

# MINOLTA

The essentials of imaging

[www.minoltaeurope.com](http://www.minoltaeurope.com)



**DiMAGE** Image Viewer Utility <sup>version 1.01</sup>

for **S304**

9224-2770-29 H-A107

**FIN**

**KÄYTTÖOHJE**

- Tämän käyttöohjeen osittainenkin kopioiminen edellyttää ennakkolupaa Minolta Co., Ltd:ltä.  
© 2001 Minolta Co., Ltd.
- Käyttöohjeen virheetömyys on pyritty tarkistamaan mahdollisimman huolellisesti. Jos sinulla on kysyttävää käyttöohjeesta tai huomaat siinä virheitä tai puutteellisuksia, ota yhteys Minoltaan.
- Minolta ei vastaa menetyksistä, vahingoista tai muista ongelmista, joita tämän ohjelman käyttäminen voi aiheuttaa.
- Koti- ja henkilökohtaista käyttöä lukuunottamatta mitään osia kirjoista, lehdistä, musiikista tai muusta tekijänoikeudella suojatusta aineistosta ei saa käyttää, kopioida tai muunnella ilman tekijän tai tekijänoikeuden haltijan ennakkolupaa.

Tämä käyttöohje ei opasta tietokoneiden peruskäytössä eikä Windows® tai Mac OS käyttöjärjestelmien peruskäytössä.

Yllämainituista asioista löydät ohjeet tietokoneen mukana tulleesta käyttöoppaasta.

- Microsoft® ja Windows® ovat Microsoft Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä.
- Windows® on viralliselta nimeltään Microsoft® Windows® Operating System.
- Pentium® on Intel Corporationin rekisteröity tavaramerkki.
- Apple, Apple logo, Macintosh, Power Macintosh, Mac OS ja Mac OS logo ovat Apple Computer, Inc.:in rekisteröityjä tavaramerkkejä.
- Muut yhtiöiden ja tuotteiden nimet ovat niiden omistajien rekisteröityjä tavaramerkkejä.

# SISÄLLYSLUETTELO

<b>SISÄLLYSLUETTELO</b> .....	<b>4</b>
<b>ENNEN ALOITTAMISTA</b> .....	<b>6</b>
TÄMÄN KÄYTTÖOHJEEN KÄSITTEET .....	6
<b>JÄRJESTELMÄVAATIMUKSET (WINDOWS®)</b> .....	<b>8</b>
<b>JÄRJESTELMÄVAATIMUKSET (Macintosh)</b> .....	<b>9</b>
<b>OHJELMAN ASENNUS (WINDOWS®)</b> .....	<b>10</b>
<b>OHJELMAN ASENNUS (Macintosh)</b> .....	<b>13</b>
<b>OHJELMAN KÄYNNISTÄMINEN</b> .....	<b>16</b>
Windows.....	16
Macintosh.....	17
<b>OHJELMAN KÄYTTÖ - PIENOISKUVAT</b> .....	<b>18</b>
Kansion kaikkien pienoiskuvien katselu.....	19
Kansion tietyn pienoiskuvan katselu .....	21
Pienoiskuvien kierittäminen, kääntäminen ja järjestäminen .....	24
Kuvakoon muuttaminen.....	25
Kuvaustietojen katselu .....	26
Pienoiskuvien poistaminen .....	27
<b>OHJELMAN KÄYTTÖ - VÄRIEN VASTAAVUUS</b> .....	<b>28</b>
<b>OHJELMAN KÄYTTÖ - KUVIEN TALLENTAMINEN</b> .....	<b>32</b>
Kuvatiedoston tallentaminen .....	32
Useiden kuvien tallentaminen kerralla .....	34

<b>VÄRIKORJAILU</b> .....	<b>36</b>
Korjailu sävykäyrien avulla.....	37
Sävykäyrän piirtäminen vapaalla kädellä.....	38
Kuvien korjailu "mustan pipetin" avulla .....	39
Kuvien korjailu "valkoisen pipetin" avulla .....	40
Kuvien korjailu "harmaan pipetin" avulla.....	41
Histogrammikorjailu - automaattiasetus .....	42
Histogrammikorjailu - RGB kanavien korjailu erikseen.....	43
Kirkkauden, kontrastin ja väritasapainon korjailu.....	44
Sävyn, värikylläisyyden ja vaaleuden korjailu .....	46
Variaatiokorjailu.....	48
Variaatiokorjailu - väritasapaino.....	49
Variaatiokorjailu - kirkkaus & kontrasti .....	50
Variaatiokorjailu - värikylläisyys .....	51
Korjailun peruminen .....	52
Perutun korjailun palautus.....	52
Kaikkien korjailujen peruminen .....	52
Pikakuva.....	53
Värikorjailutehtävä.....	54
Korjaamattomien/Korjattujen kuvien vertailu.....	56
Kokonaisen korjatun kuvan katsominen.....	57
Pienoiskuvanumeron katsominen .....	58
RGB-arvojen katselu.....	59
<b>TERÄVYYS</b> .....	<b>60</b>
<b>OHJELMAN KÄYTÖN LOPETTAMINEN</b> .....	<b>62</b>
<b>ArcSoft PhotoImpression™</b> .....	<b>64</b>

# ENNEN ALOITTAMISTA

## TÄMÄN KÄYTTÖOHJEEN KÄSITTEET

---

- Tässä käyttöohjeessa oletetaan, että tietokoneen käyttöjärjestelmä (Windows®95/98/98 Second Edition/ME/NT 4.0 tai Mac OS) sekä muut tarvittavat ohjelmat, kuten laiteajurit, on asennettu ja ne toimivat oikein.
- Yleensä tässä käyttöohjeessa on selventävinä kuvituksina Windows® näytöt. Windows® ja Macintosh versioissa näyttöjen välillä ei ole merkittäviä eroja lukuun ottamatta eräiden näppäinten sijoittelua ja muita ulkonäköön liittyviä kysymyksiä.
- Tässä käyttöohjeessa oletetaan, että Windows® -käyttäjällä on kaksinäppäiminen, oikeakätinen hiiri. Termit 'näpäytä' ja 'kaksoisnäpäytä' viittaavat yhteen tai kahteen hiiren vasemman puoleisen näppäimen painallukseen. Termi 'vedä' viittaa toimintaa, jossa hiiren vasen näppäin pidetään alhaalla ja hiirtä liikutetaan samalla.

- Jos käytössä on Macintosh OS, termi 'komentonäppäin/command key' viittaa välilyöntinäppäimen vieressä olevaan näppäimeen.
- Tässä käyttöohjeessa Windows® ja Macintosh järjestelmille yhteiset komentojen nimet eivät tarkoita Windows® komentoihin liittyviä lyhytvalintänäppäimiä.  
Esim. 1: Tiedosto/File -käsky esiintyy muodossa "Tiedosto/File" Windows® järjestelmässä ja "Tiedosto/File" Macintosh valikoissa, mutta tässä käyttöohjeessa se esitetään vain "Tiedosto/File".  
Esim. 2: Tallenna/Save -käsky esiintyy muodossa "Tallenna/Save" Windows® järjestelmässä ja "Tallenna/Save" Macintosh valikoissa, mutta tässä käyttöohjeessa se esitetään vain "Tallenna/Save".

# JÄRJESTELMÄVAATIMUKSET (Windows®)

Tämän ohjelman järjestelmävaatimukset ovat:

	<b>IBM PC/AT ja yhteensopivat</b>
<b>Proessori</b>	Intel Pentium® 133MHz tai nopeampi
<b>Käyttöjärjestelmä</b>	Windows®2000 Professional, Windows®Me, Windows®98 / 98 Second Edition, Windows®95, Windows®NT 4.0 (Service Pack 6 tai uudempi)
<b>Muisti</b>	Vähintään 64MB RAM
<b>Kovalevytila</b>	100MB tai enemmän työtilaa ohjelman asennuksen jälkeen
<b>Näyttö</b>	Tarkkuus: VGA (640 x 480) tai tarkempi XGA (1024 x 768) tai tarkempaa suositellaan Värisyvyys: True Color (24 bit) tai enemmän
<b>CD-ROM -asema</b>	Tarvitaan ohjelman asennukseen
<b>Liitäntä</b>	USB portti* jonka PC:n valmistaja takaa toimivan ongelmitta

\*USB portti tarvitaan USB massamuistiluokitusta tukevan digitaalikameran, kuten DiMAGE S304, liittämiseen tietokoneeseen USB kaapelilla, jotta digitaalikamerassa olevaa CF korttia voi käyttää irrotettavana muistivälineenä. Jos käytössä on Windows®98/98 Second Edition, USB:n ajuriohjelma täytyy asentaa mukana tulevalta CD-ROM levyiltä, jotta digitaalikamerassa olevaa korttia voi käyttää. (Lisätiedot löydät digitaalikameran käyttöohjeesta.) Jos käytössä on Windows®95/NT 4.0, digitaalikamerassa oleva kortti ei ole käytettävissä (koska normaalisti USB portin tuki puuttuu), mutta voit silti käyttää PC:n kovalevylle tallennettuja kuvatiedostoja, koska katseluohjelma toimii myös Windows®95/NT 4.0 käyttöjärjestelmissä.



Tämän käyttöohjeen järjestelmävaatimukset ovat:

	<b>Apple Macintosh sarjan tietokoneet</b>
<b>Proessori</b>	PowerPC 100MHz tai nopeampi (poislukien ei-Macintosh / Mac OS laitteet)
<b>Käyttöjärjestelmä</b>	Mac OS 8.6 / 9 / 9.0.2 / 9.0.4 / 9.1
<b>Muisti</b>	64MB tai enemmän vapaata muistia
<b>Kovalevytila</b>	100MB tai enemmän vapaata työtilaa ohjelman asennuksen jälkeen
<b>Monitori</b>	Tarkkuus: 640 x 380 tai tarkempi 1024 x 768 tai tarkempaa suositellaan Värisyvyys: 24 bit tai enemmän
<b>CD-ROM asema</b>	Tarvitaan ohjelman asennukseen
<b>Liitäntä</b>	Kiinteä, satandardin mukainen USB portti*

\*USB portti tarvitaan USB massamuistiluokitusta tukevan digitaalikameran, kuten DiMAGE S304, liittämiseen tietokoneeseen USB kaapelilla, jotta digitaalikamerassa olevaa CF korttia voi käyttää irrotettavana muistivälineenä. Jos käytössä on Mac OS 8.6, sen ajuriohjelma on ensin ladattava Apple Computerin kotisivulta ja asennettava tietokoneeseen, jotta digitaalikamerassa olevaa korttia voi käyttää. (Lisätiedot löydät digitaalikameran käyttöohjeesta.) Jos et lataa/asenna ajuriohjelmaa, et voi käyttää digitaalikamerassa olevaa CF korttia, mutta voit silti käyttää kovalevylle tallennettuja kuvatiedostoja, koska katseluohjelma toimii myös Mac OS 8.6 käyttöjärjestelmässä.

# OHJELMAN ASENNUS (Windows®)

Noudata alla olevia ohjeita asentaessasi ohjelman Windows PC:hen.

RAM:issa sijaitsevat ohjelma, kuten anti-virus -ohjelmat ja asennuksen monitorointiohjelmat voivat ehkäistä asennuksen. Poista vastaavat ohjelmat koneeltasi tai ehkäise niiden toiminta väliaikaisesti ennen asennuksen aloittamista. Voit palauttaa ne asennuksen jälkeen.

## Windows®:

\*Alla olevassa ohjeessa oletetaan, että järjestelmän käynnistävä kovalevy on "C:" ja CD-ROM asema on "D:".

• Ohjelma tulee asentaa Windows®2000/NT 4.0 PC:ssä "administrator/verkkovalvojan" -oikeuksin.

### 1. Käynnistä PC ja Windows®.

### 2. Aseta "DiIMAGE Software CD-ROM" -levy CD-ROM -asemaan.



Hetken kuluttua näkyville ilmestyy "DiIMAGE Installer Menu" (kuva vasemmalla).

