull'opzione Background Color (Colore dello sfondo) per aprire la finestra del colore.



Finestra del colore

3 Fate un click su OK per salvare le impostazioni e chiudere la finestra di impostazione delle opzioni di animazione.

- Fate un click su Default per ritornare alle impostazioni preimpostate.
- Fate un click su Cancel per annullare le impostazioni inserite e chiudere la finestra di impostazione delle opzioni di animazione.

Presentazione di una animazione

Visualizzate l'animazione che avete creato.

1 Dal menu Slideshow (Animazione) selezionate Present Slideshow (Presenta animazione).

- Potete anche fare un click sul pulsante Present sulla barra degli strumenti della finestra di animazione.
- Ha inizio lo scorrimento dell'animazione.
- Se desiderate interrompere l'animazione premete un qualsiasi tasto (ad esempio la barra spaziatrice).

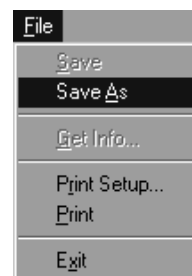


Salvataggio di una animazione

Potete salvare l'animazione in un file da memorizzare su hard disk.

1 Con la finestra di animazione attiva, selezionate Save As (Salva con nome) dal menu File.

- Compare la finestra di salvataggio Save As (con Macintosh: compare la finestra di salvataggio standard).

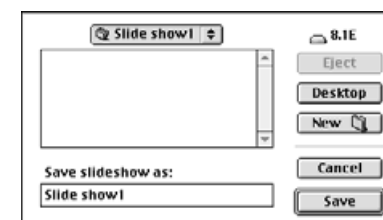


Con Windows



Icona per la creazione di una nuova cartella

Con Macintosh



2 Selezionate la cartella in cui desiderate salvare l'animazione.

- Fate un click su Create New Folder (Crea nuova cartella) (con Macintosh: su New) se desiderate salvare il file in una nuova cartella.
- Fate un click su Cancel per annullare la creazione della nuova cartella.

3 Digitate il nome del file.

4 Fate un click su Save (Salva).

- L'animazione viene salvata nella cartella prescelta.

Per aprire un'animazione memorizzata, fate un click su Open File (Apri file) sulla finestra di controllo e selezionate il file dell'animazione..

Creazione di un file AVI (con Macintosh: QuickTime Movie file)

Potete convertire l'animazione in un file AVI (con Macintosh: in un file Quick Time).

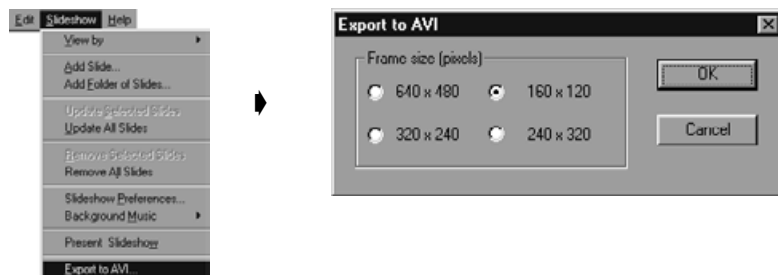
Il formato di file AVI è supportato come standard da Windows. Questi formati di file possono essere utilizzati con software standard, come Media Player, incluso nel sistema operativo e non richiedono pertanto particolari software applicativi.

Il formato di file animazione Quick Time è supportato come standard da Macintosh. Questi formati di file possono essere utilizzati con software standard inclusi nel sistema operativo e non richiedono pertanto particolari software applicativi.

Appendice

1 Con la finestra di animazione attiva, selezionate Export to AVI (Esporta a AVI) nel menu Slideshow (Animazione).

- Compare la finestra Export to AVI



2 Selezionate la dimensione del fotogramma.

3 Fate un click su OK.

- Compare la finestra di salvataggio

4 Selezionate la destinazione di salvataggio ed il nome del file, quindi fate un click su Save (Salva).

- Il file AVI/QuickTime movie è stato creato e salvato.
- Con Macintosh: l'animazione QuickTime può essere visualizzata se è stato installato QuickTime.

