

MINOLTA

Digital kamera



S Bruksanvisning

Scandiafilm AS

Enebakkveien 304, N-1188 Oslo, Norge
Tel. 022 28 00 00
Fax. 022 28 17 42

Minolta Svenska AB

P.O. Box 9058, Albygatan 114, S-17109 Solna, Sverige
Tel. 08 627 76 50
Fax. 08 627 76 21

<http://www.minolta.com>

<http://www.minolta.de/europe>

© 1997 Minolta Co., Ltd.
under the Berne Convention and
Universal Copyright Convention

Edited in Germany

9222-2755-38 (P9704-A704)

Dimâge V



Programvara - för Windows

Tack för att du valt Minolta Dimâge V med Dimâge V programvara för bildkontroll (Image Control Software). Dimâge dataprogram för bildkontroll är styrprogrammet för utbyte av data mellan din dator och kameran. Detta program låter dig:

- Förhandsvisa tumnagelstora bilder på datorns bildskärm.
 - Kopiera bilder till kameran, din hårddisk eller flyttbara media, som t.ex. 3,5" disketter.
 - Radera bilder lagrade på bildminneskortet.
 - Redigera bilder som kopierats till hårddisken eller flyttbara media. Prova att beskära, rotera, justera ljusstyrka/kontrast eller andra redigeringsfunktioner.
 - Skriva ut dina bilder.
 - Spara dina bilder i ett flertal lämpliga filformat.
 - Utlösa kamerans slutare med datorn.
 - Göra bildspel
-
- Denna bruksanvisning får ej kopieras helt, eller delvis utan föregående tillstånd från Minolta Co. Ltd.
 - © 1997 Minolta Co., Ltd.
 - Alla nödvändiga försiktighetsåtgärder har tagits för att säkerställa denna bruksanvisnings korrekthet. Kontakta oss gärna om du har några frågor, finner några fel eller saknar viss information.
 - Minolta är inte ansvarig för förlust, skada eller andra resultat som orsakas av hanteringen.
 - Inget avsnitt ur böcker, tidningar, musik, eller andra produktioner som givits ut med copyright, får användas, kopieras, eller ändras utan föregående tillstånd av författaren, innehavaren av copyrighten, eller ombud för copyrightens innehavare, utom för personligt, hemma- eller motsvarande bruk.

Läs noggrant igenom denna bruksanvisning, eftersom den innehåller viktig information för att du skall ha möjlighet att utnyttja möjligheterna till fullo.

Denna bruksanvisning förutsätter att du har erfarenhet av Windows® och dess funktioner. Vana vid arbete med mus och Windows® standardmenyer och kommandon är nödvändigt innan Dimâge V styrprogram för bildkontroll börjar användas.

Denna bruksanvisning ger inga instruktioner om:

- grundläggande användning av PC-datorer.
- användning av Windows® 95.
- användning av Adobe® PhotoDeluxe™.

Se även hjälpguiden i Adobe® Photo Deluxe™-programmet.

Handledning för installation av Adobe® PhotoDeluxe™ börjar på sidan 90 i denna bruksanvisning. Instruktioner för användning av Adobe PhotoDeluxe™ finns inbyggt i mjukvaran för PhotoDeluxe™.

MS, MS-DOS, Microsoft, Windows®, Windows® 95 och Windows® NT är registrerade varumärken från Microsoft Corporation. Det officiella namnet på Windows® är Microsoft® Windows® Operating System. i486 och Pentium är registrerade varumärken från Intel. Adobe® och Adobe® PhotoDeluxe® är registrerade varumärken från Adobe Systems Incorporated. SmartMedia™ är ett registrerat varumärke från Toshiba Corporation. Alla övriga märken och produktnamn är registrerade varumärken eller varumärken från deras respektive ägare.

INNEHÅLL	2	Lägga till text på bilder	55
INNAN DU Börjar	4	Utskrift av bilder	56
Kontroll av förpackningens innehåll	4	Att spara bilder - filformat	57
Systemkrav	6	Spara bilder	58
ANSLUTNING	8	QTIC HUVUDPANEL	61
INSTALLATION AV PROGRAMMET	10	Att öppna QTIC huvudpanel	62
Windows 95	10	Visning av kamerans status	63
SNABBHANDLEDNING	16	Fjärrstyrd inspelning	64
Visning och retusch av bilder	16	Exponeringsjustering	66
Styrning av kameran från datorn	18	Självutlösare	67
UPPSTART AV MJUKVARAN	20	Att ställa om kamerans datum och tid	68
BILDBETRAKTARE (VIEWER PANEL)	25	Formatera bildminneskort	69
Att öppna bildbetraktaren	26	Kopiering: från PC till kameran	70
Kopiering av utvalda bilder	28	Fånga bilder med övertoning	72
Kopiering av alla bilder	30	BILDSPEL	75
Radering av utvalda bilder	32	Skapa ett bildspel	76
Radering av alla bilder	34	Bewerken dia presentatie	81
Utskrift av "tumnagelbilder"	36	Spara bildspel	84
HELBILDSVISARE (IMAGE PANEL)	39	Öppna bildspel	85
Att öppna helbildsvisaren	40	Spela upp bildspel	85
Förstoring av visningsytan	43	TIPS OM MUSEN	86
Förstora eller förminska visningen	44	ADOBE PHOTODELUXE	90
Invertera bilder	45	Systemkrav	90
Justering av ljusstyrka och kontrast	46	Installation av PhotoDeluxe	90
Justering av färgbalans	47	Uppstart av PhotoDeluxe	91
Vända bilder	48		
Vrida bilder	49		
Förändra bildens djupskärpa	50		
Förändra bildens djupskärpa	51		
Retuschera bilder	52		



KONTROLL AV FÖRPACKNINGENS INNEHÅLL

Kontrollera innehållet i förpackningen innan du börjar (se listan nedan). Kontakta din fotohandlare eller en Minoltadistributör om någon del saknas.

Delar som du behöver för att mjukvaran till Windows skall fungera:

- "Dimâge V Image Control" Windows/Macintosh CD-ROM (Styrprogram för Windows/Macintosh)
- "Dimâge V Instruction Manuals" Windows/Macintosh CD-ROM (Bruksanvisningen för Styrprogram & Dimâge V kamera)
- Seriell kabel SC-232 för Windows
- Bildminneskort RM-2S
- Dimâge V digital kamera
- 4 st. AA-batterier

Övriga delar som ingår i förpackningen:

- Adobe® PhotoDeluxe™ CD-ROM
- Förlängningskabel LC-V100 för objektivenheten
- Kameraväska CC-V1
- Handlovsrem HS-V1
- Seriell kabel SC-422C för Macintosh
- Snabbhandledning (Quick Reference Guide)
- Garantikort



SYSTEMKRAV

För att använda styrprogrammet Dimåge V behöver du:

- IBM PC/AT eller motsvarande dator med minst en 486DX 33Mhz eller Pentium 60 Mhz-processor.
- Microsoft Windows 95.
- Minst 16MB (megabyte) tillgängligt internminne (RAM - Random Access Memory).
- En bildskärm med en upplösning på 640 x 480 pixels eller bättre samt ett färgvideokort med 16 bitars djup.
- Minst 20MB utrymme på hårddisken.
- CD-ROM läsare

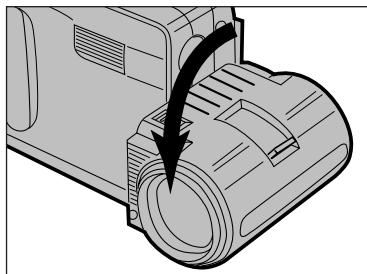
Systemkrav för Adobe PhotoDeluxe, se sidan 90.

ANSLUTNING

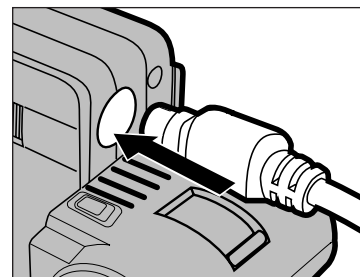
Använd den seriella kabeln SC-232, som medföljer i förpackningen, för att ansluta Dimâge V till din dator.

Det är nödvändigt att specificera COM-portens (seriella portens) nummer sedan programmet installerats. Om du har ett modem anslutet till din dator (eller annan enhet som vanligtvis använder COM2), använd då en annan COM-port för att ansluta Dimâge V (vanligtvis COM1). Se bruksanvisningen för din dator eller modem, för att bekräfta vilken COM-port som är tillgänglig.

- 1** Stäng av Dimâge V och din dator.

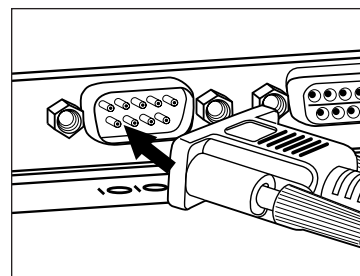


- 2** Sätt objektivet i sitt standardläge (objektivet vrids 90° framåt tills det stannar).



- 3** Anslut Mini Din8 änden av kabeln (rund 8-stifts) i uttaget "digital in/ut" på Dimâge V.

- Kontrollera hur stiften är placerade innan den seriella kabeln kopplas in.



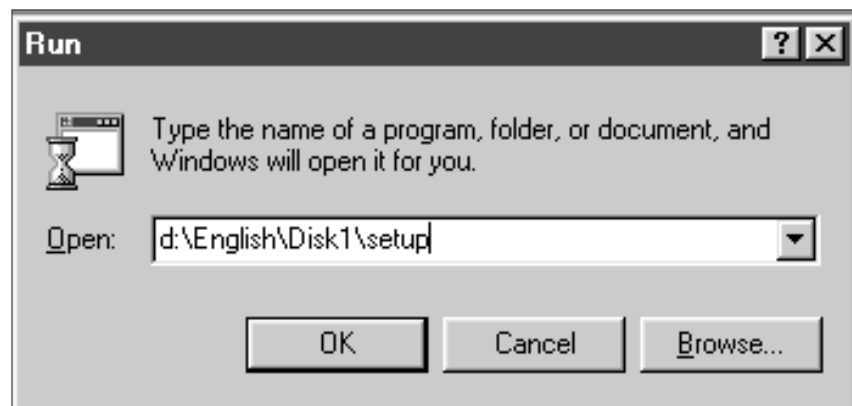
- 4** Anslut kabelns D-sub 9-stifts änden i den seriella porten på din dator.

- Kontrollera att kabeln är korrekt ansluten till kameran och datorn.

- När den seriella porten nr 1 (COM 1) inte kommer att användas för att ansluta Dimâge V, ändra då inställningsnummer för porten (Windows 95: p12).
- Användare av NEC PC-9800-serien bör kontrollera placeringen av stiften i de seriella portarna. Om det inte finns någon D-Sub 9-stifts port, behövs en adapter RS232C för seriella portar (finns i de flesta databutiker).
- Använd den seriella kabeln SC-232C som bifogas i denna förpackning. Andra seriella kablar kan sakna det antal stift som behövs för anslutning av Dimâge V.

WINDOWS 95

1. Slå på datorn och starta Windows 95.
2. Placera CD:n med installationsprogrammet för "Dimâge V Image Control Software" i datorns CD-ROM läsare. Vi antar att CD-ROM enheten är enhet D.
3. Välj **Kör...** på **Start**-menyn
 - Dialogrutan "Kör" visas på bildskärmen.



4. Skriv in **D:\English\Disk1\Setup.exe** (eller tryck på "Bläddra" och leta efter installationsprogrammet på CD-enheten) och klicka sedan på **OK**.
Installationen kommer att starta.

- Följ instruktionerna på bildskärmen.