### 3. Näpätä "Starting up the DiIMAGE Image Viewer Utility installer" -painiketta.

"InstallShield Wizard" (asennusvelho) ohjelma käynnistyy automaattisesti ja "Welcome" -ikkuna ilmestyy.

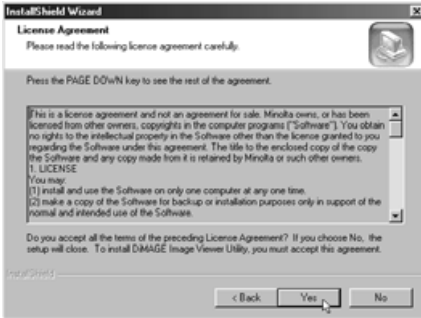
Katso digitaalikameran käyttöohjeesta tiedot joko "Starting up the USB device driver

installer" -näppäimestä (tämä näppäin on aktiivina, jos käytössä on Windows®98/98 SE) tai "Starting up the QuickTime installer"-näppäimestä.

#### 4. Näpätä "Next>/Seuraava>".

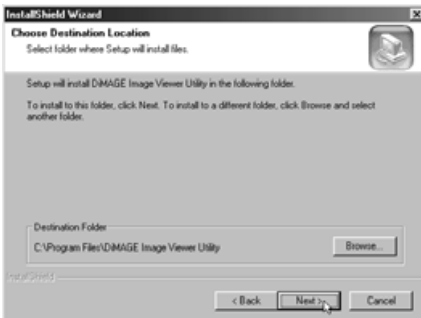
"License Agreement" (lisenssiehdot) (kuva vasemmalla) ilmestyy. Lue koko "License Agreement" huolellisesti ennen asennuksen jatkamista.

Jos et hyväksy lisenssiehtoja, näpätä "No/Ei". Asennus päättyy.



#### 5. Näpätä "Yes/Kyllä".

Näkyville ilmestyy ikkuna (kuva vasemmalla), josta voit valita ohjelmalle kohdekansion.

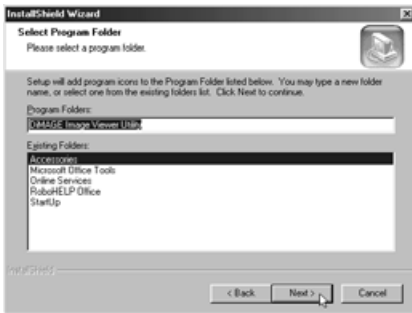


#### 6. Asenna ohjelma oletuskansioon (C:\Program Files\DiMAGE Image Viewer Utility) näpäyttämällä "Next>/Seuraava>".

Jatkossa tämän ohjeen oletuksena on, että ohjelma on asennettu yllämainittuun oletuskansioon.

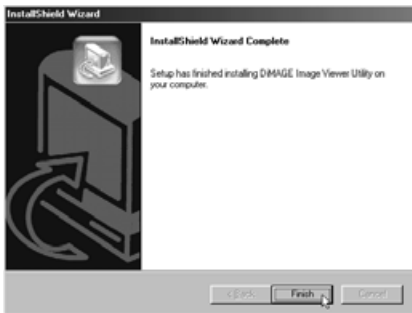
Jos asennat ohjelman muuhun kansioon, näpätä "Browse/Selaa...". "Choose Folder/Valitse kansio" - ikkuna ilmestyy. Valitse asennuskansio ja näpätä "OK".

# OHJELMAN ASENNUS (Windows®)



Näpättyä "Next>/Seuraava>", jolloin "Select Program Folder/Valitse ohjelman kansio" -ikkuna (kuva vasemmalla) ilmestyy.

- 7. Ohjelmakansion nimi, johon ohjelman kuvake lisätään, näkyy ikkunassa. Näpättyä "Next>/Seuraava>", jolloin kuvake lisätään oletuskansioon (korostettu).**



Jos haluat lisätä kuvakkeen uuteen kansioon, kirjoita kansion nimi "Program Folders:/Ohjelmakansiot:" -laatikkoon ja näpättyä "Next>/Seuraava>" Jos haluat lisätä kuvakkeen olemassa olevaan kansioon, valitse kansio "Existing Folders/Olemassaolevat kansiot" -laatikosta ja näpättyä "Next>/Seuraava>".

Kun olet näpättyä "Next>/Seuraava>", ohjelman asennus alkaa.

Kun ohjelma on asennettu, asennuksen päättymisestä ilmoittava "InstallShield Wizard" ikkuna (kuva vasemmalla) ilmestyy.

- 8. Näpättyä "Finish/Valmis" ja näpättyä sitten "Finish/Valmis" DiMAGE Installer Menu -ikkunassa.**

Ohjelman asennus on nyt päättynyt.

Noudata allaolevia ohjeita asentaessasi ohjelman Macintosh tietoneeseen..

Toiminnalliset laajennukset, kuten anti-virus ohjelmat tai säätöpaneelin dokumentit vaivat estää asennuksen. Poista sellaiset ohjelmat/dokumentit järjestelmästäsi käyttäen esim. toiminnallisten laajennusten hallintaohjelmaa tai estä niiden toimivuus ennen asennuksen aloittamista. Voit palauttaa ne asennuksen jälkeen.

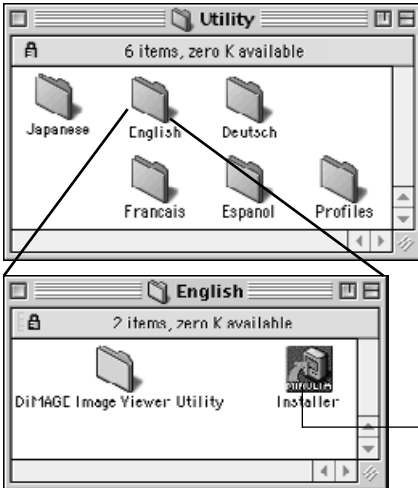
## Macintosh:

### 1. Käynnistä Macintosh ja Mac OS.

### 2. Kun työpöytä ilmestyy, aseta "DiMAGE software CD-ROM -levy CD-ROM - asemaan.

CD-ROM -levy sisältö tulee näkyville automaattisesti.

Jos CD-ROM -levyn sisältö ei ilmesty, kaksoisnäpäytä työpöydän CD-ROM -kuvaketta (nimeltään "DiMAGE Software").



### 3. Avaa "Utility" -kansio kaksoisnäpäytämällä ja kaksoisnäpäytä sitten "English" -kansiota.

"DiMAGE Software Installer" -kuvake ilmestyy.

### 4. Kaksoisnäpäytä "DiMAGE Software Installer" -kuvaketta.

Asennusohjelma käynnistyy ja aloitusikkuna ilmestyy näkyville.

"DiMAGE Software Installer" -kuvake

# OHJELMAN ASENNUS (Macintosh)



## 6. Näpätä "Next>/Seuraava>" asennusohjelman aloitusikkunassa.

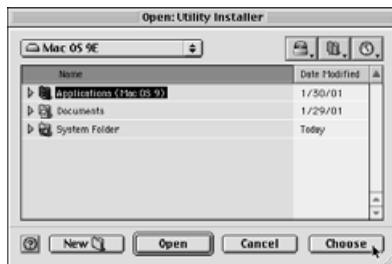
"License Agreement" (lisenssisopimus) (kuva vasemmalla) ilmestyy. Lue koko "License Agreement" huolellisesti ennen asennuksen jatkamista.

Jos et hyväksy lisenssisopimusta, näpätä "No/Ei".  
Asennus päättyy.

## 7. Näpätä "Yes/Kyllä".

Näkyville ilmestyy ikkuna, josta voit valita kohdekansion ohjelmalle (kuva vasemmalla).

Jos näpätät "Reference", Mac OS:n normaali kansionvalintaikkuna (kuva vasemmalla) ilmestyy. Valitse ohjelmalle asennuskansio ja näpätä "Choose/Valitse" ikkunan oikeassa alakulmassa.



**8. Tarkista, että olet valinnut sopivan kansion asennusta varten ja näpäytä sitten "Next>/Seuraava>".**

Ohjelman asennus alkaa. Noudata näyttöön tulevia ohjeita.

Kun ohjelma on asennettu, sivun vasemmassa alakulmassa oleva ikkuna ilmestyy.

**9. Näpäytä "Quit/Lopeta".**

Ohjelma on nyt asennettu.



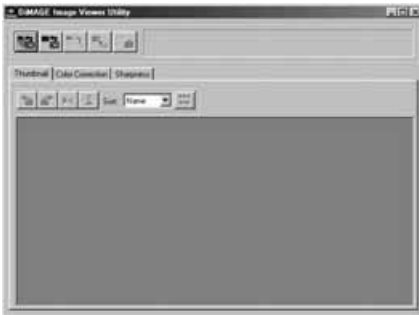
# OHJELMAN KÄYNNISTÄMINEN

Windows®:

1. Käynnistä PC ja Windows®.

2. Valitse "Start/Käynnistä" → "Programs(P)/Ohjelmat"  
"Viewer Utility" → "DiMAGE Image Viewer Utility".

→ "DiMAGE Image

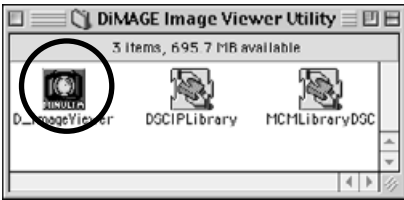


Ohjelman pääikkuna (kuva vasemmalla) ilmestyy näkyville.



Macintosh:

1. Käynnistä Macintosh ja Mac OS.
2. Avaa kansio, johon asensit ohjelman (kansion, jonka valitsit tai loit asennuksen aikana), ja avaa "DiMAGE Image Viewer Utility" -kansio samaan tapaan.
3. Kaksoisnäpäytä "DiMAGE Image Viewer Utility" -ohjelmakuvaketta.



Kaksoisnäpäytä "DiMAGE Image Viewer Utility" ohjelmakuvaketta (ympyröity kuvake vasemmalla olevassa kuvassa).



Ohjelman pääikkun avautuu.

# OHJELMAN KÄYTTÖ - PIENOISKUVAT

Ohjelma lukee valitusta kansioista kaikki kuvatiedostot (tai yhden tiedoston) ja näyttää niiden pienoiskuvat (100 x 75 pikseliä).

Koska ohjelmassa on myös värien vastaavuusohjelma, voit valita ulostulon väriavaruuden, kun kuvia luetaan niin, että voit säädellä monitorin värejä tai käyttämäsi väriavaruutta.

Huom.: Jatkossa tässä ohjeessa oletetaan seuraavat kolme seikkaa:

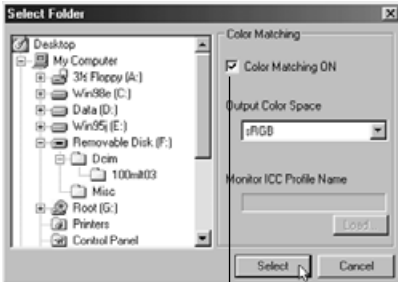
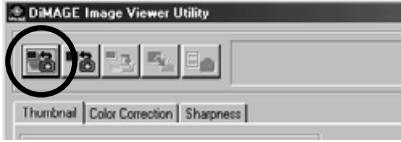
- ① **Kamera ja tietokone on liitetty toisiinsa USB kaapelilla.**
- ② **Tietokone tunnistaa kamerassa olevan CF kortin "liikuteltavana tallennusvälineenä".**
- ③ **Tämä ohjelma käsittelee (suoraan) "liikuteltavalla tallennusvälineellä" olevia kuvia.**

Jos käytössä on Windows®98/98 SE, ajuriohjelma on asennettava mukana tulleelta CD-ROM -levyltä edellä mainitun mahdollistamiseksi. Jos käytössä on Mac OS 8.6, sen ajuriohjelma on ensin ladattava Apple Computerin kotisivulta ja asennettava Macintoshiin. Ohjeet asennuksesta/lataamisesta ovat digitaalikameran käyttöohjeessa.