Il numero di versione compare nello schermo di stato della fotocamera. Premete il pulsante di stato sulla fotocamera impostata su Record.

Con Windows®

1 Accendete il PC e avviate Windows®.

2 Fate un click sull'icona Digita Desktop.exe

- Se il software è stato installato seguendo le istruzioni fornite dal programma di setup, il file Digita Desktop™.exe si trova nella cartella . [C:] → [Program Files] → [FlashPoint] → Digita Desktop] folder.
- L'identificativo .exe potrebbe non comparire sullo schermo in relazione alle impostazioni di visualizzazione prescelte.



3 Selezionate il file Digita Desktop.exe e fate un click su di esso premendo il tasto destro del mouse

4 Compare un menu nel quale dovete selezionare Properties (Proprietà).

- Si apre la finestra Digita Desktop Properties.



Continua alla pagina seguente.

5 Fate un click su **Version (Versione)** e quindi nel riquadro sotto **Other version information (Informazioni su altre versioni)** fate un click sulla versione del prodotto nella lista sotto **Item name (Nome prodotto)**.

- Il numero di versione compare nel riquadro sotto **Value: (Valore)**.



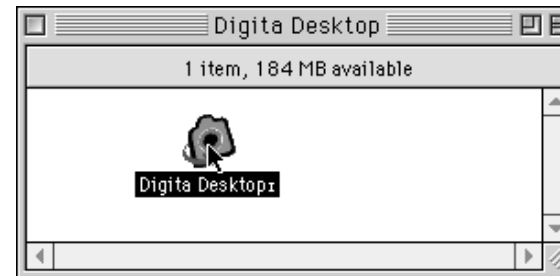
6 Fate un click su **OK**.

Con Macintosh

1 Accendete il Macintosh.

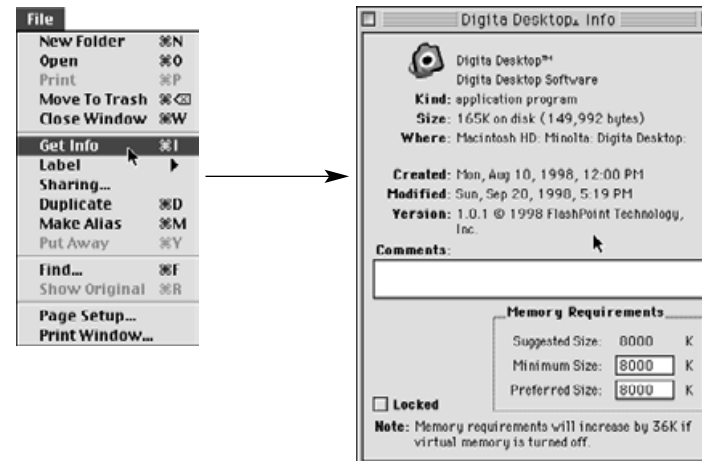
2 Fate un click sull'icona **Digita Desktop™** selezionata.

- Se il software è stato installato seguendo le istruzioni fornite dal programma di setup, l'icona Digita Desktop si trova nella cartella scelta all'atto dell'installazione.



3 Nel menu **File** selezionate **Get Info (Dai informazioni)**.

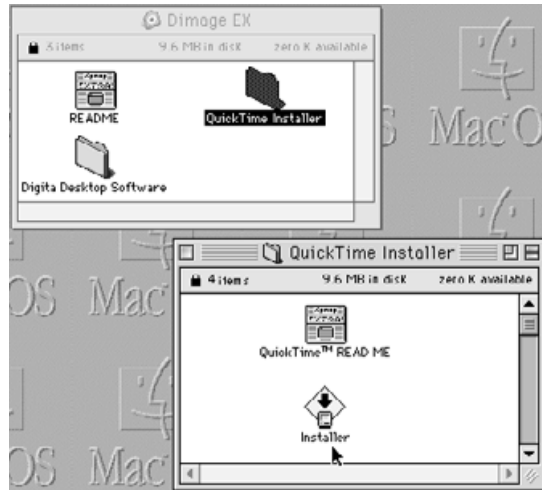
- Compare la finestra di informazioni contenente il numero della versione (vedi figure qui sotto).