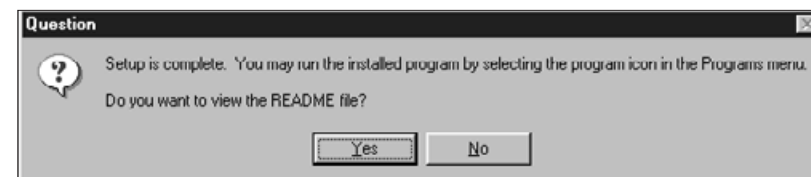
5. Klicka på **Next/Nästa**.

- Programmets licensvillkor visas på bildskärmen. Klicka på **Yes/Ja** när du läst igenom villkoren.
- Dialogrutan "Choose Destination Location" visas på bildskärmen.



6. Klicka på **Next/Nästa**.

- Ett meddelande visas när installationen är genomförd, klicka på **Yes/Ja**.



📎 If your computer is not equipped with a CD-ROM drive, use another PC to copy the contents of the CD-ROM onto floppy disks. The five folders on the CD-ROM are marked as "disk1" through "disk5".

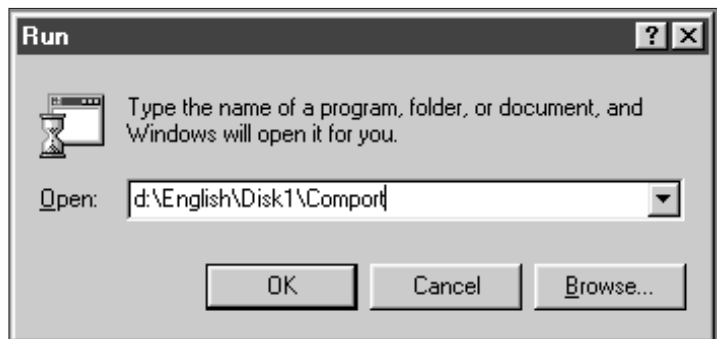
INSTALLATION AV PROGRAMMET

☞ När den seriella porten nr. 1 (COM 1) inte kommer att användas för att ansluta Dimâge V, skall inställningssiffran för porten ändras.

1. Placera CD:n med installationsprogrammet för "Dimâge V Image Control" i datorns CD-ROM läsare. Vi antar att CD-ROM enheten är enhet D.

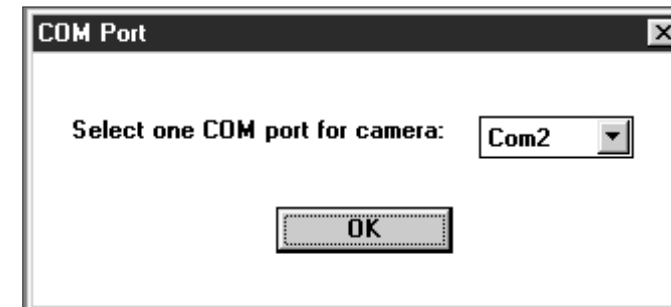
2. Välj **Run/Kör...** på **Start**-menyn.

• Dialogrutan "Run/Kör" visas på bildskärmen.



3. Skriv in **D:\English\Disk1\Comport** på fältet **Open/Öppna** och klicka sedan på **OK**.

• Dialogrutan "COM Port" visas på bildskärmen.



4. Välj den seriella port som Dimâge V är ansluten till och klicka sedan på **OK**.

FÖR VISNING OCH RETUSCH AV BILDER

Öppna programmet Camera Access.

Välj TWAIN på File-/Arkiv-menyn och sedan Acquire... på undermenyn.

QTIC huvudpanel kommer fram på bildskärmen.

Klicka på "Viewer..."

"Viewer"-panelen visas på bildskärmen.

På "Viewer"-panelen:

- Bildminiatyrer, som kallas "tumnaglar", visas.
- Kopiera alla valda bilder som lagrats på SmartMedia bildminneskortet till din hårddisk eller flyttbart media.
- Radera alla, eller valda, bilder på bildminneskortet i kameran.
- Visa eller skriva ut "tumnagel"-bilderna på hårddisken eller flyttbara media.

☞ Se sidan 25 för ytterligare information.

Dubbelklicka på "tumnagel"-bilden för att öppna den i fullformat.

En bild i full storlek visas på bildpanelen (Image Panel).

På bildpanelen (Image Panel):

- Redigera bilder (beskära, justera ljusstyrka/kontrast, justera färgbalans, vända, rotera, ändra bitsdjup, retuschera, invertera och ändra bildstorlek).
- Förstora eller förminska bildens storlek på bildskärmen.
- Skriva ut bilder.

☞ Se sidan 39 för ytterligare information.

Stäng QTIC huvudpanel.

Välj "Save As..." på rullgardinsmenyn "File"/ "Arkiv".

Skriv in det nya filnamnet.
Välj det bibliotek eller den mapp där filen skall sparas.
Välj filens format och bilddjup.
Klicka på "Save/OK".

Bilden kommer att sparas i det valda formatet.

När bilden har sparats:

- Titta på bilden på "Viewer"-panelen som en tumnagelbild.
- Montera bilden i andra program.
- Montera bilden på ett vykortoriginal eller kalender genom att använda Adobe PhotoDeluxe, som medföljer i denna förpackning.

ATT STYRA KAMERAN FRÅN DATORN

Öppna programmet Camera Access.

Välj **TWAIN** på File-/Arkiv-menyn och sedan Acquire... på undermenyn.

QTIC huvudpanel kommer fram på bildskärmen.

På QTIC huvudpanel:

- Kontroll av funktionerna i Dimåge V (inspelning, blixtlägen, lägen för bildkvalitet, Självutlösare) från datorn.
 - Formatering av SmartMediaÔ (bildminneskortet).
 - Visning av data från kamerans informationsfält (återstående bilder/antal tagna bilder, varning för svaga batterier).
- ☞ Se sidan 61 för ytterligare information.

Välj "**Record Mode**" (inspelningsläge) från menyn Camera.

Ställ in blixtläge och välj bildkvalitet och klicka sedan på "**Capture**".

Öppna "Viewer"-panelen och dubbelklicka på den fångade bildens "tumnagel".

Bilden kommer att visas i fullformat på bildpanelen (Image Panel).

På bildpanelen:

- Redigera bilder (beskära, justera ljusstyrka/kontrast, justera färgbalans, vända, rotera, ändra bitsdjup, retuschera, invertera och ändra storlek).
 - Förstora eller förminska bildens storlek på bildskärmen.
 - Skriva ut bilder.
- ☞ Se sidan 39 för ytterligare information.

Välj "**Save As...**" på rullgardinsmenyn "**File/Arkiv**".

Skriv in det nya filnamnet.
Välj den mapp eller det bibliotek där filen skall sparas.
Välj filens format och bilddjup.
Klicka på "**Save/OK**".

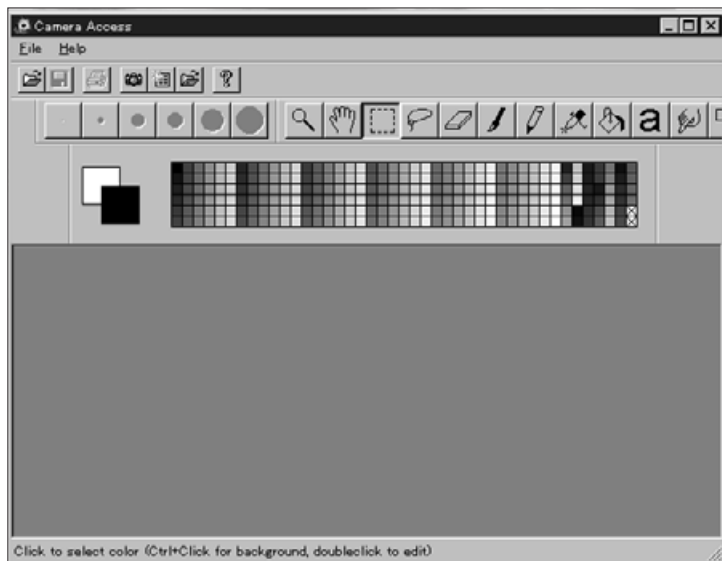
Bilden kommer att sparas i det valda formatet.

När bilden har sparats:

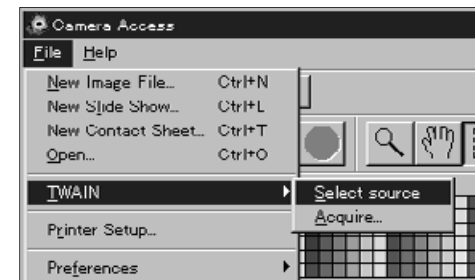
- Titta på bilden på "Viewer"-panelen som en tumnagelbild.
- Montera bilden i andra program.
- Montera bilden på ett vykortoriginal eller kalender genom att använda Adobe PhotoDeluxeÔ, som medföljer i denna förpackning.

1. Anslut kameran till datorn (sid. 8).
2. Slå på kameran.
3. Starta datorn.
4. Välj **Program** på **Start**-menyn och välj sedan **FlashPoint** på undermenyn och därefter **Camera Access** på den andra undermenyn.

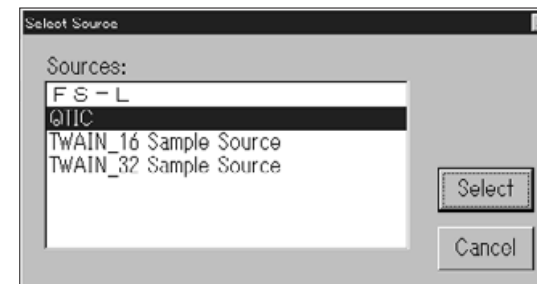
- Fönstret Camera Access kommer att öppnas.



5. Välj **TWAIN** på **File/Arkiv**-menyn och välj **Select source** på undermenyn.



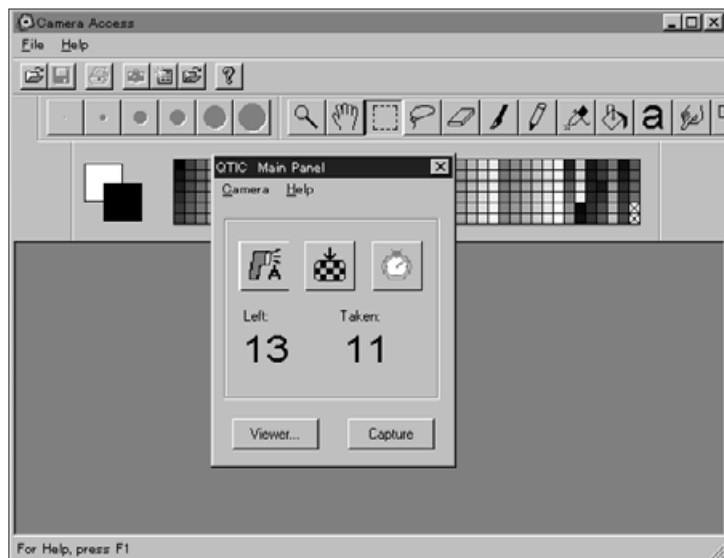
6. Välj **TWAIN** på **File/Arkiv**-menyn och välj **Select source** på undermenyn.



7. Välj **TWAIN** från **File**-menyn och **Acquire...** från undermenyn.



- QTIC huvudpanel kommer att visas sedan meddelandet "Connecting to the camera. Please wait..."



NEDTONADE VALMÖJLIGHETER

Om knapparna, "**Capture**" och "**Viewer**" är nedtonade (verkar vara grå istället för svarta och inte fungerar när de klickas på), är kameran antingen avstängd eller så är den inte korrekt ansluten till datorn. Kontrollera följande punkter när valmöjligheterna är nedtonade och avsluta sedan programmet för att åter öppna det.