Jos käytössä on Windows®95/NT 4.0, edellä mainittu ei ole mahdollista, mutta koska ohjelma toimii myös Windows®95/NT 4.0 käyttöjärjestelmissä, voit käyttää ohjelmaa niihin kuviin, jotka olet kopioinut CF kortilta tietokoneen kovalevylle käyttäen CF kortin lukijaa.

- 1. Aseta CF kortti digitaalikameraan kameran käyttöohjeen mukaan. Kytke kamera tietokoneeliitännälle ja litä se sitten tietokoneeseen USB kaapelilla.**
- 2. Käynnistä "DIMAGE Image Viewer Ulidity" -ohjelma.**  
**Ohjelman pääikkuna avautuu.**

## Kaikkien kansion kuvien katsominen pienoiskuvina:



Värien vastaavuusprosessi toteutetaan näpäyttämällä tästä ja valitsemalla ulostulon väriavaruus pudotusvalikosta (tai määrittelemällä monitorin ICC profiili).

Värien vastaavuudesta on lisää tietoja sivulla 32.

### 3. Näpäytä "Load All Images" -näppäintä pääikkunassa.

Käyttäjärjestelmän standardi kansionvalintaikkuna ilmestyy. (Kuvassa vasemmalla on Windows®)

### 4. Valitse kansio, jossa kuvat ovat ja näpäytä "Select".

Windows®

- ① Näpäytä "liikuteltavaksi levyksi" kuvatun levykuvakkeen vasemmalla puolella olevaa plusmerkkiä (+) .
- ② Näpäytä kansion Dcim vasemmalla puolella olevaa plusmerkkiä (+).
- ③ Valitse DiMAGE S304:n kansio 100mlt05.

Macintosh:

- ① Kaksoisnäpäytä liikuteltavan levyn kuvaketta, joka on merkitty tuntemattomaksi (Unknown).
- ② Kaksoisnäpäytä kansiota nimeltä Dcim.
- ③ Valitse DiMAGE S304:n kansio 100mlt05 ja näpäytä "Choose/Valitse" ikkunan alalaidasta.

# OHJELMAN KÄYTTÖ - PIENOISKUVAT



## 5. Valitun kansion kuvatiedostot luetaan ja niiden pienoiskuvat ilmestyvät näkyville (kuva vasemmalla).

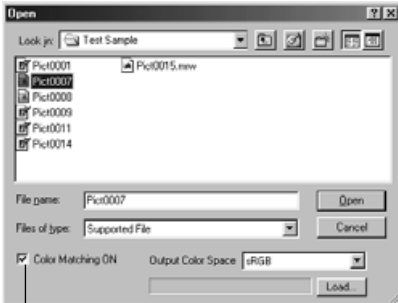
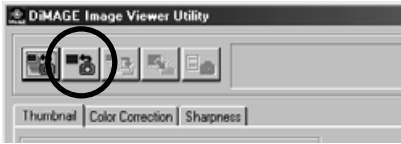
\*Animoitujen tiedostojen (pääte .avi) pienoiskuvia ei näytetä.

Jos valitsit kansion (jossa on kuvia) tietokoneen kovalevyiltä, etkä CF kortilta, vain seuraavia kuvatiedostoja voidaan lukea ja näyttää pienoiskuvina:

- ① DiMAGE 7 / DiMAGE 5 / DiMAGE S304 kameroilla otetut kuvat (ei animoidut).
- ② Tällä ohjelmalla tallennetut JPEG ja TIFF -tiedostot.

Jos JPEG tai TIFF -tiedostoja käsitellään ja niiden päälle tallennetaan kuvankäsittelyohjelmalla, joka ei tue Exif -tiedostoja, kuten Adobe® Photoshop®, niitä ei voi lukea ja katsella DiMAGE Image Viewer Utility -ohjelmalla (virheviesti "File not supported" ilmestyy).

## Kansion tietyn kuvan katselu: (jatkoa sivulta 18, vaihe 2)



Värien vastaavuusprosessi toteutetaan näpäyttämällä tästä ja valitsemalla ulostulon väriavaruus pudotusvalikosta (tai määrittelemällä monitorin ICC profiili).

Värien vastaavuudesta on lisää tietoja sivulla 28.

### 3. Näpäytä “Load an Image” pääikkunassa.

Käyttöjärjestelmän normaali kansionvalintaikkuna avautuu. (vasemmalla Windows® -kuva)

### 4. Valitse kuvatiedosto, jonka haluat nähdä ja näpäytä “Open”.

Windows® : etene “Removable Disk/Siirrettävä levy”, “Dcim (kansio)” “Look in/Etsi” pudotusvalikossa, kunnes kansio “100mlt05” (DiIMAGE S304) näkyy laatikossa .

Macintosh : etene “untitled (removable media)”, “Dcim (kansio)” ikkunan yläosan ponnahtusvalikossa kunnes kansio “100mlt05” (DiIMAGE S304) näkyy laatikossa.

# OHJELMAN KÄYTTÖ - PIENOISKUVAT

\* Animoitujen tiedostojen pienoiskuvia (päättteenä .avi) ei näytetä.

Jos valitsit kuvatiedoston, joka on kopioitu johonkin tietokoneen kovalevyn kansioon etkä CF kortilla olevaa tiedostoa, vain seuraavien tiedostojen pienoiskuvat voidaan lukea ja näyttää:

- ① DiMAGE 7 / DiMAGE 5 / DiMAGE S304 kameroilla otetut kuvat(poislukien animaatiot).
- ② Tällä ohjelmalla tallennetut JPEG and TIFF -tiedostot.

Jos JPEG tai TIFF -tiedostoja käsitellään ja niiden päälle tallennetaan kuvankäsittelyohjelmalla, joka ei tue Exif -tiedostoja, kuten Adobe® Photoshop®, niitä ei voi lukea ja katsella DiMAGE Image Viewer Utility -ohjelmalla (virheviesti "File not supported" ilmestyy).



# OHJELMAN KÄYTTÖ - PIENOISKUVAT

## *Pienoiskuvien kierittäminen, kääntäminen ja järjestäminen:*



- Lajittelujärjestyksen kytkin
- Lajittelukriteerin valikko
- Pystytasoisen käännön näppäin
- Vaakatasoisen käännön näppäin
- Myötäpäiväisen kierittämisen näppäin
- Vastapäiväisen kierittämisen näppäin

**[Kieritys]** Valitse pienoiskuva ja näpäytä joko “kieritä myötäpäivään” tai “kieritä vastapäivään” -näppäintä.

Jos näpäytät vastapäiväisen kierron näppäintä kerran, pienoiskuva kiertyy 90 astetta vastapäivään. Jos näpäytät myötäpäiväisen kierron näppäintä kerran, pienoiskuva kiertyy 90 astetta myötäpäivään.

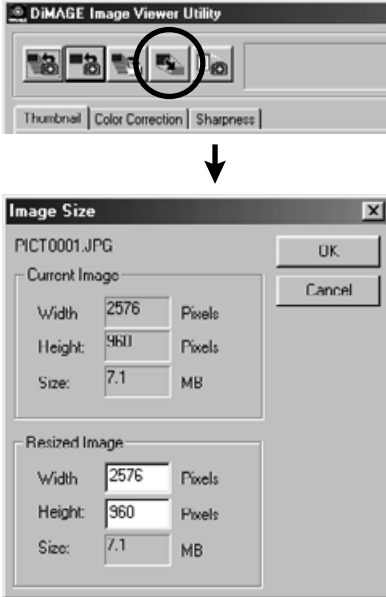
**[Käännä]** Valitse pienoiskuva ja näpäytä joko “käännä vaakatasossa” tai “käännä pystytasossa” -näppäintä.

Jos näpäytät vaakakäännön näppäintä, pienoiskuva kääntyy vaaka-akselin ympäri. Jos näpäytät pystykäännön näppäintä, pienoiskuva kääntyy pystyakselin ympäri.

**[Lajittelu]** Avaa “lajittelukriteerin” valikko ja valitse joko “Name/Nimi” tai “Date/Päiväys”. Jokainen “lajittelujärjestyksen kytkimen” näpäytys vuorottelee nousevaa/ascending ja laskevaa/descending lajittelujärjestyksestä valitsemasi kriteerin sisällä.



## Kuvakoon muuttaminen:



1. Valitse pienoiskuva, jonka edustaman kuvan kokoa haluat muuttaa ja paina sitten "Image Size" -näppäintä pääikkunassa.

"Image Size" -ikkuna avautuu.

2. Kirjoita muutettu leveys (width) ja korkeus (height) pikseleinä.

Jos muuta leveyttä tai korkeutta, toinen arvo muuttuu automaattisesti muuttamattoman kuvan sivusuhteiden mukaisesti.

Kun muutat kuvan koko, voit vain pienentää sitä.

3. Näpäytä "OK".

Tosiasiallisesti kuvan koko muuttuu tallennuksen yhteydessä. (Ks. sivu 32.)

# OHJELMAN KÄYTTÖ - PIENOISKUVAT

## Kuvaustietojen katselu:



1. Valitse pienoiskuva, jonka edustaman kuvan kuvaustietoja haluat katsoa ja paina "Image Information" -näppäintä pääikkunassa.

"Date of Recording/Kuvauspäivä", "Time of Recording/Kuvausaika" ja muita kuvauksen yhteydessä tallennettuja tietoja saadaan näkyville (alempi kuva vasemmalla).

Sulje "Image Information" -ikkuna näpäyttämällä "OK".

## Pienoiskuvien poistaminen:



1. Valitse pienoiskuva, jonka haluat poistaa käyttäen pääikkunassa olevaa pienoiskuvien katselualuetta.
2. Paina näppäimistösi “Delete” -näppäintä.

Valittu pienoiskuva poistetaan.

Vain valittu pienoiskuva poistuu pääikkunan esitysalueelta, mutta toimenpide ei vaikuta mitenkään todelliseen kuvatiedostoon. (Kuvatiedosto säilyy entisellään.)

# OHJELMAN KÄYTTÖ - VÄRIEN VASTAAVUUS

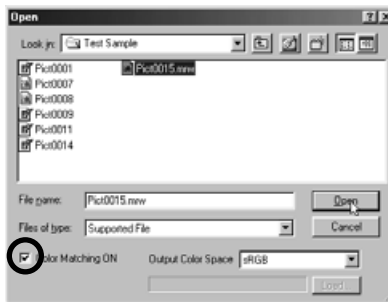
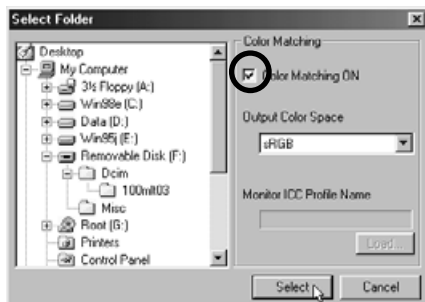
Tämän ohjelman värvastaavuustoiminnon tarkoituksena on tuottaa aiheen väri oikein monitorilla tai määrättyssä väriavaruudessa.

Jos halua valokuva-aiheen toistuvan mahdollisimman alkuperäisissä väreissä, sinun on hyvä valita “Color Matching ON” -vaihtoehto.

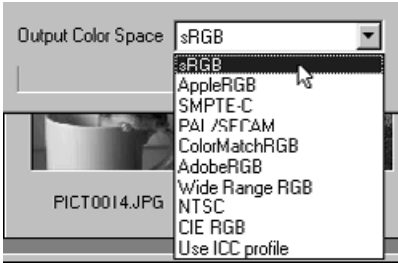
\* Jos valitsit “Color Matching ON” -vaihtoehdon, ohjelma toistaa kuvat mahdollisimman alkuperäisin värein. Kuvien väri voi olla erilainen kuin kuvaustilanteessa kameran LCD monitorista nähty.