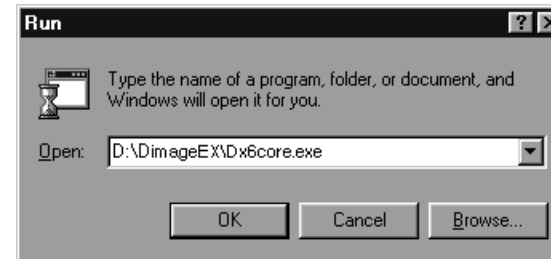
Installazione di QuickTime 3.0

Per utilizzare il software Digita Desktop™ con il vostro Macintosh è necessario QuickTime™ 3.0, che pertanto dovrà essere installato, qualora non lo fosse, sul vostro computer..

1. Inserite il CD-ROM Dimâge EX nel drive per CD-ROM.
2. Fate un doppio click sull'icona del CD-ROM e quindi ancora un doppio click sulla cartella.
3. Fate un doppio click sull'icona dell'Installatore nella cartella dell'Installatore QuickTime.
4. Seguite le istruzioni che compaiono sullo schermo.



Installazione di DirectX - Windows 98/Windows 95



Per utilizzare il software Digita Desktop con il sistema operativo Windows è necessario DirectX, che pertanto dovrà essere installato prima del software Digita Desktop. Nella procedura indicata si assume come drive D il drive per CD-ROM.

1. Inserite il CD-ROM Dimâge EX nel drive per CD-ROM.
2. Selezionate **Avvio** → **Run**. Esegui... Compare la finestra di dialogo Esegui.
3. Digitate D:\DimâgeEX\Dx6core.exe nel riquadro Open (Apri) e quindi fate un click di conferma su **OK**.
4. Seguite le istruzioni che compaiono sullo schermo. Dx6core.exe effettuerà le operazioni di controllo e automaticamente installerà, se necessario, DirectX.

Installazione di DirectX - Windows NT

Controllate lo schermo di avvio di Windows NT per rilevare se Service Pack è installato sul PC.

Service Pack 3: DirectX è già installato.

Service Pack 1 o 2: Contattate Microsoft per informazioni sul servizio Pack 3.

Porta COM IrDA - Windows 98/Windows 95

Se la fotocamera è collegata al computer tramite la connessione IrDA, la porta di connessione [COM] seriale per infrarosso dovrebbe essere la COM4.

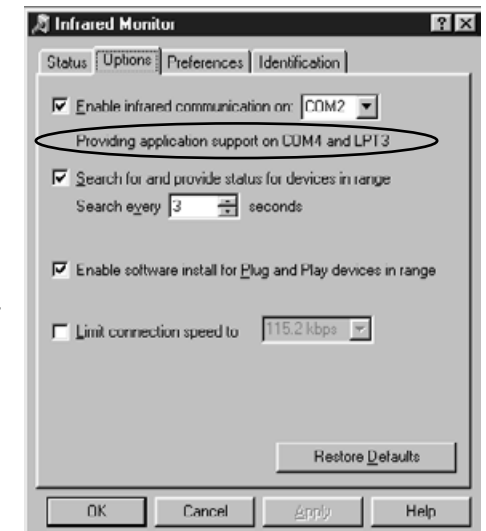
Per verificare la porta COM:

1. Selezionate

Avvio → **Impostazioni** → **Pannello di controllo**.

2. Fate un click sull'icona dell'infrarosso e quindi fate un click sulla voce delle opzioni Options.
3. Controllate che COM4 compaia nella riga dei supporti applicativi "Providing application support".

Qualora non compaia COM4 consultate la funzione di guida di Windows o il manuale di istruzioni del PC per informazioni inerenti la modifica della porta di connessione seriale per infrarosso. Serial Connections Port.