- Dimåge V är påslagen.
- Den seriella kabeln har anslutits korrekt i både kameran och datorn (sidorna 8-9).
- Ett bildminneskort finns kvar i kameran.
- Kameran har anslutits till rätt seriell port (sid. 8).

Om valmöjligheterna fortfarande är nedtonade sedan programmet återstartats, installera om programmet (Windows 95 sid. 10).

- ✎ Om endast "Viewer..." är nedtonad, så finns det inga bilder på bildminneskortet.

BILDBETRAKTAREN (VIEWER PANEL)

BILDBETRAKTARENS FUNKTIONER

Bildbetraktaren förhandsvisar bildminiatyrer, kallade "tumknaglar" (Thumbnails). Bildbetraktaren (Viewer Panel) motsvarar kameran indexvisning.

I bildbetraktaren kan du:

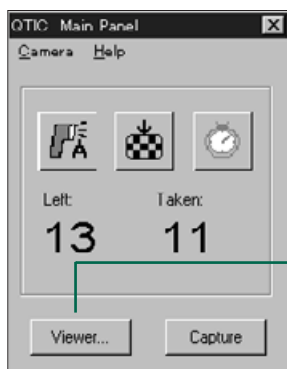
- Förhandsvisa bilder i tumknagelformat från SmartMedia-kortet i kameran. Du kan även visa bildminiatyrer som kopierats till din hårddisk eller flyttbart media (sid. 26).
- Kopiera alla, eller utvalda bilder lagrade på bildminneskortet (SmartMedia) i kameran till din hårddisk eller flyttbara media (sidorna 28-31).
- Radera alla, eller valda, bilder från bildminneskortet i kameran (sidorna 32-35).
- Skriva ut "kontaktkopian" med tumknagelbilderna på hårddisken eller flyttbart media. (sid 36-37).

BILDBETRAKTAREN (VIEWER PANEL)

ATT ÖPPNA BILDBETRAKTAREN

Det finns två sätt att öppna bildbetraktaren (Viewer Panel); genom att visa antingen bilden från kameran eller bilderna på din hårddisk eller flyttbara media.

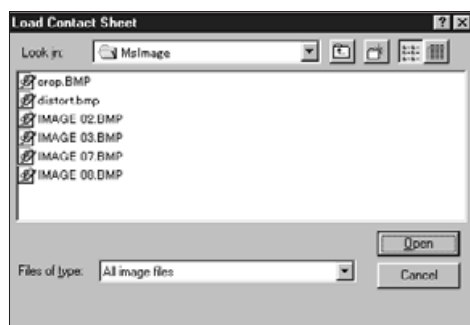
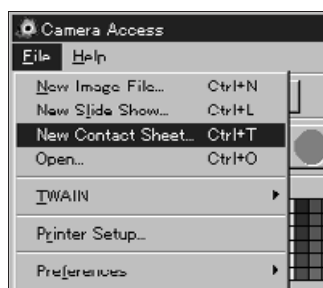
För att visa bilder från kameran:
Klicka på "Viewer..."



Klicka för att visa tumnagelbilderna från kameran.

För att visa bilder från hårddisk eller flyttbart media:

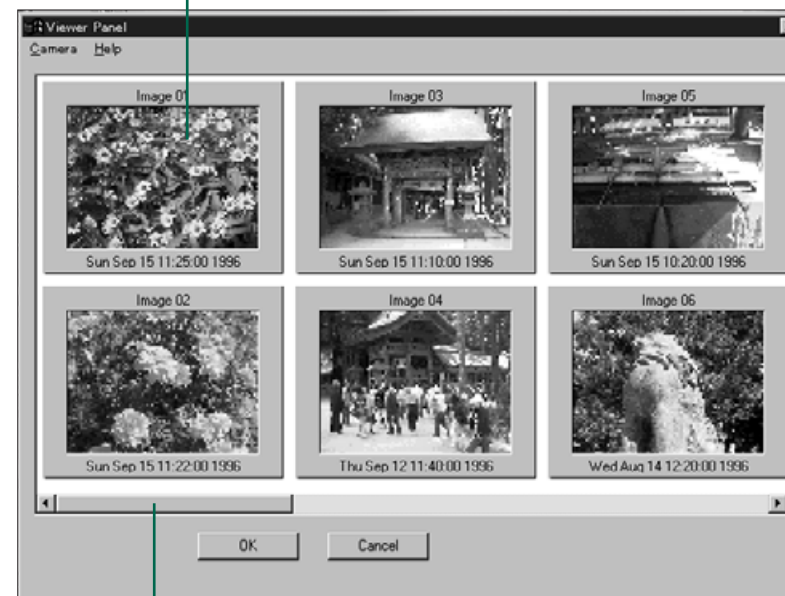
1. Välj "New Contact Sheet..." (Ny kontaktkarta) på menyn "File" (Arkivmenyn).
2. Välj det bibliotek/den mapp som innehåller de sparade bilderna och klicka sedan på "Open".



De tumnagelstora bilderna som representerar bilder lagrade på bildminneskortet, datorns hårddisk eller flyttbart media visas när bildbetraktaren är öppen.

För bilder från kameran: Inspelningsdatum och -tid visas under respektive tumnagelbild.

För bilder från hårddisk eller diskett: Filnamnet visas under respektive tumnagelbild.



Om bläddringsfältet visas, så finns det flera bilder att visa på bildbetraktaren. Bläddra igenom bilderna på bildbetraktaren genom att klicka på pilarna till vänster eller till höger i bläddringsfältet, eller bläddringslistan åt vänster eller höger.

Bilderna i Dimåge V får automatiskt namnet "Image" och ett numeriskt tillägg. Tillägget visar bildens nummer på kamerans räkneverk.

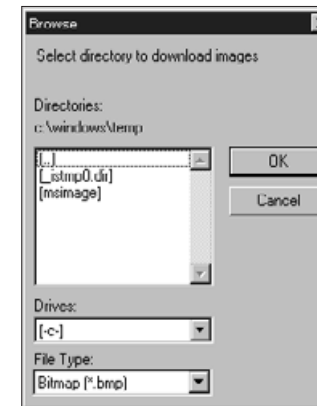
KOPIERING AV UTVALDA BILDER

Utvalda bilder på bildminneskortet kan kopieras till flyttbara media eller din dators hårddisk.

1. Visa tumnagelbilderna från kameran på bildbetraktaren (sid. 26).
2. Klicka på den bild som skall kopieras.
 - Välj flera bilder genom att hålla ner Ctrl-tangenten och samtidigt klicka på bilderna.
 - En ram, eller "markör", kommer att inrama de valda bilderna.
 - Välj bort en bild genom att klicka på den medan Ctrl-tangenten hålls ner.
3. Välj "**Copy selected Images to Disk...**" på "**Camera**"-menyn.



- Dialogrutan "Browse" öppnas på bildskärmen.



4. Välj, från rullgardinslistan "Drives" i dialogrutan, den enhet dit bilden skall kopieras.
5. Välj, från listan "Directories" var bilderna skall sparas.
6. Välj filformat från rullgardinslistan "File Type".
 - Filnamnets ändelse kommer att ändras enligt ditt val.
7. Klicka på "**OK**".

Bilderna som kopierats från SmartMedia bildminneskort kommer att sparas till den valda enheten och det valda biblioteket under filnamnet "imagexx.zzz". Där xx är ett nummer som representerar den ordningsföljd som bilden sparats i och zzz är filtypens tilläggsnamn. T.ex.: Två bilder har valts samtidigt och kopierats till en diskett. Den valda filtypen är JPEG. De kommer att finnas på disketten som "image01.jpg" och image02.jpg". Kopierade bilder kan visas som "tumnaglar" på bildbetraktaren. (se sid. 26).

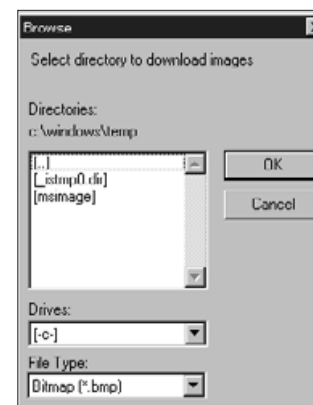
KOPIERING AV ALLA BILDER

Alla bilder på bildminneskortet kan kopieras samtidigt till flyttbara media eller din dators hårddisk.

1. Visa tumnagelbilderna från kameran på bildbetraktaren (sid. 26).
2. Välj "**Copy All Images to Disk...**" på "**C**amera"-menyn.



- Följande dialogruta öppnas på bildskärmen.



3. Välj den enhet, från rullgardinsmenyn "Drives" i dialogrutan, dit bilden skall kopieras.
4. Välj, från listan "Directories" var bilderna skall sparas.
5. Välj filformat från rullgardinslistan "File Type".
 - Filnamnets ändelse kommer att ändras enligt ditt val.
6. Klicka på **OK**.

Bilderna som kopierats från SmartMedia bildminneskort kommer att sparas till den valda enheten och det valda biblioteket under filnamnet "imagexx.zzz". Där xx är ett nummer som representerar den ordningsföljd som bilden sparas i och zzz är filtypens tilläggsnamn. T.ex.: Två bilder har valts samtidigt och kopierats till en diskett. Den valda filtypen är JPEG De kommer att finnas på disketten som "image01.jpg" och image02.jpg". Kopierade bilder kan visas som "tumnaglar" på bildbetraktaren (se sid. 26).

BILDBETRAKTAREN (VIEWER PANEL)

RADERING AV UTVALDA BILDER

Du kan radera utvalda bilder från bildminneskortet i kameran.

1. Visa tumnagelbilderna från kameran på bildbetraktaren (sid. 26).
2. Klicka på den bild som skall raderas.
 - Välj flera bilder genom att hålla ner Ctrl-tangenten medan du klickar på bilderna.
 - En ram, eller "markör", kommer att inrama de valda bilderna.
 - Välj bort en bild genom att klicka på den medan Ctrl-tangenten hålls ner.
3. Välj "**Delete Selected Images from Camera...**" på "**Camera**"-menyn i bildbetraktaren (Viewer Panel).



Följande meddelanderuta öppnas på bildskärmen.



4. Tryck på "**Yes**" för att radera bilden.
Tryck på "**No**" för gå ur denna funktion.

- Bildbetraktaren (Viewer Panel) kommer tillbaka när operationen är genomförd.
- Skrivskyddade bilder kan inte raderas. Följande meddelanderuta kommer upp på bildskärmen om du försöker radera en eller flera skyddade bilder.



Ta aldrig ur bildminneskortet medan raderingen pågår.

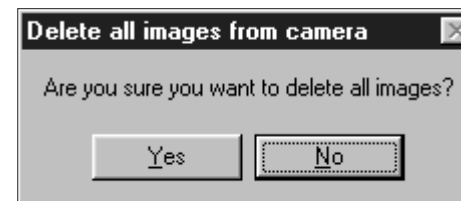
RADERING AV ALLA BILDER

Du kan radera alla oskyddade bilder från bildminneskortet i kameran.

1. Visa tumnagelbilderna från kameran på bildbetraktaren (sid. 26)
2. Välj "**Delete All Images from Camera...**" på "**Camera**"-menyn på bildbetraktaren.



- Följande meddelanderuta öppnas på bildskärmen.



3. Tryck på "**Yes**" för att radera bilderna
Tryck på "**No**" för gå ur denna funktion.

- Bildbetraktaren (Viewer Panel) kommer tillbaka när operationen är genomförd.
- Skrivskyddade bilder kan inte raderas. Följande meddelanderuta kommer upp på bildskärmen om du försöker radera en eller flera skyddade bilder.