\* Jos korjasit kuvia kameran digitaalisilla tehosteilla, nuo korjailut vaikuttavat kuviin. Jos siis haluat toistuvan mahdollisimman alkuperäisinä väreiltään, älä käytä digitaalikameran korjailutoimintoja kuvauksen aikana.

1. Näpätä “Load All Images” (lataa kaikki kuvat) “Load an Image” (lataa kuva) -näppäintä ja valitse “Color Matching ON” -vaihtoehto “Select Folder” -ikkunassa tai käyttöjärjestelmän normaalissa kuvatiedostojen avausikkunassa.



## 2. Valitse haluamasi väriavaruus “Output Color Space” -pudotusvalikosta.



Jos haluat kuvien toistuvan monitorilla mahdollisimman alkuperäisin värein, valitse “Use ICC profile” -vaihtoehto “Output Color Space” -pudotusvalikosta ja määrittele monitorisi ICC profiili.

\* ICC profiilit ovat tiedostoja, jotka kuvaavat värimonitorin värintoisto-omaisuuksia. Monitorivalmistajat toimittavat kyseisiä profiileja.

\* Katso ICC profiilin asennusohjeet värimonitorisi käyttöohjeesta.

\* Voit luoda värimonitorien ICC profiileja myynnissä olevilla profiilinluontityökaluilla. Voit myös luoda niitä käyttäjärjestelmään liittyvällä Macintoshin “Monitor Adjustment Assistant” -toiminnolla tai Adobe PhotoShop (versio 5.0 tai uudempi) ohjelman “Adobe Gamma” toiminnolla (Windows®). Profiileja saattaa voida ladata myös monitorivalmistajien kotisivuilta.

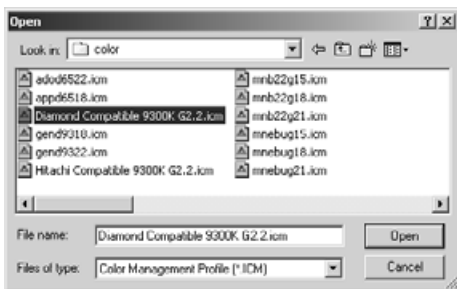
Jos käytössä on Windows®, noudata seuraavia ohjeita:

### 1. Valitse “Use ICC profile” -vaihtoehto “Output Color Space” -pudotusvalikosta.

# OHJELMAN KÄYTTÖ - VÄRIEN VASTAAVUUS

## 2. Näpätä “Load.../Lataa...”

Windows® käyttöjärjestelmän normaali tiedostonavausikkuna ilmestyy.



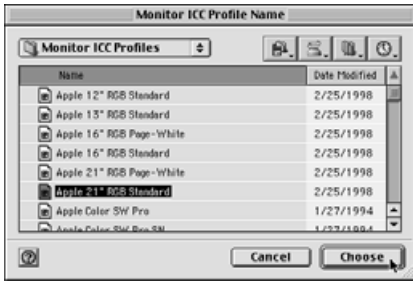
## 3. Valitse värimonitorisi ICC profiili ja näpätä “Open/Avaa”.

ICC profiilit ovat normaalisti seuraavissa kansioissa (jos käyttöjärjestelmän aloitusasema on C):

- Windows®95/98/98SE/Me  
C:\Windows\System\Color
- Windows®NT4.0  
C:\WINNT\system32\Color
- Windows®2000  
C:\WINNT\system32\spool\drivers\color

Jos käytössäsi on Macintosh, noudata seuraavia ohjeita.

### 1. Valitse “Use ICC profile” -vaihtoehto “Output Color Space” - ponnahdusvalikosta.



### 2. Valitse “Choose/Valitse” kansion valintanäytöstä tai “Open/Avaa” tiedoston valintanäytöstä.

Kansion tai tiedoston valintanäyttö sulkeutuu automaattisesti ja Mac OS:n normaali tiedoston valintanäyttö (kuva vasemmalla) avautuu.

### 3. Valitse värimonitorisi ICC profiili ja näpäytä “Choose/Valitse”.

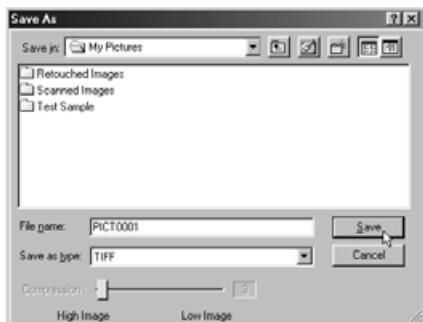
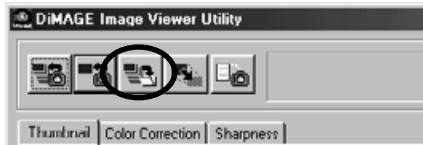
Jos tallennat kuvia (pienoiskuvia), jotka näkyvät, kun “Color Matching ON” -toiminto on valittuna, ICC värien vastaavustoiminnossa valitun väriarvauuden profiili sisällytetään tallennettuihin TIFF/JPEG -tiedostoihin (otsikkotietona). Jos avaat noita tiedostoja sovelluksessa, joka käyttää värien vastaavuutta hyväkseen (esim. Adobe Photoshop versio 5.0 tai uudempi), sisällytetty profiilitieto luetaan ja oikea väritieto siirtyy sovellutukseen. Katso tarkemmat tiedot sovelluksen käyttöohjeista.

# OHJELMAN KÄYTTÖ - KUVIEN TALLENTAMINEN

Seuraavaksi selostetaan, kuinka pienoiskuvien edustamia kuvia voi tallentaa kuvatiedostoina haluamaasi paikkaan.

## ***Kuvatiedoston tallentaminen:***

1. Valitse pienoiskuva, jonka haluat tallentaa.



2. Näpätä “Save an Image” -näppäintä pääikkunassa.

Käyttöjärjestelmän normaali tallennusikkuna avautuu. (Vasemmassa alakulmassa: Windows® . Oikeassa alakulmassa: Macintosh.)





### 3. Valitse tallennuspaikka “Save in:” pudotusvalikosta (ponnautusvalikosta Macintoshin ikkunassa) ja kirjoita sitten nimi tallennettavalle tiedostolle “File name:/Tiedoston nimi:” -tekstin vieressä olevaan tekstilaatikkoon (“Name/Nimi:” Macintoshissa).

Jos päätät päättteen kirjoittamatta, seuraavassa vaiheessa (4) valitsemaasi tiedostotyyppiä vastaava pääte lisätään automaattisesti tiedostonimen perään (.tif tai .jpg). Siksi Macintoshissa ei saa käyttää yli 27 merkin mittaisia tiedostonimiä. Jos tiedostonimessä on 28 merkkiä tai enemmän, näkyville tulee varoitusteksti, joka ilmoittaa, ettei tiedostoa voi tallentaa, koska nimessä on liikaa merkkejä Mac OS käyttöjärjestelmälle.

Jos lisäät päättteen, joka ei vastaa tiedoston tyyppiä, oikea pääte lisätään automaattisesti. Esim. jos kirjoitat “kuva\_01.jpg” ja tiedosto tallennetaan TIFF formaatissa, kuva tallentuu nimellä “kuva\_01.jpg.tif”.

### 4. Valitse tallennukseen käytettävä tiedostotyyppi “Save as type:” - pudotusvalikosta (“File Type:” -ponnahdusvalikosta Macintoshissa).

Valitse joko “TIFF” tai “JPEG”

Jos valitset “JPEG”, säädä pakkausaste arvosta 1 (“High Image” - vähän vakattu) arvoon 100 (“Low Image” - runsaasti pakattu) vetämällä liukujanaa hiirellä.



### 5. Näpätä “Save/Tallenna”.

# OHJELMAN KÄYTTÖ - KUVIEN TALLENTAMINEN

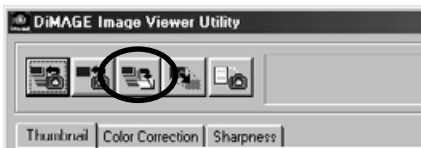
## Useiden kuvien tallentaminen kerralla:

### 1. Valitse niiden kuvien pienoiskuvat, jotka haluat tallentaa.

Jos haluat tallentaa 2 kuvaa tai enemmän, näpätystä pienoiskuvia niin, että "Ctrl" -näppäin ("Command" -näppäin Macintoshissa) on alhaalla.

Jos haluat tallentaa 2 useampia peräkkäin listattuja kuvia näpätystä ensimmäistä ja viimeistä kuvaa pitäen "Shift" -näppäimen ("shift" -näppäimen Macintoshissa) alhaalla.

Jos haluat perua valinnan näpätystä valittuja kuvia uudelleen pitäen "Ctrl" -näppäimen ("Command" -näppäimen Macintoshissa) alhaalla .



### 2. Näpätystä "Save an Image" -näppäintä pääikkunassa.

Käyttöjärjestelmän normaali kohdekansion valintaikkuna avautuu. (Vasemman alakulman kuva: Windows®, oikean alakulman kuva: Macintosh.)

3. Valitse kansio, johon haluat tallentaa kuvia.

4. Valitse tiedostotyyppi tallennettaville kuville “File Type:” -pudostusvalikosta (“File Type:” - ponnahdusvalikko Macintoshissa).

Valitse joko “TIFF” tai “JPEG” .

Jos valitset “JPEG”, säädä pakkausaste arvosta 1 (“High Image” - vähän pakattu) arvoon 100 (“Low Image” - runsaasti pakattu) vetämällä liukujanaa hiirellä.



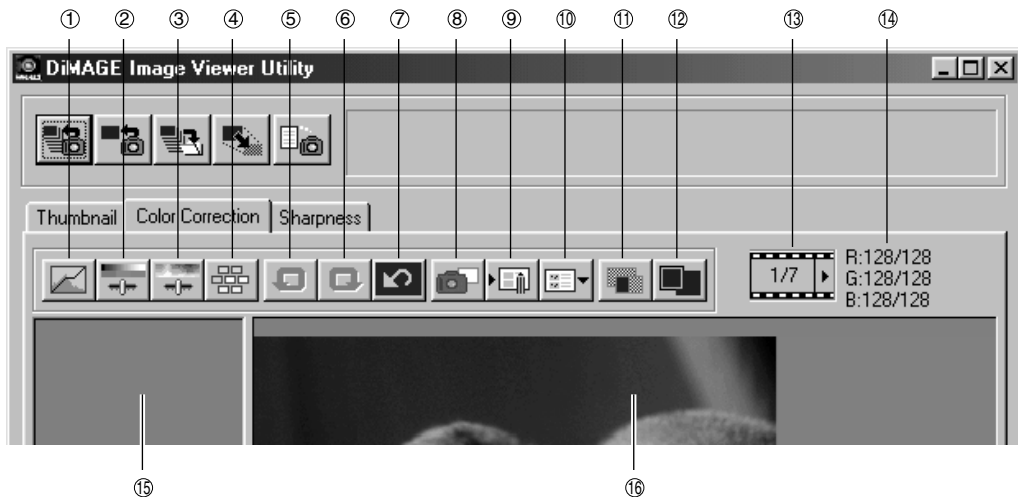
Kaikki edellisen sivun vaiheessa 1 valitut kuvat tallennetaan kuvatiedostoina, joiden tyyppi (ja pakkauksen määrä) on valittu tässä ikkunassa. Tyyppiä (ja pakkauksen määrää) ei voi valita erikseen yksittäisille kuville.