- A** Minolta Austria Ges.m.b.H
Amalienstr. 59-61, A-1131 Wien,
Österreich
Tel: 01 87868 176 Fax: 01 87868 153
<http://www.minoltaeurope.com>
- B** Minolta Belgium Branch
Kontichsesteenweg 38, B-2630
Aartselaar, Belgique
Tel: 03 877 04 30 Fax: 03 877 00 49
<http://www.minolta.be>
- CAN** Minolta Canada Inc., Head Office
369 Britannia Road East,
Mississauga, Ontario L4Z 2H5, Canada
Tel. 0905 890 66 00 Fax: 0905 890 71 99
<http://www.minolta.com>
- CH** Minolta (Schweiz) AG
Riedstr. 6, CH-8953 Dietikon, Schweiz
Tel: 157 57 11 Fax: 01 741 33 12
<http://www.minolta.ch>
- D** Minolta GmbH
Kurt-Fischer-Str. 50, D-22923
Ahrensburg, Deutschland
Tel: 0180 567 20 80 Fax: 0221 93 767
177
Mo – Fr, 10.00 – 19.00
<http://www.minolta.de>
- DK** Paul Westheimer A/S
Erhvervsvej 30, DK-2610 Rødovre,
Danmark
Tel: 44 85 34 00 Fax: 44 85 34 01
<http://www.minoltaeurope.com>
- E** Videosonic S.A.
c/ Valportillo II, 8, Pol. Ind. de
Alcobendas,
E-28100 Alcobendas/Madrid, Spain
Tel: 01 661 94 30 Fax: 01 661 94 30
<http://www.minoltaeurope.com>
- F** Minolta France S. A.
365, Route de Saint-Germain,
F-78420 Carrières-Sur-Seine, France
Tel: 0130 86 62 02 Fax: 0130 86 62 82
<http://www.minolta.fr>
- FIN** Minolta Finland Branch
Niittykatu 6, PL 37 SF-02201 Espoo,
Finland
Tel: 09 423 499 Fax: 09 423 116
<http://www.minolta.fi>
- GB** Minolta (UK) LTD. Photographic Division
Precedent Drive,
Rooksley, Milton Keynes, MK13 8HF,
England
Tel: 01 908 208 349 Fax: 01 908 208 334
<http://www.minolta.co.uk>
- IRL** Photopak Sales
241 Western Industrial Estate, Naas
Road, Dublin 12, Ireland
Tel: 01 45 66 400 Fax: 01 45 00 452
<http://www.minoltaeurope.com>
- I** Rossi & C. S.p.A.
Via Ticino 40, Sesto Fiorentino-Firenze, I
– 50019 Osmannoro, Italy
Tel: 055 31 60 02 Fax: 055 37 52 87
<http://www.minoltafoto.it>
- N** Scandiafilm AS
Enebakkveien 304, N-1188 Oslo 11,
Norge
Tel: 022 28 00 00 Fax: 022 28 17 42
<http://www.minoltaeurope.com>
- NL** Minolta Camera Benelux B. V.
Zonnebaan 39, P. O. Box 6000,
NL-3600 HA, Maarssen, Nederland
Tel: 030 241 14 11 Fax: 030 241 41 65
<http://www.minolta.nl>
- P** Minolta Portugal Lda
Av. do Brasil 33-a, P-1700 Lisboa,
Portugal
Tel: 01793 00 16 Fax: 01 793 10 64
<http://www.minoltaeurope.com>
- S** Minolta Svenska AB
P. O. Box 9058, Albygatan 114, S-17109
Solna, Sverige
Tel: 08 627 76 50 Fax: 08 627 76 21
<http://www.minoltaeurope.com>
- Sin** Minolta Singapore (Pte) Limited
10 Teban Gardens Crescent, Singapore
2260
Tel: 56 35 533 Fax: 56 10 217
<http://www.minolta.com>

Contattate il vostro negoziante di fiducia per ulteriori informazioni.
Qualora non fosse in grado di aiutarvi mettetevi in contatto direttamente con noi.

Rossi & C. S.p.A.
Via Ticino, 40
50019 Osmannoro - Sesto Fiorentino (Firenze)
tel. (055) 316002
fax (055) 375287
e-mail: rossispa@fi.flashnet.it