Ta aldrig ur bildminneskortet medan raderingen pågår.

UTSKRIFT AV TUMNAGELBILDER

Utskrift av en hel "kontaktkarta" på tumnagelbilderna som lagrats i ett bibliotek eller en filmapp på hårddisken eller flyttbart media.

Tumnagelbilder kan inte skrivas ut från kameran.

1. Välj "New Contact Sheet..." på "File"-menyn.

- Dialogrutan "Load Contact Sheet" visas på bildskärmen.

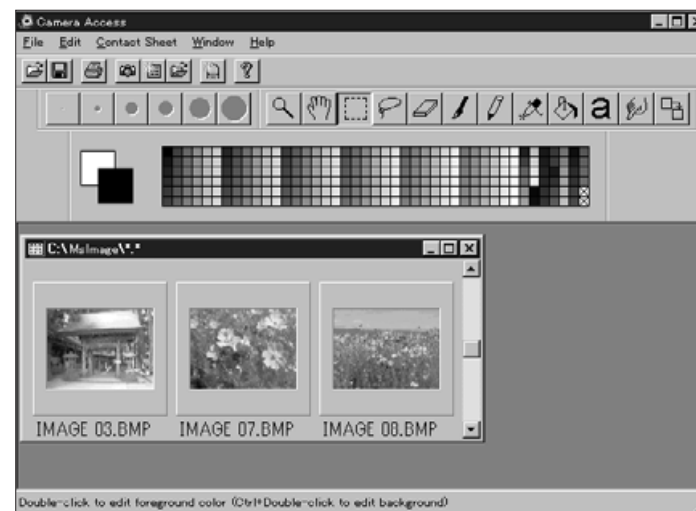


2. Välj det bibliotek eller den filmapp där bilderna lagrats.



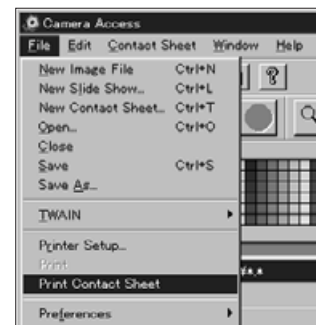
3. Klicka på "Open".

- Tumnagelbildernas "kontaktkarta" visas på bildskärmen.



4. Välj "Print Contact Sheet" från "File"-menyn.

- Dialogrutan visas på bildskärmen. Visningen kan variera beroende på den skrivare som används.



5. Skriv in antal kopior samt önskade valmöjligheter och klicka sedan på OK.

- Se bruksanvisningen för din skrivare för information om utskriftsmöjligheterna.

HELBILDSVISAREN (IMAGE PANEL)

HELBILDSVISARENS FUNKTIONER

Bilder visas i full storlek i helbildsvisaren (Image Panel). I helbildsvisaren kan bilden redigeras, retuscheras, utskrivas eller sparas i ett flertal olika filformat.

I helbildsvisaren kan du:

- Visa bilden från SmartMedia bildminneskortet i kameran eller från hårddisken eller flyttbart media i helformat (sidorna 40-42).
- Förstora eller förminska visningen av en bild (sid. 44).
- Redigera bilder på ett flertal sätt (sidorna 45-51):
 - Invertera bilder.
 - Justera en bilds ljusstyrka och kontrast.
 - Justera färgbalansen på en bild.
 - Vända eller rotera en bild.
 - Förändra bitsdjupet på en bild.
 - Ändra bildens storlek.
- Retuschera bilder genom att använda redigeringsverktygen (sidorna 52-55)
- Skriva ut bilder (sid. 56).
- Spara bilder till din hårddisk eller flyttbara media i ett av följande filformat (sidorna 57-60):
 - Windows® BMP
 - JPEG
 - TIFF

ATT ÖPPNA HELBILDSVISAREN

Öppna helbildsvisaren (Image Panel) genom att dubbelklicka på en förhandsvisad tumnagelbild eller öppna en bildfil på hårddisken eller flyttbart media.

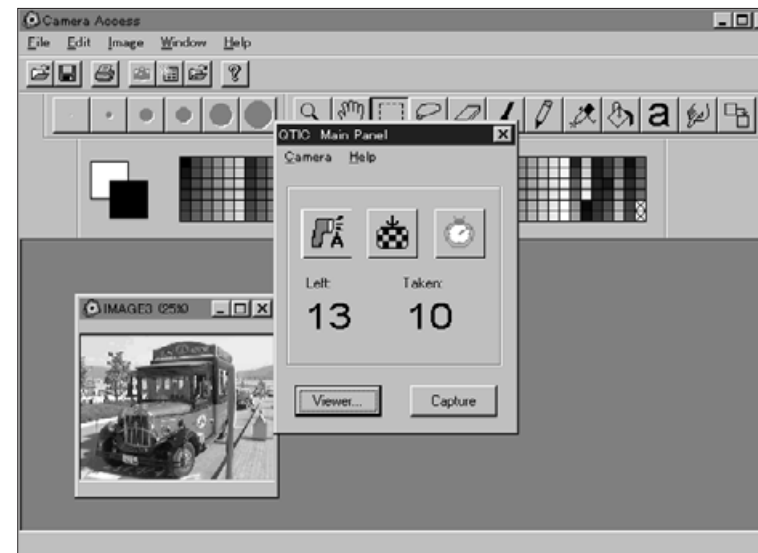
Dubbelklicka på en "tumnagel".

1. Visa bilderna från bildminneskortet i kameran eller från ett bibliotek på hårddisken eller flyttbart media (sid. 26).
2. Dubbelklicka på den tumnagelbild som skall visas i fullformat på helbildsvisaren.



Dubbelklicka för att visa bilden i fullformat.

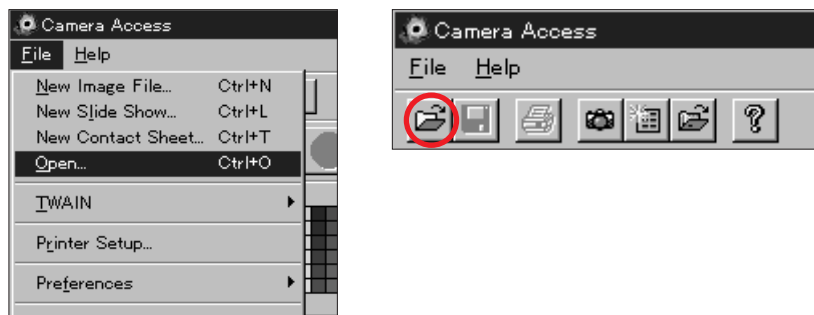
- Ett fönster med bilden visas på helbildsvisaren. Bilden kommer att visas i 25% storlek. Se sidan 44 hur bilden kan förstoras eller förminskas.



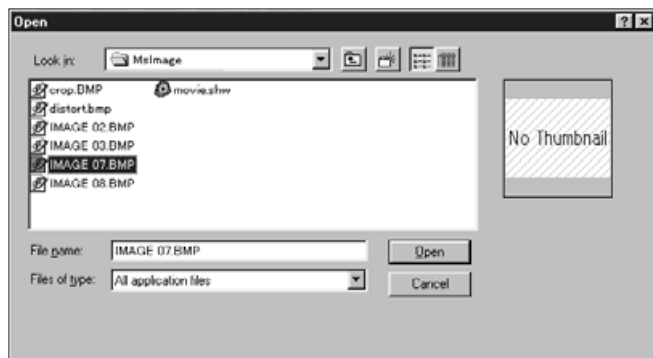
- **Stäng QITC huvudpanel sedan bilder öppnats från bildminneskortet i kameran.** Helbildsvisaren och verktygsfältet samt menyerna i programmet Camera Access kan inte väljas medan QITC huvudpanel är öppen.

ATT ÖPPNA EN BILDFIL:

1. Välj **O**pen... på **F**ile-menyn eller klicka på knappen "Open" på verktygsfältet.



- Dialogrutan "Open" visas på bildskärmen



2. Välj det bibliotek eller den filmapp där bilden är sparad.

- Försäkra dig om att din bilds filtyp finns i fillistan.

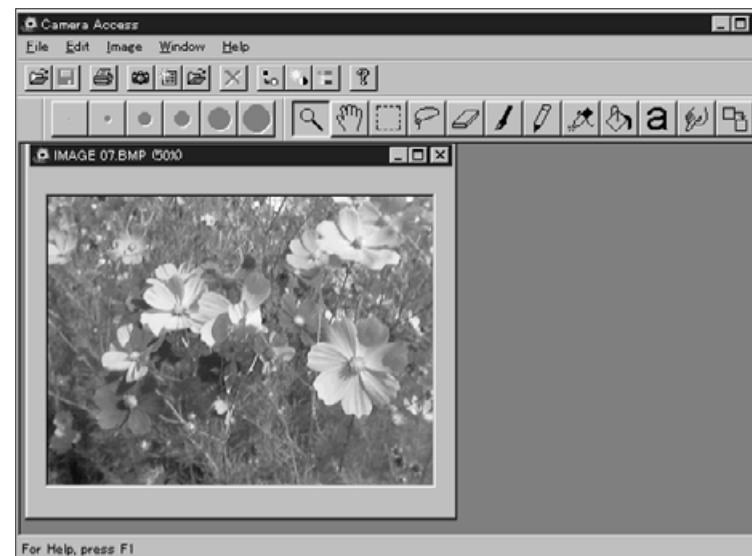
3. Klicka på filen och klicka sedan på **O**pen.

- Ett fönster med bilden visas på helbildsvisaren. Bilden kommer att visas i 25% storlek. Se sidan 44 hur du kan förstora och förminska visningen.

FÖRSTORING AV DEN VISADE YTAN

Stäng fönster som inte används för att öka visningsytan.

Välj namnet på det fönster som skall stängas på "Window"-menyn (öppna fönster har \bar{u} intill sitt namn).



FÖRSTÖRING ELLER FÖRMINSKNING AV VISNINGEN

Helbildsvisaren kan förstoras upp till 800% eller minskas till 12%. Det finns två sätt att förändra visningen:

Zoomverktyget:

1. Klicka på Zoomverktyget i verktygsfönstret.
 - Pilknappen kommer att ersättas av en knapp med förstöringsglas.



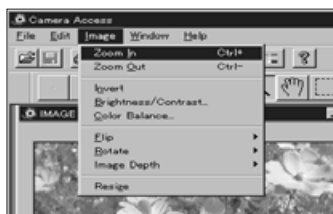
2. Klicka på bilden för att förstora visningen. Klicka på bilden samtidigt som Ctrl-tangenten hålls nedtryckt, för att minska visningen.

- Zoomverktyget visar bilden i storlekarna 12%, 25%, 50%, 100%, 200%, 400% och 800%.

Zoom In/Zoom Out-kommandon:

Välj **Zoom In** på **Image**-menyn för att förstora visningen.

Välj **Zoom Out** på **Image**-menyn för att förminska visningen.

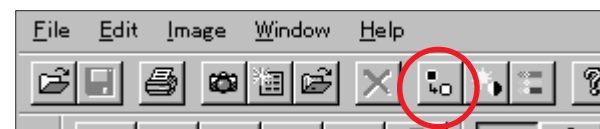


- Zoom In/Zoom Out-kommandona kommer att visa bilden i storlekarna 12%, 14%, 20%, 25%, 33%, 50%, 100%, 200%, 300%, 400%, 500%, 600%, 700% och 800%.

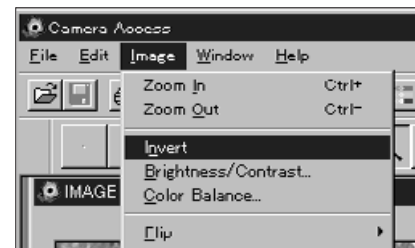
INVERTERING AV BILDER

Gör ett "negativ" av din bild genom att invertera den. Det finns två sätt att invertera en bild.