Jos tallennat useita kuvia samanaikaisesti, tiedostonimet säilyvät alkuperäisessä muodossaan (ilman alkuperäistä päätettä) ja niihin lisätään valitun tiedostotyypin päätte (.tif tai .jpg). Macintoshissa päätteettömien tiedostonimien perään liitetään oikeat päätteet. Siksi Macintoshissa ei voi tallentaa useita tiedostoja, joilla on alunperin samat nimet, mutta eri päätteet, **koska yhdessä kansiossa ei voi olla useita saman nimisiä tiedostoja. Varoitusteksti “Selecting a few files with the same name” ilmestyy näkyville, jos em. päällekkäistilanne esiintyy.**

5. Näpäytä “OK” (Macintosh: näpäytä “Choose/Valitse”).

# VÄRIKORJAILU

Jos näpätät "Color Correction" (värikorjailu) -välilehteä, alla oleva värikorjailuikkuna avautuu. Voit tehdä useita korjailuja käyttäen sävykäyriä ja histogrammeja tai korjaila kirkkautta, väritasapainoa, värikylläisyyttä, jne.

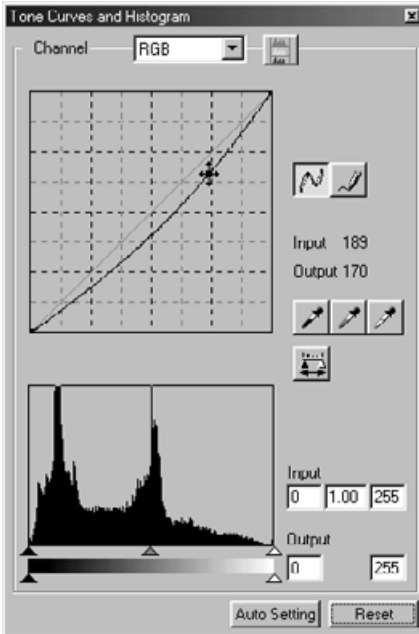


- |   |   |   |                                 |
|---|---|---|---------------------------------|
| ① | Sävykäyrä/histogrammi -korjailu                     | ⑩ | Värikorjailutehtävien lataus    |
| ② | Kirkkaus-, kontrasti- ja väritasapaino-<br>korjailu | ⑪ | Vertailu (korjaamaton/korjattu) |
| ③ | Sävy-, kylläisyys- ja vaaleuskorjailu               | ⑫ | Koko kuva                       |
| ④ | Variaatiokorjailu                                   | ⑬ | Pienoiskuvien numeronäyttö      |
| ⑤ | Edellisen toiminnon peruminen                       | ⑭ | RGB -arvojen näyttö             |
| ⑥ | Perutun toiminnon palautus                          | ⑮ | Pikakuvan näyttöalue            |
| ⑦ | Kaikkien korjailujen peruminen                      | ⑯ | Korjatun kuvan näyttöalue       |
| ⑧ | Pikakuva  |   |                                 |
| ⑨ | Värikorjailutehtävien tallennus                     |   |                                 |

## Korjailu sävykäyrien avulla

### 1. Näpätä ”Tone Curves/Histogram Correction” -näppäintä.

”Tone Curves and Histogram” (sävykäyrät ja histogrammi) -ikkuna (kuva alla) avautuu.



### 2. Valitse haluamasi sävykäyrän kanava ”Channel” -pudotusvalikosta.

Jos valitset ”RGB” -kanavan, kaikkia värejä korjataan yhdenmukaisesti. Jos valitset ”R”, ”G” tai ”B”, voit korjata värejä erikseen.

Voit valita kanavan myös näppäimistöltä (oikotie).

”Ctrl” (Macintosh: ”Command”) + 0 (nolla)

→ RGB

”Ctrl” (Macintosh: ”Command”) + 1 → R

”Ctrl” (Macintosh: ”Command”) + 2 → G

”Ctrl” (Macintosh: ”Command”) + 3 → B

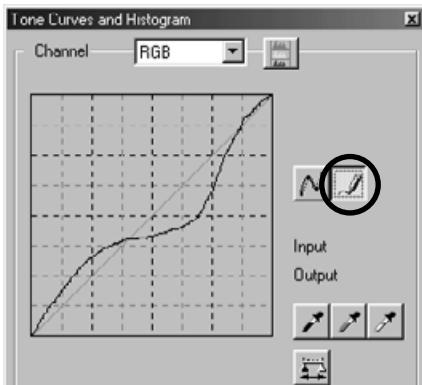
### 3. Siirrä hiiren osoitin värin sävykäyrälle ja vedä sitä kohtaan, johon haluat korjailun.

Sävykäyräkorjailun lopputulos näkyy korjatun kuvan näyttöalueella olevassa esikatselukuvassa.

# VÄRIKORJAILU

## Sävykäyrän piirtäminen vapaalla kädellä:

1. Näpätä “Tone Curves/Histogram Correction” -näppäintä.
2. Valitse haluamasi sävykäyrän kanava “Channel” -pudotusvalikosta.

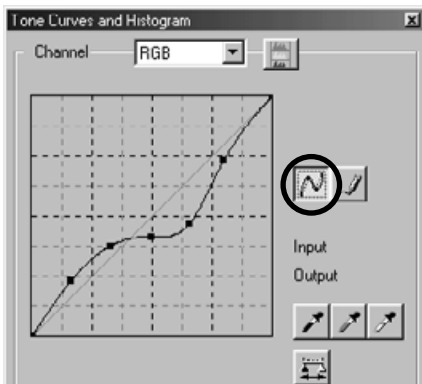


3. Näpätä “Draw Tone Curves” näppäintä (ympyröity kuvassa) ja vie hiiren osoitin sävykäyrälle.

Hiiren osoitin muuttuu kynän muotoiseksi.

4. Piirrä sävykäyrä vetämällä hiirtä.

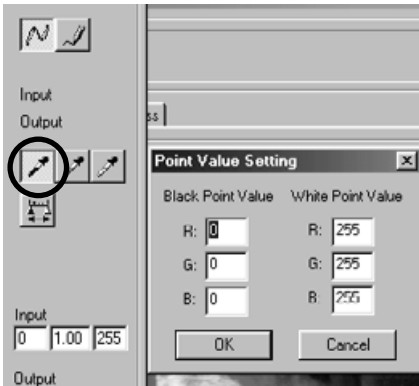
Sävykäyräkorjailun lopputulos näkyy korjatun kuvan näyttöalueella olevassa esikatselukuvassa.



Jos piirretty sävykäyrä on kulmikas, näpätä “Smooth Tone Curves” -näppäintä (ympyröity viereisessä kuvassa), jolloin käyrästä tulee tasaisesti kaartuva.

## Kuvien korjailu “mustan pipetin” avulla:

Voit korjailla kuvia määrittelemällä varjoalueen (alueen, jonka haluat toistuvan mustana) esikatselukuvasta (korjatun kuvan näyttöalueella).



### 1. Kaksoisnäpäytä “Black Point/musta pipetti” näppäintä (ympyröity vas. kuvassa).

“Point Value Setting” -ikkuna (kuva vasemmalla) avautuu.

Alkuasetuksena kaikki mustan pipetin arvot ovat nolla (“R”, “G” ja “B”) (syvä musta).

### 2. Kirjoita varjoalueen arvot “Black Point Value” -kenttiin ja näpäytä “OK”.

### 3. Näpäytä “Black Point/musta pipetti” näppäintä.

Hiiren osoitin muuttuu pipetin muotoiseksi.

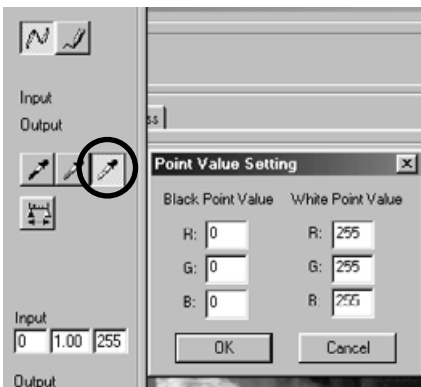
### 4. Näpäytä esikatselukuvan (korjatun kuvan näyttöalueella) varjoaluetta (kohtaa, jonka haluat toistuvan mustana).

Korva korjaantuu niin, että näpäytystä kohdasta tulee varjokohta. Varjokohdan värinä on vaiheessa 2 “Black Point Value” -kenttiin syötettyjen arvojen mukainen väri.

Sävykäyräkorjailun lopputulos näkyy korjatun kuvan näyttöalueella olevassa esikatselukuvassa.

## ***Kuvien korjailu “valkoisen pipetin” avulla:***

Voit korjailla kuvia määrittelemällä korkovalopisteen (pisteen, jonka haluat toistuvan valkoisena) korjatun kuvan esitysalueella näkyvässä esikatselukuvassa.



### **1. Kaksoisnäpätä “White Point/valkoinen pipetti” -näppäintä (ympyröity vas. kuvassa).**

“Point Value Setting” -ikkuna (kuva vasemmalla) avautuu.

Alkuasetuksena kaikki mustan pipetin arvot ovat 255 (“R”, “G” ja “B”) (puhdas valkoinen).

### **2. Kirjoita korkovaloalueen arvot “White Point Value” -kenttiin ja näpätä “OK”.**

### **3. Näpätä “White Point” -näppäintä.**

Hiiren osoitin muuttuu pipetin muotoiseksi.

### **4. Näpätä korkovalopistettä (pistettä, jonka haluat toistuvan valkoisena) esikatselukuvassa (korjatun kuvan näyttöalueella)**

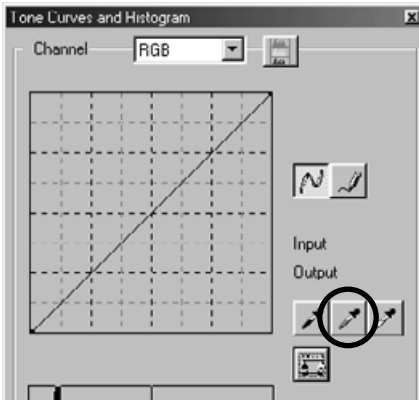
Kuva korjaantuu niin, että näpätetystä pisteestä tulee korkovalopiste. Korkovalokohdan värinä on vaiheessa 2 “White Point Value” -kenttiin syötettyjen arvojen mukainen väri.

Sävykäyräkorjailun lopputulos näkyy korjatun kuvan näyttöalueella olevassa esikatselukuvassa.



## Kuvien korjailu “harmaan pipetin” avulla:

Voit korjailla kuvia määrittelemällä harmaapisteen (pisteen, jonka haluat toistuvan monokromaattisena) korjatun kuvan esitysalueella näkyvässä esikatselukuvassa.



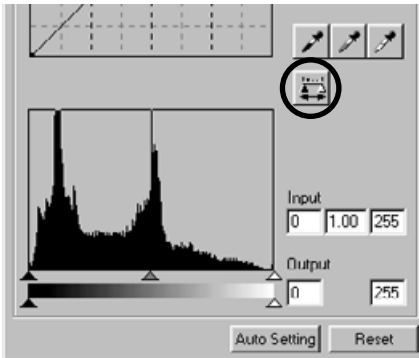
### 1. Näpätä “Gray Point/harmaa pipetti” näppäintä (ympyröity vas. kuvassa).

Hiiren osoitin muuttuu pipetin muotoiseksi.

### 2. Näpätä harmaapistettä (pistettä, jonka haluat toistuvan monokromaattisena) esikatselukuvassa (korjatun kuvan näyttöalueella)

Kuva korjaantuu niin, että näpätetty piste säilyttää kirkkausarvonsa ja muuttuu monokromaattiseksi sävyjen jakautuessa kauniisti sen ympärille.

Sävykäyräkorjailun lopputulos näkyy korjatun kuvan näyttöalueella olevassa esikatselukuvassa.



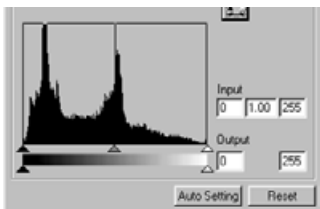
Jos pidät hiiren vasemman näppäimen alaspainettuna “Apply” -näppäimellä, pipetti-korjauksien vaikutus näkyy histogrammissa.

Kun vapautat hiiren, histogrammin näyttää jälleen korjaamattoman kuvan arvoja.