- Klicka på "Negative"-knappen i verktygsfältet.



- Välj **Invert** på **Image**-menyn.

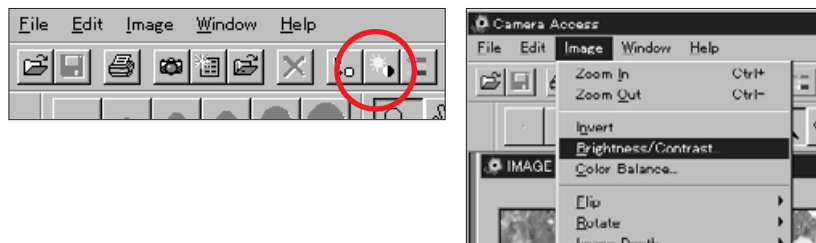


- Upphäv förändringen genom att antingen upprepa den (invertera bilden på nytt) eller välja **Undo** på **Edit**-menyn.

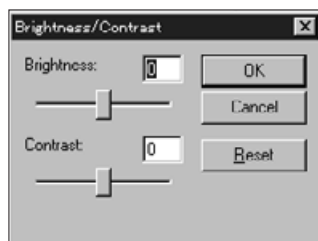
JUSTERING AV LJUSSTYRKA OCK KONTRAST

Justering av ljusstyrkan och kontrasten i den aktuella bilden.

1. Klicka på knappen "**Brightness & Contrast**" i verktygsfältet eller välj **Select Brightness and Contrast...** på **Image**-menyn.



- Dialogrutan "Brightness/Contrast" visas på bildskärmen.



2. Klicka på skjutreglagen för att göra justeringarna av ljusstyrka och kontrast eller skriv in värdena direkt i rutorna ovanför skjutreglagen.

- Återställ värdena till "0" genom att klicka på **Reset**.

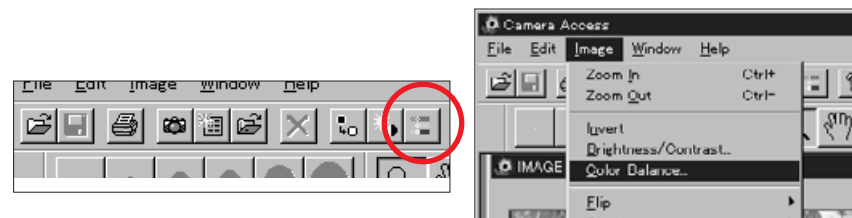
3. Klicka på "**OK**" för att tillämpa ändringarna.

- Klicka på "**Cancel**" för att gå ur dialogrutan utan att göra ändringar.

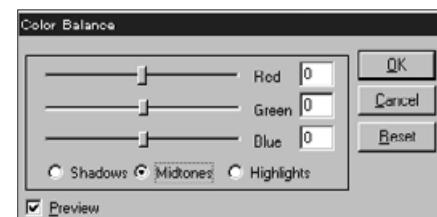
JUSTERING AV FÄRGBALANS

Korrigerar färgbalansen i den aktuella bilden.

1. Klicka på knappen "**Color Balance**" i verktygsfältet eller välj **Select Color Balance...** på **Image**-menyn.



- Dialogrutan "Color Balance" visas på bildskärmen.



2. Använd tillvalsknapparna för att välja justering av lågdagrar (shadows) mellanregister (midtones) eller högdagrar (highlights) i bilden.

- Genom att korrigerar mellanregistret först, kan eventuellt behovet av ytterligare korrigeringar elimineras.

3. Klicka på och drag skjutreglagen för att göra färgjusteringarna eller skriv in värdena direkt i rutorna intill skjutreglagen.

- Välj kontrollådan "Preview" (klicka, så att du visas), för att visa hur ändringarna gjorts.

- Återställ värdena till "0" genom att klicka på **Reset**.

4. Klicka på "**OK**" för att tillämpa ändringarna.

- Klicka på **Cancel** för att gå ur dialogrutan utan att göra ändringar.

ATT VÄNDA BILDER

Vänder bilden horisontellt eller vertikalt.

Välj **Flip** på **Image**-menyn och välj sedan antingen **Horizontal** eller **Vertical** på undermenyn.



Horisontellt

Vertikalt



- Ångra funktionen genom att antingen upprepa den (vänd tillbaka bilden) eller välj **Undo** från **Edit**-menyn.

ATT ROTERA BILDER

Vrider bilden i alla riktningar

Välj **Rotate** på **Image**-menyn och välj sedan något av följande valmöjligheter på undermenyn:

90 Degrees Left

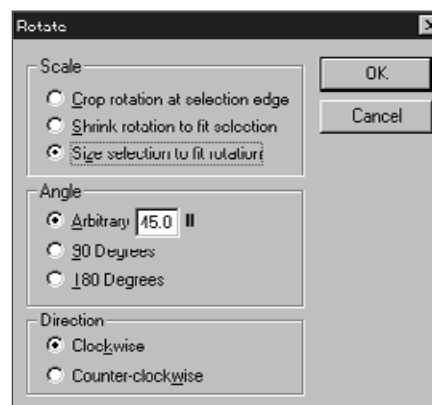
180 Degrees

90 Degrees Right

Arbitray



- Dialogrutan "Rotate" visas när **Arbitray** har valts.



Använd de valbara knapparna för att ställa in skala, vinkel och riktning på bilden.

- Klicka på **Cancel** för att gå ur dialogrutan "Rotate" utan att göra några förändringar.
- Välj **Undo** från **Edit**-menyn för att gå ur funktionen. "**Undo**"-funktionen stänger bara av den senast gjorda åtgärden eller förändringen.

FÖRÄNDRING AV BILDDJUPET

Förändring av bildens djup ändrar det antal färger/lågdagrar i gråskalan som är tillgängliga i bilden.

Välj **Image Depth** på **Image**-menyn och välj sedan önskat antal färger/lågdagrar som bilden skall innehålla på undermenyn.



- Avsluta funktionen genom att välja Undo på Edit-menyn. "Undo"-funktionen avbryter bara den senast gjorda åtgärden eller förändringen.

✎ Det antal färger/lågdagrar som är tillgängliga för bilden, beror på bitsdjupet (eller upplösningen i antal bits). Bitsdjupet är det antal bits per pixel som bilden tilldelats. En ökning av bitsdjupet betyder en ökning av det antal färger/lågdagrar din bild kan återge. Nedanstående tabell förklarar valmöjligheterna.

Millions Of Colors	24-bitars färgbild
Thousands Of Colors	16-bitars färgbild
256 System Colors	8-bitars bild som utnyttjar systempaletten
256 Custom Colors	8-bitars bild som utnyttjar "Custom"-paletten
256 Grays	8-bitars bild med gråskala
16 Grays	4-bitars bild med gråskala
Black and White	1-bits svartvit bild (utan gråskala)

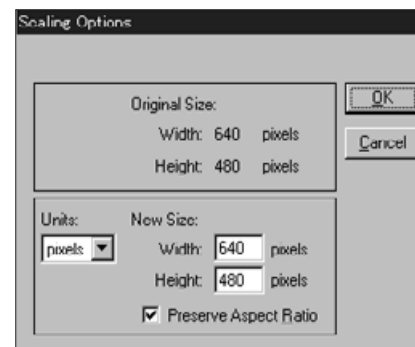
FÖRÄNDRING AV BILDENS STORLEK

Ändrar bilden till en ny storlek.

1. Välj **Resize** på **Image**-menyn.



- Dialogrutan "Scaling Options" visas på bildskärmen.



2. Välj den måtenhet du vill använda på bladdringslistan "Units".

- Välj kontrollrutan "Preserve Aspect Ratio" (klicka på den så att en ü visas) för att bibehålla bildens proportioner, så att den inte blir förvanskad.

3. Skriv in de önskade värdena i rutorna "Width" och "Height" och klicka sedan på **OK**.

- Klicka på **Cancel** för att gå ur dialogrutan utan att göra några förändringar.
- Avsluta funktionen genom att välja **Undo** på **Edit**-menyn. "Undo"-funktionen avbryter bara den senast gjorda åtgärden eller förändringen.

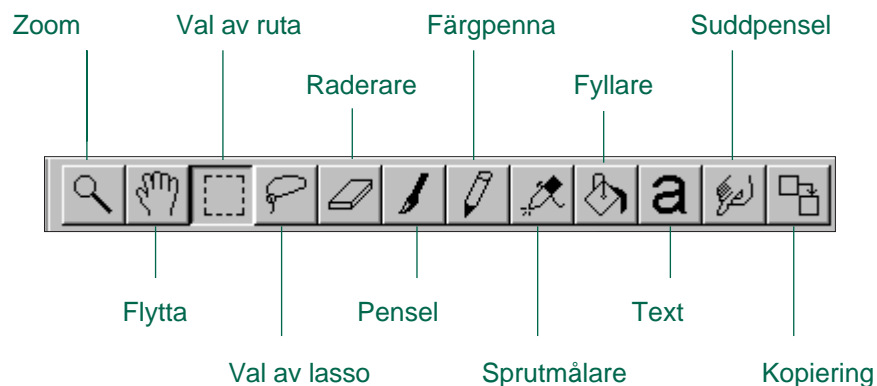
RETUSCHERING AV BILDER

Använd funktionerna i verktygsfönstret (Tools window) och Palett-fönstret (Palette window) för att retuschera bilder i helbildsvisaren (Image Panel). Försök att lägga till text på dina bilder eller ta bort effekten av röda ögon på blyxbilder.

Välj **Palette** (palett), **Tools** (verktyg) och **Brushes** (penslar) från **Window**-menyn, så att en ö visas intill var och en.



VERKTYGSFÖNSTRET:



- Zoomverktyget** Zoomverktyget tillåter dig att zooma in/ut på en bild mellan 12% och 800%, för visning och redigering.
- Flytta-verktyget** När flytta-verktyget valts, kan bildens läge i fönstret förändras genom att klicka på, och hålla kvar musknappen, medan bilden dras.
- Val av ruta** Använd detta verktyg för att göra ett rektangulärt val i bilden. Medan ytan är vald, kan redigering endast göras inom denna yta.
- Val av lasso** Använd lassoverktyget för att på fri hand välja en yta i bilden. Medan ytan är vald, kan redigering endast göras inom denna yta.
- Raderaren** Radera delar av bilden. Den raderade ytan kommer att ersättas med bakgrundsfärgen (sid. 54). Raderaren använder den penselstorlek som valts.
- Penseln** Penseln kommer att lägga förgrundsfärgen jämt till bilden med en mjuk kontur, genom att använda den valda penselstorleken.
- Färgpenseln** Färgpenseln lägger förgrundsfärgen till bilden med en skarp kontur genom att använda den valda penselstorleken.
- Sprutmålaren** Sprutmålaren lägger förgrundsfärgen till bilden med en mjuk kontur genom att använda den valda penselstorleken. Genom att hålla ner musknappen under längre tid på ett ställe, kommer detta att resultera i ett kraftigare färgpålägg.
- Fyllaren** Fyllningsverktyget fyller hela den valda ytan med förgrundsfärgen. Detta är ett bekvämt sätt att ändra färg på den text som precis har fällts in i bilden och fortfarande är vald.
- Text** Textverktyget låter dig lägga in text på bilderna (sid. 55).
- Suddpenseln** Genom att använda suddpenseln kan du skapa en effekt liknande den då du smetar ditt finger över en teckning gjord med krita.
- Klonen** Kopieringsverktyget låter dig kopiera en del av bilden till en annan yta på samma bild eller en annan bild. Klicka på den yta som skall kopieras, samtidigt som Ctrl-tangenten hålls nedtryckt och klicka och dra sedan för att måla bilden till den önskade platsen. Kopieringsverktyget använder sig av den för tillfället valda penselstorleken.

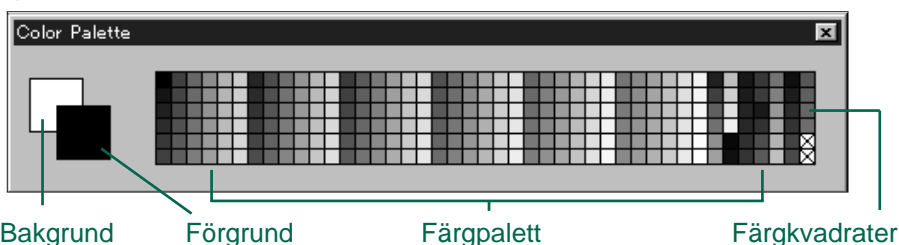
Penselfönstret:

Välj en penselstorlek i penselfönstret. Visningen förändras för att visa mjuka penslar (mjuka konturer) eller penslar som ger skarpa konturer, beroende på det valda verktyget.



Palettfönstret:

Ändra bakgrunds- och förgrundsfärgerna genom att använda paletten.

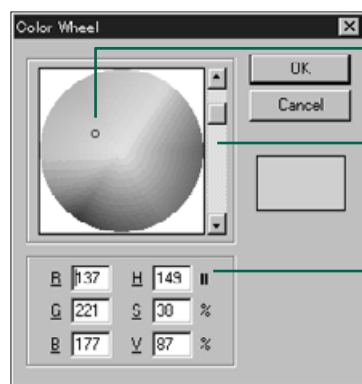


Förgrunds-färg: Används när verktygen "Pensel", "Färgpensel", "Sprutmålare" eller "Fyllare" har valts.

Bakgrunds-färg: Återställer ytor som verktygen "Raderare", "Val av ruta", och "Val av lasso" har tagit bort.

Klicka på en färgkvadrat för att ändra förgrunds-färgen. Håll ner Ctrl-tangenten och klicka på en färgkvadrat för att ändra bakgrunds-färgen.

Dubbelklicka på vilken färgkvadrat som helst för att visa färghjulet. Färghjulet låter dig välja ur ett brett spektrum av färger och lågdnager.



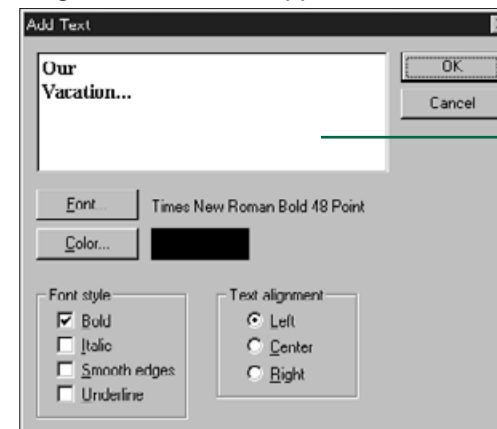
Klicka på den önskade färgen.

Förändra färgnyansen genom att bläddra upp och ner.

Du kan också skriva in nivåer för rött, grönt och blått (RGB) från 0 till 255 eller nivåer för färgnyans, färgmättnad och valör (HSV).

LÄGGA TILL TEXT I BILDER

1. Klicka på textverktyget och klicka sedan på den plats i bilden där texten skall placeras.
- Dialogrutan "Add Text" öppnas.



Skriv texten i detta fönster.

2. Skriv in texten i fönstret.
3. Klicka på **F**ont och välj sedan typsnitt (font type), format (style) och storlek (size) med rutorna på urvalslistan och klicka sedan på **OK**.
4. Klicka på **C**olor och välj textfärg på färghjulet (Color Wheel) samt klicka sedan på **OK**.
5. Klicka på **OK** när alla val är gjorda.



Medan textverktyget ännu är valt, kan texten flyttas direkt efter att den placerats, genom att klicka och dra i den. Använd ett färgverktyg för att ändra textens färg direkt efter att den kommit på plats.



UTSKRIFT AV BILDER

Gör en papperskopia av bilden genom att skicka den till din skrivare.

1. Välj **P**rint på **F**ile-menyn.



- Dialogrutan "Printer" visas på bildskärmen. Innehållet i dialogrutan kan variera beroende på den skrivare som används.

2. Skriv in det antal kopior och de utskriftsalternativ du vill ha och klicka sedan på **OK**.

- För information om utskriftsalternativ, se din skrivares bruksanvisning.

ATT SPARA BILDER - FILFORMAT

I helbildsvisaren kan du spara den visade bilden till din hårddisk eller flyttbart media i något av följande filformat.

WINDOWS® BMP

Det grafiska filformatet BMP är till för bilder som är "bit-mappade". BMP stöds av Windows och kräver inte ett bildbehandlingsprogram för att öppnas.

JPEG

Kompressionsstandarden hos JPEG (Joint Photographic Experts Group) har kapacitet att skapa en hög komprimeringsgrad med bibehållande av bildkvaliteten. JPEG är ett filformat för bilder, som har ett mycket brett stöd.

TIFF

TIFF-filer (Tag Image File Format) innehåller "bit-mappade" data. Förutom att det är ett format som stöds av de flesta program, kan TIFF hantera den färgpalett som behövs för bilder och grafik med professionell kvalitet.

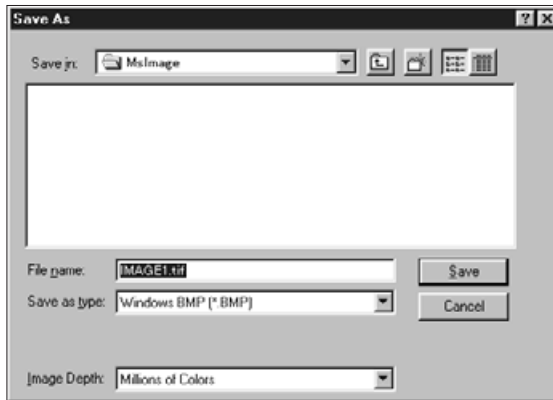
ATT SPARA BILDER

Make a hard copy of the displayed image by sending it to your printer.

1. Välj **Save As...** på **File**-menyn.



- Dialogrutan "Save As" visas på bildskärmen.

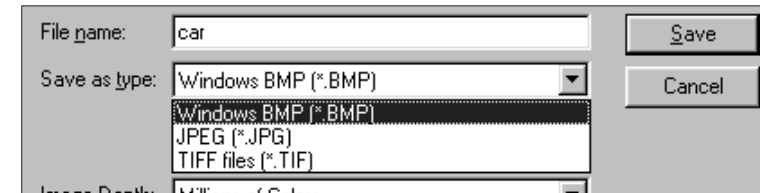


2. Välj den filmapp/bibliotek, där filen skall sparas.

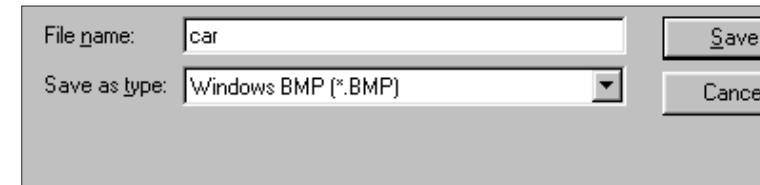
3. Skriv in önskat filnamn i rutan som heter "File name".

4. Välj filformat från rullgardinsfältet.

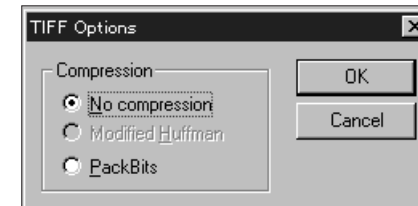
- Det lämpliga filformatet läggs till automatiskt..



5. Välj bilddjup för filen (sid. 50).



- Om TIFF valdes som filformat, kommer dialogrutan "TIFF Options" att visas.



1. Välj typ av kompression.
2. Klicka på **OK**.

- Bilder som är komprimerade med "PackBits" är inte korsvis kompatibla (de kan bara öppnas i Windows operativsystem).

- Om JPEG har valts som filformat, kommer dialogrutan "JPEG Options" att visas.



1. Dra skjutreglaget för att välja bildkvalité. Kvalitetsnivåerna spänner från lägsta (åt vänster) till högsta (åt höger).
2. Klicka på **OK**.

- Högre bildkvalité kommer att resultera i lägre kompressionsgrad. Lägre bildkvalité ger högre kompression och en mindre filstorlek.

6. Klicka på **Save**.

- Bilden kommer att sparas i den valda filmappen och det valda formatet och helbildsvisaren (Image Panel) kommer tillbaka när denna procedur är genomförd.

QTIC HUVUDPANEL

FUNKTIONER HOS QTIC HUVUDPANEL

Genom QTIC huvudpanel, kan kameran styras via datorn.

QTIC huvudpanel kan du:

- Visa Dimåge V-kamerans inställningar och status (sid. 63).
- Styra Dimåge V från din dator:
 - Fjärrstyrd inspelning (sidorna 64-65).
 - Inspelning med exponeringsjustering (sid. 66).
 - Självutlösare (sid. 67).
 - Ställa om klockan i Dimage V (sid 68). Formatera bildminneskort (sid. 69).
- Överföra data till SmartMedia-kortet i kameran från hårddisken eller flyttbart media (sid. 70).
- Skapa ett bildspel (sid. 72).

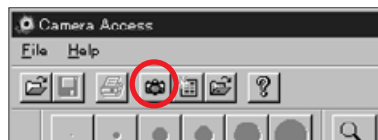
ATT ÖPPNA QTIC HUVUDPANEL

Det finns två sätt att öppna QTIC huvudpanel:

- Starta programmet.
- Välj **T**WAIN på **F**ile-menyn och **A**quire... på undermenyn (sidorna 20-22).
- Panelen kommer upp på bildskärmen, som visas nedan.

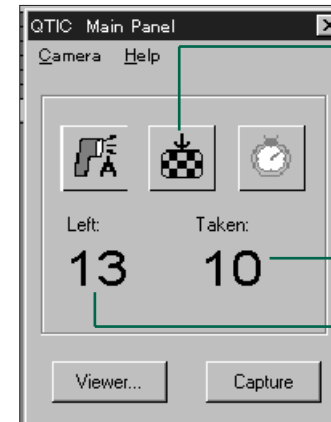


- Visa QTIC huvudpanel på bildvisaren (Viewer Panel) eller helbildsvisaren (Image Panel) genom att klicka på "Acquire"-knappen i verktygsfältet.



VISNING AV KAMERANS STATUS

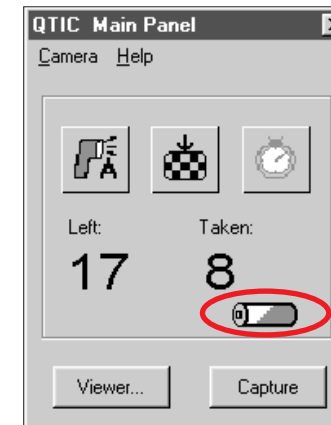
Antal återstående bilder, antal tagna bilder och kamerans varning för svaga batterier visas på huvudpanelen



Klicka för att ändra läget för bildkvalitet. Det antal bilder som uppskattas återstå kommer att förändras enligt den bildkvalitet som väljs.

Det antal bilder som spelats in på bildminneskortet i kameran

Antalet återstående bilder på bildminneskortet i kameran.



Visas när batteriernas effekt är för låg.