# VÄRIEN KORJAILU

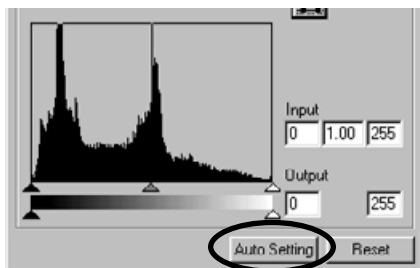
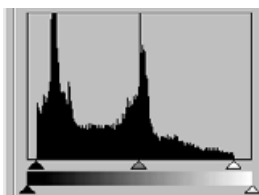
## Histogrammikorjailu - automaattiasetus:

Voit korjailla kuvia määrittämällä sisääntulotason ("Input Level") ja ulostulotason ("Output Level") korjatun kuvan esitysalueen histogrammipaletista, jossa esikatselukuvan väritasojen jakautuma näkyy. Väritaso on jaettu 256 tasoon arvojen 0 ja 255 väliin.



Löydät "sisääntulotason" -liukujan histogrammipaletin alta ja "ulostulotason" -liukujan "sisääntulotason" -liukujan alta. "Sisääntulotason" -liukujanassa on kolme erilaista säätöä (▲ tai △ -näppäin): "ylärajan" -säätö (oikealla), "gamma" -säätö (keskellä) ja "alarajan" -säätö (vasemmalla). "Ulostulotason" -liukujanassa on kaksi erilaista säätöä (▲ tai △ -näppäin): "ylärajan" -säätö (oikealla) ja "alarajan" -säätö (vasemmalla). Voit korjata kuvia vetämällä jokaista säätöä hiirellä tai syöttämällä lukuja "Input" ja "Output" -kenttiin.

Esim., jos otat pois syvimmän mustan ja puhtaan valkoisen osan kuvasta, jossa ei näy mitään, vetämällä "ylärajan" -säätöä hieman vasemmalle ja "alarajan" -säätöä hieman oikealle (kuten vasemmalla olevassa histogrammissa näytetään), voit luoda rikasvärisen kuvan, joka hyödyntää parhaiten kuvan alkuperäisiä väritasoja.

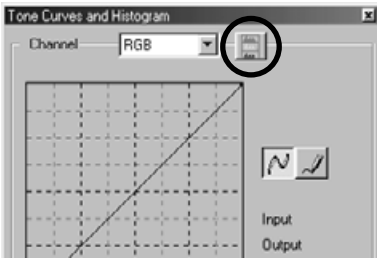


### Näpätä "Auto Setting".

Tämä poistaa automaattisesti ne osat histogrammista, joissa ei ole informaatiota (kuvaelementtejä), ja korjaa kuvan käyttämään kaikkia väritasoja (0-255).

Korjailun lopputulos näkyy korjatun kuvan näyttöalueella olevassa esikatselukuvassa.

## Histogrammikorjailu – RGB kanavien korjailu erikseen:



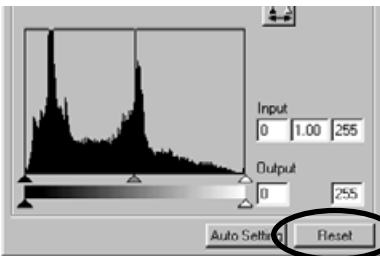
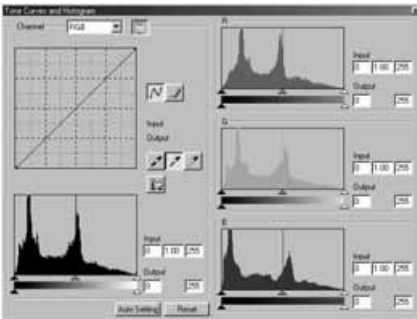
### 1. Näpäytä “RGB Histograms” -näppäintä (ympyröity vas. kuvassa).

“Tone Curves and Histogram” -ikkuna laajenee oikealle ja jokainen histogrammi, “R”, “G” ja “B”, (vasen alakuva) tulee näkyville.

Voit sulkea eri kanavien histogramminäytön näpäyttämällä “RGB Histograms” -näppäintä uudelleen.

### 2. Vedä “sisääntulotason” - liukujan “ylärajan” (△ oikealla) ja “alarajan” (▲ vasemmalla) säätöjä hiirellä kunkin kanavan osalta tai kirjoita sopivia arvoja “Input Level” ja “Output Level” -kenttiin.

Korjailun lopputulos näkyy korjatun kuvan näyttöalueella olevassa esikatselukuvassa.



Voit perua kaikki “Tone Curves and Histogram” -ikkunassa tehdyt korjailut näpäyttämällä “Reset”.

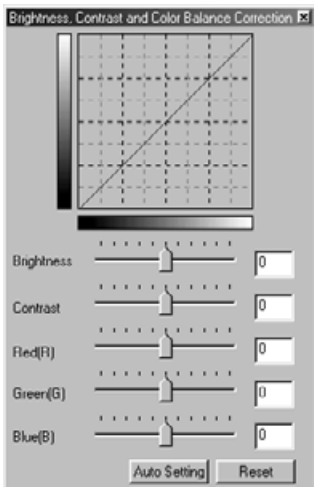
Korjatun kuvan näyttöalueella oleva esikatselukuva palautuu tilanteeseen, jossa mitään korjailuja ei ole tehty.

## Kirkkauden, kontrastin ja väritasapainon korjailu:



### 1. Näpätä "Brightness, Contrast and Color Balance Correction" -näppäintä (ympyröity vas. kuvassa).

"Brightness, Contrast and Color Balance Correction" -ikkuna (kuva alavasemmalla) avautuu.



### 2. Vedä kuntakin liukusäädintä hiirellä tai kirjoita sopivat arvot kuhunkin kenttään.

Jokaisessa säädössä siirtyminen keskeltä enemmän oikealle (suuremman positiivisen luvun syöttäminen kenttään) kasvattaa korjailun vaikutusta.

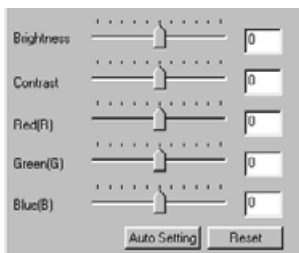
Ja päinvastoin: Mitä enemmän siirrät säädintä keskeltä vasemmalle (mitä suuremman numeron syötät kenttään), sitä suurempi on korjailu toiseen suuntaan. Esim. mitä enemmän siirrät "Brightness" -säädintä keskeltä vasemmalle, sitä tummemmaksi koko kuva tulee. Tai mitä kauemmas keskeltä vasemmalle siirrät "Green(G)" -säädintä, sitä vähemmän vihreää kuvassa on, jolloin koko kuvasta tulee purppurainen.

Lukuja voi syöttää alueelta -100 - 100.

Korjailun lopputulos näkyy korjatun kuvan näyttöalueella olevassa esikatselukuvassa.

#### Säädöt:

Brightness = kirkkaus	Red(R) = punainen
Contrast = kontrasti	Green(G) = vihreä
	Blue(B) = sininen



Jos näpätät **“Auto Setting”**, kirkkaus ja kontrasti säätyvät automaattisesti RGB-väritasapainon säilyttäen.

Voit perua kaikki **“Brightness, Contrast and Color Balance Correction”** -ikkunassa tehdyt korjailut näpäyttämällä **“Reset”**.

Korjailun lopputulos näkyy korjatun kuvan näyttöalueella olevassa esikatselukuvassa.

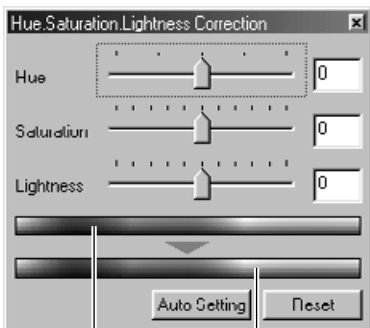
# VÄRIKORJAILU

## Sävyn, värikylläisyyden ja vaaleuden korjaus:



### 1. Näpätä "Hue, Saturation and Lightness Correction" -näppäintä (mpyröity vas. kuvassa).

"Hue, Saturation, Lightness Correction" -ikkuna (kuva alavasemmalla) avautuu.



"Korjailematon värinäyte" (hue)

"Korjailtu värinäyte" (hue)

### 2. Vedä kutakin liikusäädintä hiirellä tai kirjoita sopivat arvot kuhunkin kenttään.

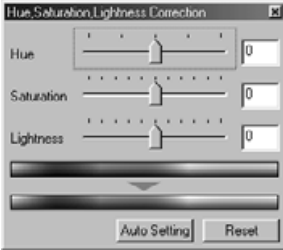
Jos siirät "Hue" -säädintä, "korjailematon värinäyte" -janassa olevien punaisten, sinisten ja vihreiden sävyjen muuttuminen näkyy "korjatun värinäytteen" -janassa.

Mitä pidemmälle keskustasta oikealle siirät "Saturation" -säädintä (mitä suuremman positiivisen luvun kirjoitat kenttään), sitä elävämmäksi väri tulee. Mitä pidemmälle keskustasta vasemmalle siirät sitä (mitä suuremman negatiivisen numeron kirjoitat kenttään), sen latteammaksi kuva tulee väreiltään.

Jos siirät "Lightness" -säädintä, koko kuvan vaaleus/tummuus muuttuu.

"Hue" -kenttään voi syöttää arvot -180 - 180 ja "Saturation" ja "Lightness" -kenttiin arvot -100 - 100.

Korjailun lopputulos näkyy korjatun kuvan näyttöalueella olevassa esikatselukuvassa.



Jos näpätät **“Auto Setting”**, **“Saturation/värikylläisyys”** korjaantuu automaattisesti kuvan merkittävien alueiden mukaisesti ja **“Hue/värisävy”** ja **“Lightness/vaaleus”** säilyvät ennallaan.

Voit perua kaikki **“Hue, Saturation, Lightness Correction”** -ikkunassa tehdyt korjailut näpäyttämällä **“Reset”**.

Korjailun lopputulos näkyy korjatun kuvan näyttöalueella olevassa esikatselukuvassa.

# VÄRIKORJAILU

## Variaatiokorjailu:

Voit korjaila väritasapainoa (“Color Balance”), kirkkautta ja kontrastia (“Brightness & Contrast”) ja värikylläisyyttä (“Saturation”) tarkastelemalla korjausten vaikutusta simuloituihin kuviin.



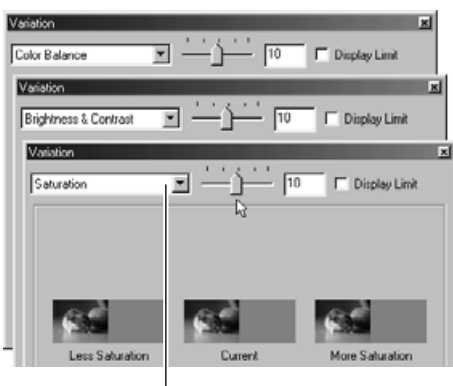
### 1. “Variation Correction” -näppäintä (ympyröity vas. kuvassa).

“Variation” -ikkuna (kuva alavasemmalla) avautuu.

### 2. Valitse haluamasi variaatiovaihtoehto pudotusvalikosta.

Vaihtoehtoja on kolme: “Color Balance / väritasapaino”, “Brightness & Contrast / kirkkaus & kontrasti” ja “Saturation / värikylläisyys”.

Joukko kuvia tulee näkyville valitun variaatiovaihtoehdon mukaisesti (ks. s. 48-51).



Variaatiovaihtoehtojen pudotusvalikko



## Variaatiokorjailu – väritasapaino:



Jos valitset **“Color Balance/väritasapaino” -variaation**, “nykyinen kuva” näkyy keskellä ja kuusi simuloitua kuvaa (“Red (R)/punainen”, “Magenta (M)/magenta”, “Blue (B)/sininen”, “Cyan (C)/syaani”, “Green (G)/vihreä” and “Yellow (Y)/keltainen”) näkyy sen ympärillä. Kutakin simuloitua kuvaa on korjattu yksi pykälä merkittyyn väriin päin (verrattuna nykyiseen kuvaan).