FJÄRRSTYRD INSPELNING


Ta bilder med kameran från din dator.



1. Välj **Record Mode** på **Camera**-menyn.


- Inspelningsläget "Record Mode" ställs in, oavsett hur kamerans "record/play"-omkopplare är inställd.

2. Klicka på för att välja blixtläge.

- Blixten kommer inte att utlösas om kamerans objektiv enhet inte är i sitt standardläge. Se avsnittet om "Objektivets standardläge" i kamerans bruksanvisning.
- Varje gång  klickas på, kommer visningen att ändras i nedanstående ordningsföljd.

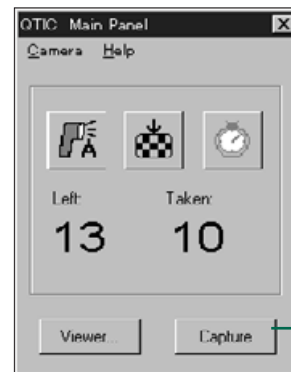


3. Klicka på för att välja bildkvalitet.

- Det uppskattade antalet bilder som är kvar att ta, kommer att ändras i enlighet med ditt val.
- Varje gång  klickas på, kommer visningen att ändras i nedanstående ordningsföljd.




4. Komponera din bild på kamerans LCD-monitor och klicka sedan på **Capture**.



Klicka på **Capture** för att spela in bilden.

- Bilden har nu spelats in på bildminneskortet.
- Upprepa steg 4 för att spela in flera bilder med samma inställning.

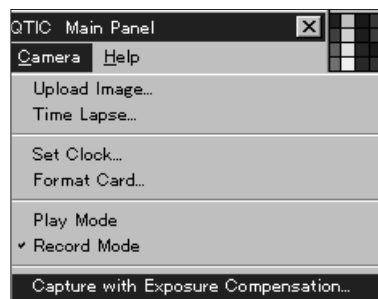
 För att titta på en bild som fångats, byt till bildbetraktaren (**Viewer Panel**). Klicka på Viewer... (sid. 26). En förhandsvisning i tumnagelformat syns på bildskärmen. För att visa bilden i fullformat, dubbelklicka då på "tumnageln" sid. 40).

Om Dimåge V lämnas i inspelningsläge, kommer batteriernas funktionstid att förkortas. Koppla om kameran till uppspelningsläge när inspelning inte längre skall göras från datorn. Vi rekommenderar att nätdelen (AC adapter AC-V1, extra tillbehör) används vid fjärrstyrd inspelning.

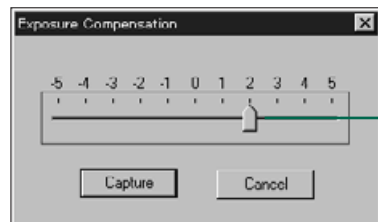
EXPONERINGSJUSTERING

Justera exponeringen innan bilden tas.

1. Välj **Record Mode** på **Camera**-menyn.
2. Ställ in blixtläge och bildkvalitet (sid. 64).
3. Välj **Capture with Exposure Compensation...** på **Camera**-menyn.



- Dialogrutan "Exposure Compensation" visas på bildskärmen.



Skjut regeln till önskat värde. Värden mellan strecken kan inte ställas in.

4. Välj grad av exponeringsjustering genom att skjuta regeln till önskat steg.
 - Värden mellan strecken kan inte ställas in.
5. Komponera din bild på kamerans LCD-monitor och klicka sedan på **Capture**.
 - Exponeringsjusteringen stängs automatiskt av när exponeringen är gjord.

SJÄLVUTLÖSARE

Använd självutlösaren vid fjärrstyrd inspelning.

1. Klicka på .

- Visningen kommer att växla mellan "On" och "Off" varje gång du klickar på knappen.



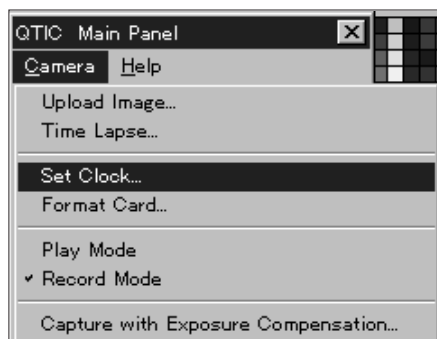
2. Välj **Record Mode** på **Camera**-menyn.
3. Ställ in blixtläge, bildkvalitet och exponeringsjustering efter egna önskemål (sid. 64).
4. Komponera din bild på kamerans LCD-monitor och klicka sedan på **Capture**.
 - Självutlösaren kopplas automatiskt ur när bilden har tagits.

ATT STÄLLA OM KAMERANS DATUM OCH TID

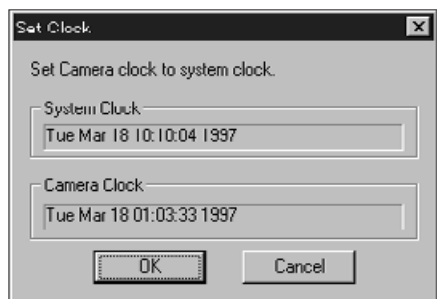
Använd datorns datum/tid-information för att ställa om kamerans datum och tid.

Kontrollera först att korrekt datum och tid är inställda på datorn innan överföring görs till kameran.

1. Välj **Select Clock...** på **Camera**-menyn.



- Meddelanderutan "Set Clock" visas på bildskärmen.



2. Klicka på **OK**.

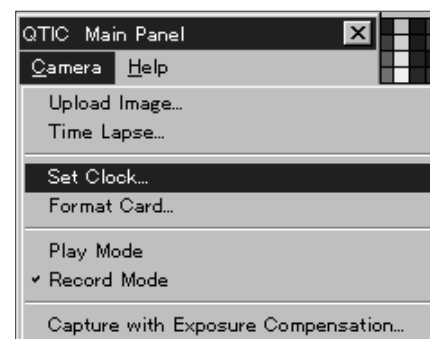
- Klicka på **Cancel** om de functie af te breken.

FORMATERING AV BILDMINNESKORT

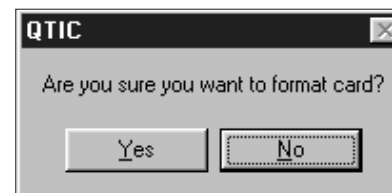
Formatera bildminneskortet i kameran medan kameran är ansluten till datorn.

Alla skyddade och oskyddade bilder på SmartMedia-kortet kommer att raderas permanent, när formateringsfunktionen används (se avsnittet "Skydda bilder" i kamerans bruksanvisning).

1. Välj **Format Card...** på **Camera**-menyn.



- Följande meddelanderuta visas på bildskärmen.



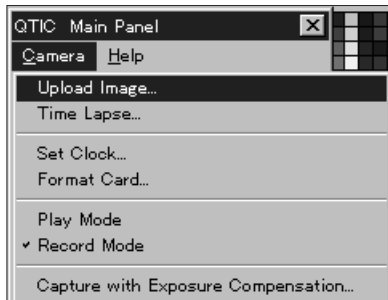
2. Klicka på **Yes**.

- "**FORMAT COMPLETE**" visas på kamerans LCD-monitor när bildminneskortet är formaterat.

KOPIERING: FRÅN DATORN TILL KAMERAN

Överför bilder från din hårddisk eller flyttbart media till bildminneskortet i kameran.

1. Välj **Upload Image...** på **Camera**-menyn.



• Dialogrutan "Open" visas på bildskärmen.



2. Välj det bibliotek/den filmapp där filen som skall överföras är lagrad.

3. Visa bildens filformat på rullgardinsfältet med lista på filformat.

4. Välj bildfil genom att klicka på den.

• Välj kontrolllådan "Show Preview", för att visa en "tumngel" av bilden.

5. Klicka på **Open**.

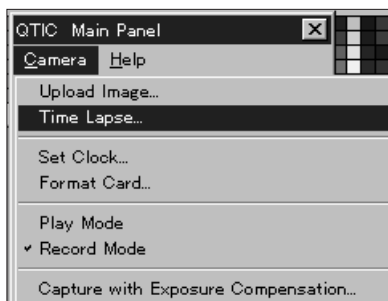
• Medan bilden överförs till kamerans bildminneskort, kommer ett stapeldiagram att visa hur långt processen avancerat.

- Endast bilder som sparats i filformaten JPEG eller Windows® kan överföras till bildminneskortet i kameran.
- Bilder som inte är i VGA-storlek (640 x 480 pixels) kommer automatiskt att formas om för att passa VGA-standarden, då de överförs till bildminneskortet i Dimåge V. Denna omformatering kan resultera i att bilden kan bli förvrängd.

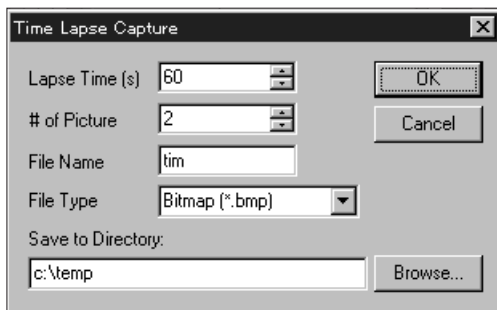
SKAPA BILDSPEL

Fånga en bildserie med fast tidsintervall och spara bilderna på din hårddisk eller flyttbart media.

1. Välj **Time Laps...** på **Camera**-menyn.



- Dialogrutan "Time Laps Capture" visas på bildskärmen.



2. Skriv in de önskade värdena för tidsintervallen i rutan "**Lapse Time (s)**" och skriv in det antal bilder som skall tas i rutan "**# of Picture**".

3. Döp filen i rutan "File Name" och välj sedan filformat i rullgardinsmenyn "File Type".

- Endast Windows® Bitmap (bmp) och JPEG (jpg) kan väljas.

4. Välj det bibliotek där filen skall sparas.

- Klicka på Browse... för att byta bibliotek.

5. Klicka på **OK**.

- Kameran kommer att starta inspelningen och använda sig av de uppgifter som ställts in i steg 2-4.
- Följande stapeldiagram visas för att visa förloppet.



- Eftersom varje bild tillfälligt skrivs på bildminneskortet i kameran innan den laddas till hårddisken eller flyttbart media, måste det finnas bildrutor tillgängliga på bildminneskortet, innan bildspelsfunktionen startas.

BILDSPEL

BILDSPELSMÖJLIGHETER

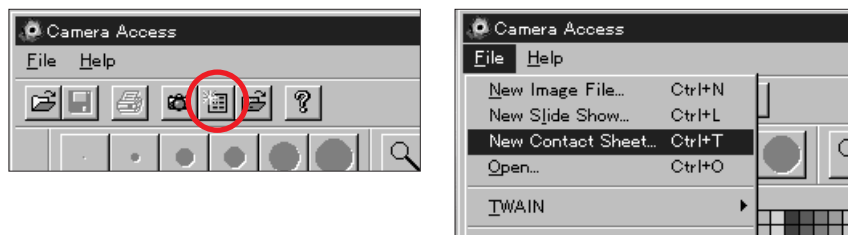
Ett bildspel är en grupp av bilder som kan spelas upp efter varann genom användning av övertoning. Minolta Dimåge V:s styrprogram låter dig:

- Skapa ett bildspel av bilder sparade på hårddisken eller flyttbart media (sidorna 76-80).
- Lägga övertoningar och fördröjningar till bildspelet (sidorna 81-83).
- Använda "Edit"-menyn för att ändra ditt bildspel (sid. 83).
- Öppna bildspel (sid. 85).
- Spela upp bildspel (sid. 85).
- Spara ditt bildspel (sid. 84).