Jos näpäytät hyvältä näyttävää simuloitua kuvaa, se siirtyy “nykyiseksi kuvaksi” ja uudet, korjatut ja simuloituidut kuvat ympäröivät sen.

Jos vedät **“korjauksen määrän” liukusäädintä hiirellä, voit muuttaa simuloitujen kuvien korjauksen määrää pykälöidysti perusarvosta (10) - säätöalueen olleessa 1 - 20.**

Jos näpäytät **“näyttörajan” valintalaatikkoon valintamerkin**, ne simuloitujen kuvien osat, jotka ylittävät näyttörajat (0 tai 255) kääntyvät vastavärisiksi, kun muutat eri väritasapainon asetuksia (“Red (R)”, “Magenta (M)”, “Blue (B)”, “Cyan (C)”, “Green (G)” ja “Yellow (Y)”).

Voit perua kaikki väritasapainon variaatioikkunassa tehdyt korjailut näpäyttämällä **“Reset”**. “Nykyinen kuva” ja kuusi sitä ympäröivää simuloitua kuvaa palaavat siihen tilaan, jossa ne olivat, kun tämä ikkuna avautui.

# VÄRIKORJAILU

## Variaatiokorjailu – kirkkaus & kontrasti:



Jos valitset **"Brightness & Contrast / kirkkaus & kontrasti"** variaation, "nykyinen kuva" näkyy keskellä ja sitä ympäröi kahdeksan simuloitua kuvaa, joiden kirkkautta ja/tai kontrastia on korjattu yhden pykälän ("Less/vähemmän", "Current/nykyinen" and "More/enemmän").

Jos näpäytät hyvältä vaikuttavaa simulaatiokuvaa, se siirtyy keskelle "nykyiseksi kuvaksi" ja sitä ympäröivät uudet, korjatut ja simuloituvat kuvat.

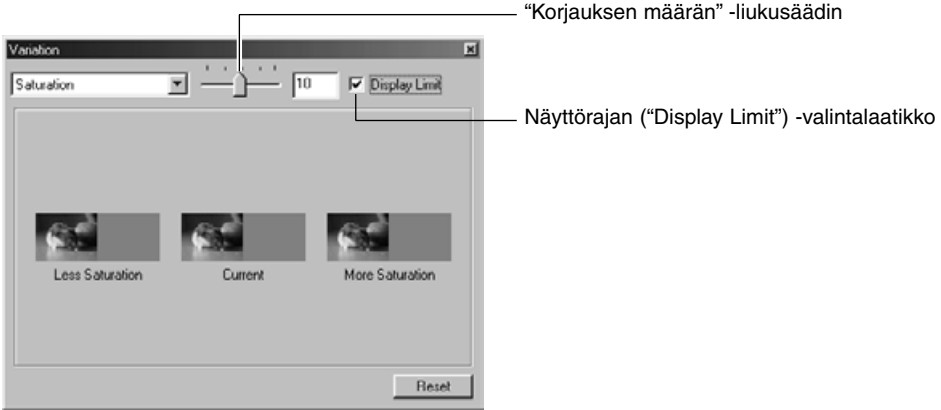
Jos vedät **"korjauksen määrän" liukusäädintä hiirellä, voit muuttaa simuloitujen kuvien korjauksen määrää pykälöidysti perusarvosta (10) - säätöalueen olleessa 1 - 20.**

Jos näpäytät **"näyttörajan" valintalaatikkoon valintamerkin**, ne simuloitujen kuvien osat, jotka ylittävät näyttörajat (0 tai 255) kääntyvät vastavärisiksi, kun korjaat kirkkautta ja kontrastia.

Voit perua kaikki kirkkauden & kontrastin variaatioikkunassa tehdyt korjailut näpäyttämällä **"Reset"**.

"Nykyinen kuva" ja kahdeksan sitä ympäröivää simuloitua kuvaa palaavat siihen tilaan, jossa ne olivat, kun tämä ikkuna avautui.

## Variaatiokorjailu – värikylläisyys:



Jos valitset **“Saturation / värikylläisyys” variaation**, “nykyinen kuva” näkyy keskellä ja sen lisäksi näkyy kaksi simuloitua kuvaa (yksi kummallakin puolella). Simuloituja kuvia on korjattu yhdellä pykälällä (“Less/vähemmän” ja “More/enemmän”) verrattuna “nykyiseen kuvaan”.

Jos näpäytät hyvältä vaikuttavaa simulaatiokuvaa, se siirtyy keskelle “nykyiseksi kuvaksi” ja sen molemmille puolille asettuvat uudet, korjatut ja simuloituvat kuvat.

Jos vedät **“korjauksen määrän” liukusäädintä hiirellä, voit muuttaa simuloitujen kuvien korjauksen määrää pykälöidysti perusarvosta (10) - säätöalueen olleessa 1 - 20.**

Jos näpäytät **“näyttörajan” valintalaatikkoon valintamerkin**, ne simuloitujen kuvien osat, jotka ylittävät näyttörajat (0 tai 255) kääntyvät vastavärisiksi, kun korjaat värikylläisyyttä.

Voit perua kaikki värikylläisyyden variaatioikkunassa tehdyt korjailut näpäyttämällä **“Reset”**. “Nykyinen kuva” ja kuusi sitä ympäröivää simuloitua kuvaa palaavat siihen tilaan, jossa ne olivat, kun tämä ikkuna avautui.

# VÄRIKORJAILU

## *Korjailun peruminen:*



### **Näpäytä “Undo” -näppäintä (ympyröity vas. kuvassa).**

Voit perua tehdyn korjauksen “undo” -näppäimellä. Voit jatkaa edellisten korjailujen perumista näppäintä painamalla niin pitkälle kuin tietokoneesi muistin määrä sallii.

## *To Redo the Canceled Correction:*



### **Näpäytä “Redo” -näppäintä (ympyröity vas. kuvassa).**

Voit suorittaa juuri perumasi korjauksen uudelleen.

## *Kaikkien värikorjailujen peruminen:*



### **Näpäytä “Reset All” -näppäintä (ympyröity vas. kuvassa).**

Voit perua kaikki tekemäsi värikorjailut.

## Pikakuva:

Voit tallentaa korjatun kuvan esitysalueella näkyvän esikatselukuvan väliaikaisesti pikakuvan katselualueelle. Jos tallennat pikakuvan korjailun jokaisessa vaiheessa, voit nopeasti tarkistaa eri korjailuvaiheiden vaikutuksen kuvaan.

### Näpäytä "Snapshot" -näppäintä (ympyröity alla olevassa kuvassa).



Nykyinen esikatselukuva tallentuu väliaikaisesti pienoiskuvaksi pikakatselukuvan näyttöalueelle.

Jos näpäytät pikakuvan näyttöalueella olevaa pienoiskuvaa, voit tarkastella kuvaa korjatun kuvan näyttöalueella.

Voit lisätä niin monia kuvia pikakuvan näyttöalueelle kuin tietokoneesi muistin määrä sallii.

Jos haluat pikakuvien näyttöalueella olevia pienoiskuvia, valitse pienoiskuva ja paina näppäimistön "Delete" -näppäintä ("Command" ja "D" näppäimiä samanaikaisesti Macintoshissa).

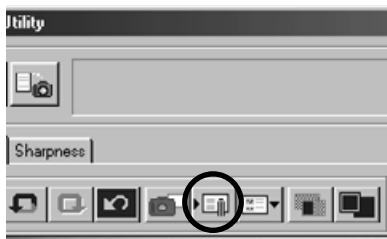
Kun sammutat ohjelman, kaikki pikakuvien näyttöalueella olevat pienoiskuvat katoavat.

# VÄRIKORJAILU

## Värikorjailutehtävä:

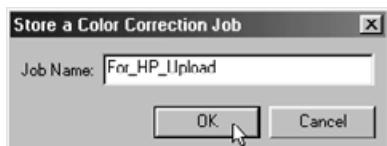
Voit rekisteröidä värikorjailujen sisältöjä jokaisessa korjailuikkunassa värikorjailutehtävinä ("Color Correction Job"). Jos tarvitset toistuvasti samantyyppistä korjailua, voit helposti rekisteröidä tarvittavat korjailut tehtäväksi ja ottaa tallennetun tehtävän tarvittaessa käyttöösi.

**1. Suorita esikatselukuvalle tarvittavat korjailut korjatun kuvan esitysalueella.**



**2. Näpätä "Store a Color Correction Job/tallenna korjailutehtävä" -näppäintä (ympyröity vas. kuvassa).**

"Store a Color Correction Job" -ikkuna avautuu.



**3. Anna tehtävälle nimi ja näpätä "OK".**

Vaiheessa yksi suoritettua korjailut rekisteröityvät värikorjailutehtäväksi.

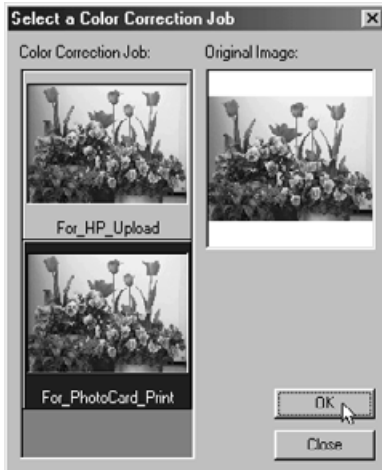
Voit käyttää rekisteröityä värikorjailutehtävää muihin kuviin:

1. Tuo kuva, johon haluat soveltaa rekisteröityä kuvakorjailusarjaa, korjailun kuvan näyttöön



2. Näpätä "Select a Color Correction Job" -näppäintä (ympyröity vas. kuvassa).

"Select a Color Correction Job" -ikkuna avautuu.



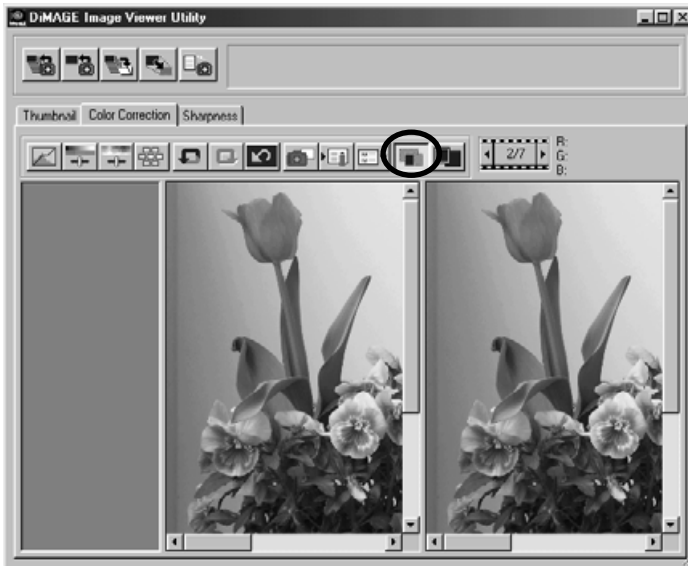
3. Valitse kuvakorjailutehtävä, jota haluat käyttää ja näpätä "OK".

Rekisteröity sarja kuvakorjailuja vaikuttaa näkyvillä olevaan esikatselukuvaan.

# VÄRIKORJAILU

## *Korjaamattomien/korjattujen kuvien vertailu:*

Näpäytä “Pre/Post Correction Comparison” -näppäintä (ympyröity alla olevassa kuvassa).



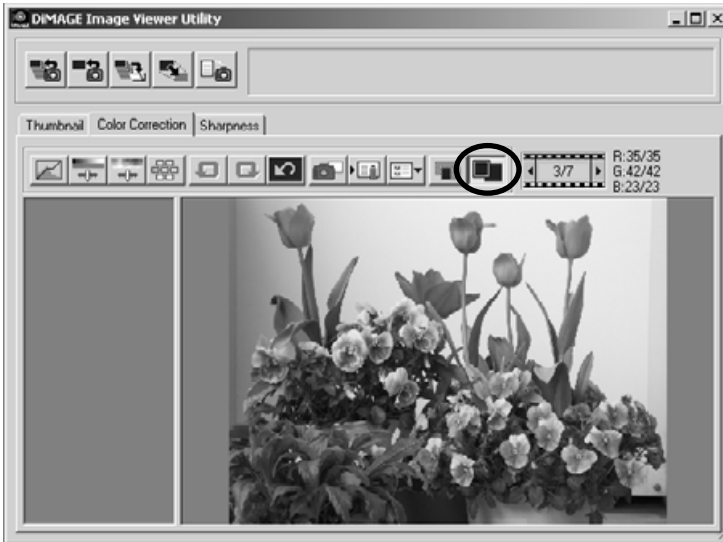
Voit tarkastella korjailun tulosta vertaamalla vasemmalla näkyvää korjaamatonta kuvaa oikealla olevaan korjattuun kuvaan.

Jos näpäytät “Pre/Post Correction Comparison” -näppäintä uudelleen, korjaamaton kuva häviää ja näkyville jää vain korjailtu kuva.



## Kokonaisen korjailun kuvan katsominen:

Näpätä “Whole Image” -näppäintä (ympyröity alla olevassa kuvassa).



Kokonainen korjailtu kuva laajenee tai kutistuu pääikkunan koon mukaan ja näkyy korjailun kuvan näyttöalueella.

Jos näpätät “Whole Image” -näppäintä uudelleen, kuva palautuu alkuperäiseen kokoonsa.

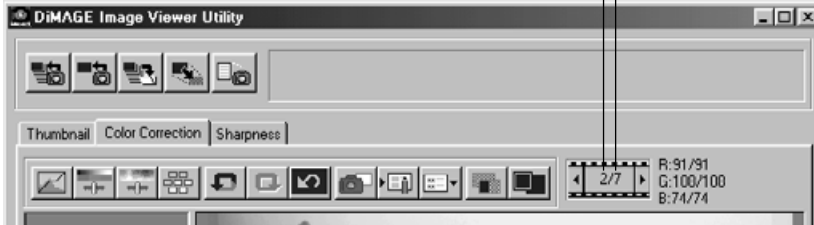
# VÄRIKORJAILU

## *Pienoiskuvanumeron katsominen:*

Kun valitsit kuvakansion (ks. s. 19), näet kansiossa olevien kuvien kokonaismäärän sekä näkyvillä olevan kuva numeron.

näkyvillä olevan kuvan numero

avoinna olevan kansion kuvien kokonaismäärä

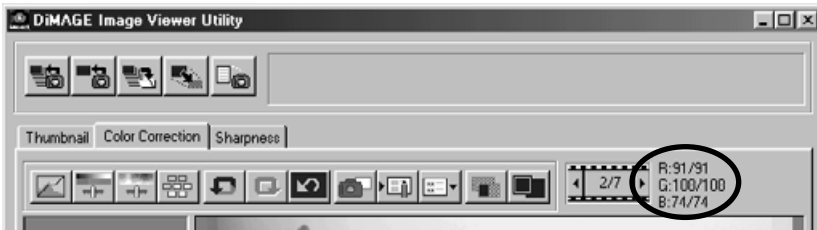


**Jos näpäytät “◀”, edellinen kuva tulee näkyviin.**

**Jos näpäytät “▶”, seuraava kuva tulee näkyviin.**

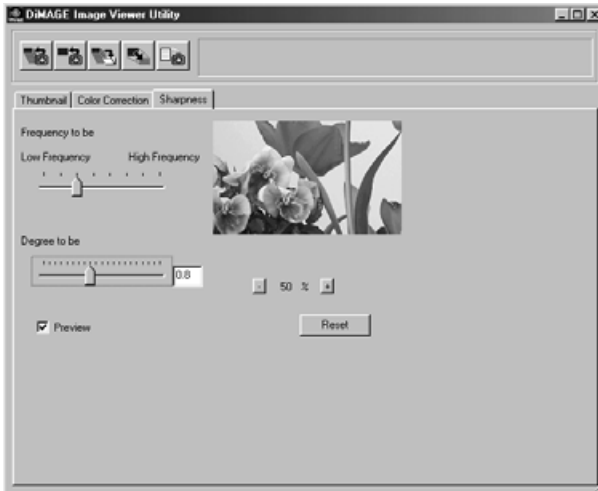
## RGB-arvojen katselu:

RGB-arvot voidaan tarkistaa siltä alueelta, jolla hiiren osoitin on korjatun kuvan näyttöalueella näkyvässä esikatselukuvassa.



# TERÄVYYS

Jos näpätät "Sharpness/terävyys" -välilehteä, alla oleva terävyyden korjailuikkuna avautuu. Voit säätää joko korostettavan frekvenssin tai terävyyden asteen ja tarkistaa säätöjesi vaikutukset esikatselukuvasta.



- 1. Vedä "Frequency to be" -liikusäädintä hiirellä valitaksesi frekvenssin, jonka alueella haluat korostaa terävyyttä.**  
Säädintä ei voi siirtää merkittyjen portaiden väleihin.
- 2. Vedä "Degree to be" -liikusäädintä hiirellä valitaksesi sen määrän, kuinka paljon terävyyttä korostetaan. Voit myös syöttää arvon lukuna oikealla olevaan laatikkoon.**

Säädintä ei voi siirtää merkittyjen portaiden väleihin (Windows®).

Säätöarvot voi syöttää kymmenesosan tarkkuudella alueella 0.0 - 2.0.

Liikusäädin liittyy laatikossa olevaan numeeriseen arvoon. Jos muutat toista, toinenkin muuttuu vastaavasti.

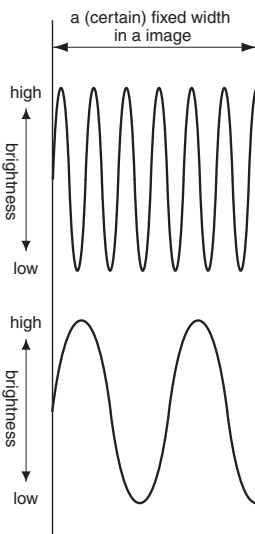
Jos teet **“Preview/esikatselu”** -valintalaatikon valituksi, näet korjailun vaikutuksen terävyysskorjailun ikkunassa olevasta esikatselukuvasta välittömästi.

Kuvan suurennukselle on kuusi vaihtoehtoa: 100%, 66.7%, 50%, 33.3%, 25% ja 16.7%. Jos näpäytät esikatselukuvan alla olevaa “+” näppäintä, kuvan suurennus kasvaa - “-” näppäin vastaavasti pienentää suurennusta.

Jos siirräät hiiren osoittimen esikatselukuvan päälle, osoitin muuttuu käden muotoiseksi. Voit vierittää esikatselukuvaa vetämällä sitä käden muotoisella osoittimella.

Voit perua kaikki terävyyden korjailuikkunassa tehdyt korjailut näpäyttämällä **“Reset”**. “Degree to be” -liukusäädin palaa “0” asentoon ja lukema 0 näkyy oikeanpuoleisessa laatikossa.

### Kuvafrekvenssistä (korkea/matala):

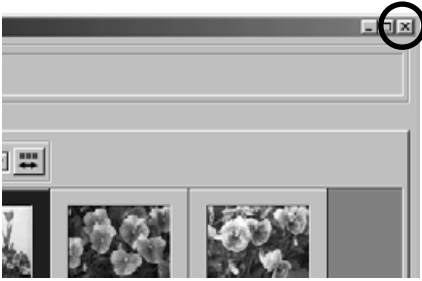


Kun (tietyllä) kiinteällä alueella kuvassa esiintyvä valoisuuden muutos esitetään kuten vasemmalla, (tietyllä) kiinteällä alueella olevien aaltojen määrää kutsutaan “frekvenssiksi”.

Aluetta, jolla on runsaasti huippuja ja aallonpohjia, joista muodostuu ylemmän kuvan tapainen kuvio, kutsutaan korkeafrekvenssiseksi. Saman kokoista aluetta, joilla huippuja ja aallonpohjia on vähän, kutsutaan matalafrekvenssiseksi.

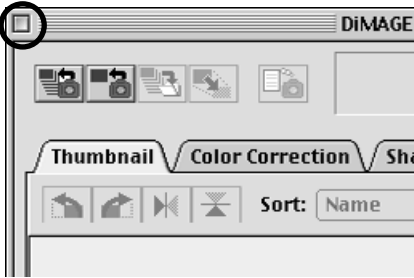
Siksi saat haluamasi vaikutelman valitsemalla sen alueen yleisimmän frekvenssin “Frequency to be” -liukusäätimellä, jolla haluat terävyyssäädön eniten vaikuttavan. On suositeltavaa työstää kuvaa tarkastelemalla esikatselukuvaa terävyyden korjailun ikkunassa, sillä frekvenssi, jolla saavutat optimaalisen tuloksen riippuu kuvausaiheesta ja kuvan koosta.

# OHJELMAN KÄYTÖN LOPETTAMINEN



Näpätä “sulje” -laatikkoa  
pääikkunassa (Windows®: “X” näppäin  
pääikkunan oikeassa yläkulmassa.  
Macintosh: “☐” -näppäin otsikkopalkin  
vasemmassa kulmassa)

Pääikkuna häviää ja ohjelma sulkeutuu.





# ArcSoft PhotoImpression™

ArcSoft PhotoImpression™ on helppokäyttöinen kuvankäsittelyohjelma, joka on suunniteltu tavallisille käyttäjille.

## Järjestelmävaatimukset:

### PC:

- Pentium--pohjainen PC tai vastaava
- Windows®95/98/Me/2000/NT
- 32MB RAM
- 125MB vapaata kovalevytilaa
- 16-bit (tai enemmän) värinäyttö
- CD-ROM -asema
- Hiiri

## Järjestelmävaatimukset:

### Macintosh:

- PowerPC
- Mac OS 8.5 - 9.1
- 32MB RAM (64MB suositellaan)
- 120MB vapaata kovalevytilaa
- 16-bit (tai enemmän) värinäyttö
- CD-ROM -asema
- Hiiri

## PhotoImpression ohjelman asennus:

### PC:

1. Aseta ArcSoft PhotoImpression CD-ROM -levy CD-ROM -asemaan.  
Ohjelma käynnistyy automaattisesti.
2. Suorita asennus loppuun noudattamalla näytölle tulevia ohjeita.

Jos automaattikäynnistys on ehkäisty PC:ssä, ohjelma tulee asentaa käsin alla olevien ohjeiden mukaan:

1. Aseta ArcSoft PhotoImpression CD-ROM -levy CD-ROM -asemaan.
2. Näpäytä Start/Käynnistä > Run/Suorita.
3. Run/Suorita ikkunassa kirjoita D:\Setup.exe (missä "D" on CD-ROM -aseman tunnus).
4. Näpäytä OK.
5. Suorita asennus loppuun noudattamalla näytölle tulevia ohjeita.



## PhotoImpression ohjelman asennus:

### Macintosh:

1. ArcSoft PhotoImpression CD-ROM -levy CD-ROM -asemaan.  
CD-ROM -kuvake ilmestyy näytölle.
2. Avaa CD-ROM -kuvake kaksoisnäpäyttämällä sitä.
3. Avaa haluamasi kieliversion kansio kaksoisnäpäyttämällä sitä.
4. Kaksoisnäpäytä "PhotoImpression Installer" -kuvaketta. Asennus käynnistyy.
5. Suorita asennus loppuun noudattamalla näytölle tulevia ohjeita.

*Lisää tietoja ArcSoft PhotoImpression ohjelmasta on MANUAL -kansion PDF-tiedostossa.*