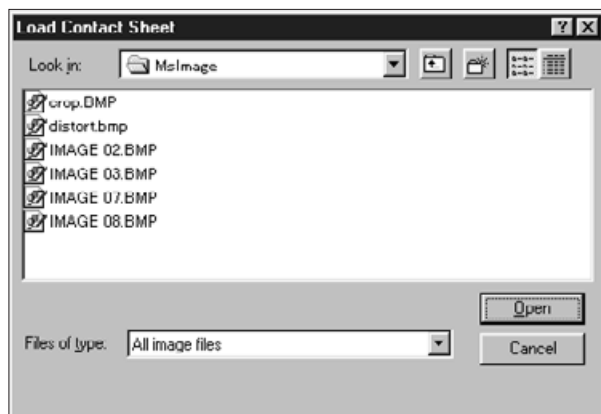
SKAPA ETT BILDSPEL

Skapa ett bildspel på din bildskärm genom att använda bilder som är lagrade på din hårddisk eller flyttbart media.

1. Klicka på knappen "New Contact Sheet" i verktygsfältet eller välj New Contact Sheet... på **File**-menyn.



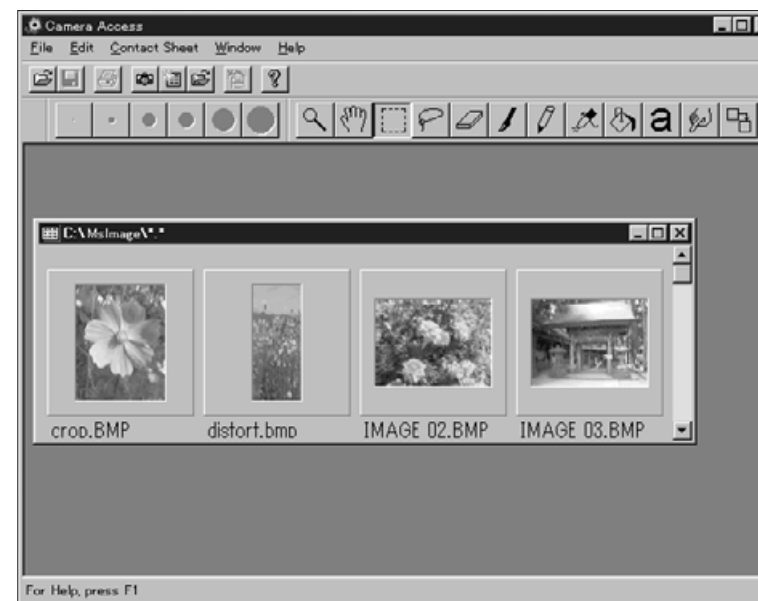
- Dialogrutan "Load Contact Sheet" visas på bildskärmen



2. Välj den filmapp/det bibliotek där bilderna är lagrade.

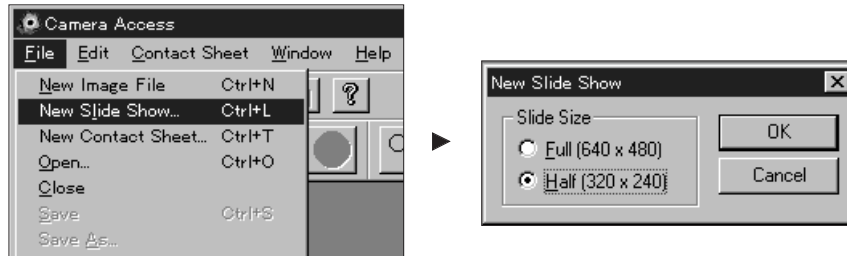
3. Klicka på **Open**.

- Tumnagelbilderna visas på en ny "kontaktkarta".



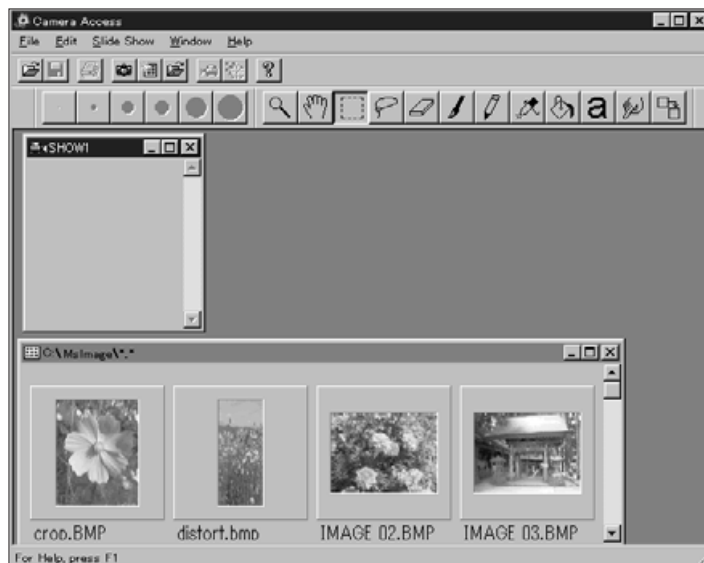
4. Välj **New Slide Show** på **File**-menyn när "kontaktkartan" visas.

- Dialogrutan "New Slide Show" visas på datorns bildskärm.

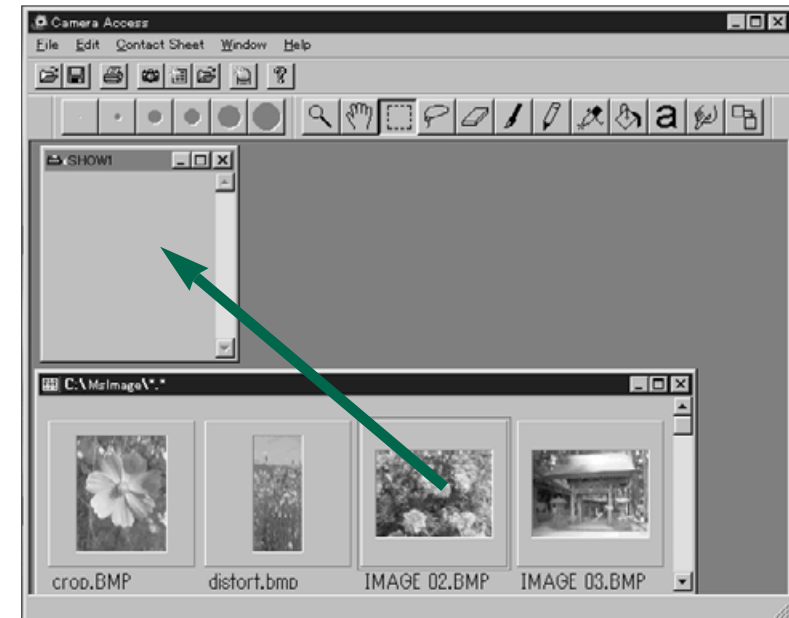


5. Klicka på knappen intill den önskade storleken på bildspelet för att välja den och klicka sedan på **OK**.

- Ett nytt bildspelsfönster, benämnt "Show" kommer upp på datorns bildskärm.



6. Klicka på en tumnagelbild och dra den sedan till "Show"-fönstret och släpp i den.



- Bilder kommer upp på "Show"-fönstret.





7. "Dra och släpp" de övriga "tumnagelbilderna" till "Show"-fönstret.

- Välj flera bilder genom att hålla ner Shift- (mellanslags-) tangenten medan du klickar på bilderna.

8. Välj fönstret "Contact Sheet".

- Du har avslutat skapandet av ett bildspel och nu kan du spela upp det (sid. 85), redigera det (sidorna 81-83), eller spara bildspelet (sid. 84).

REDIGERA BILDSPEL

Lägg till övertoningseffekter mellan bilderna och välj visningstiden för varje bild.

Val av tidsfördröjning

Invänta musklick - Bilden kommer att bli kvar på bildskärmen tills musknappen har tryckts ner. Nästa bild visas sedan du klickat på musen.

Paus - Ställer in den tid som bilden kommer att vara kvar på bildskärmen genom att önskat värde skrivs in i rutan. Om musknappen klickas på innan den inställda tiden har passerat, kommer nästa bild att visas.

Övertoningsmöjligheter

"Wipe Down" - Bilden kommer fram på bildskärmen uppifrån och ner (bildens överdel kommer fram först).

"Wipe Up" - Bilden kommer fram på bildskärmen nerifrån och upp (bildens nederdel kommer fram först).

"Wipe Left" - Bilden kommer fram på bildskärmen från höger till vänster (med den högra delen visad först). Den "stryks ut" på bildskärmen i riktning vänster.

"Wipe Right" - Bilden kommer fram på bildskärmen från vänster till höger (med den vänstra delen visad först). Den "stryks ut" på bildskärmen i riktning höger.

"Fast Dissolve" - Bilden visas på bildskärmen i många små fyrkanter (ett slumpvis skapat mönster).

1. Maximera "Show"-fönstret.



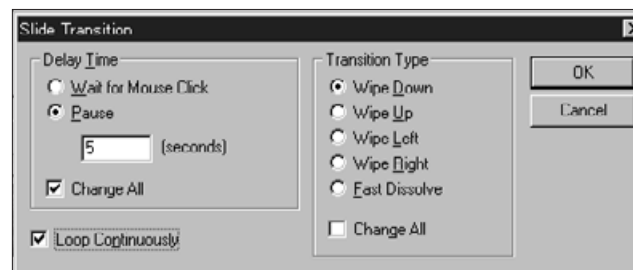
2. Välj en bild som skall få övertonings- och tidsjusteringar genom att klicka på den.

- En ram visas runt den valda bilden.

3. När en bild valts, så klicka på knappen "Transition" på verktygsfältet eller välj **Transitions...** på **Slide Show**-menyn.



- Dialogrutan "Slide Transition" visas på bildskärmen.



4. Välj tidsfördröjning "Delay Time" (den tid bilden skall vara kvar på bildskärmen och övertoningssätt "Transition Type" (effekten som visas mellan bilderna).

- Välj kontrollrutan "Change All" för att ställa in ditt val för alla bilderna i bildspelet.
- Om "Loop Continuously" är inkopplad, kommer bildspelet att spelas upp upprepade gånger, tills en av tangenterna på tangentbordet tryckts in.
- Endast en övertoningseffekt och en tidsmöjlighet kan väljas för varje bild.

- ✎ Du kan också använda funktionerna på Edit-menyn för att redigera ditt bildspel. Klicka på den bild som skall klippas ut, göras klarare, eller kopieras och inklistradsoch välj sedan funktionen.

ATT SPARA BILDSPEL

Spara dina bildspel på hårddisken eller flyttbart media.

1. Välj **Save As...** på **File**-menyn medan "Show"-fönstret är öppet..



- Dialogrutan "Save As" visas på bildskärmen.



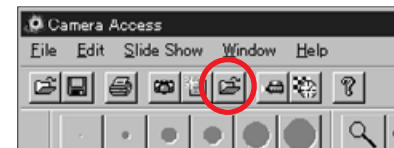
2. Välj den filmapp/det bibliotek, där filen skall sparas.
3. Skriv det önskade filnamnet i rutan "File Name".
4. Klicka på **Save**.

ATT ÖPPNA BILDSPEL

Öppna ett befintligt bildspel, som har sparats på hårddisken eller flyttbart media.

1. Klicka på knappen "Open Slide Show" i verktygsfältet.

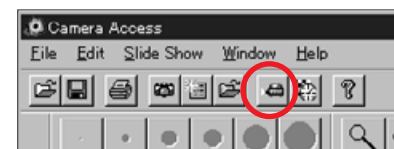
- Dialogrutan "Open" visas på bildskärmen.



2. Välj den filmapp/det bibliotek där filen är lagrad.
3. Klicka på filen och klicka sedan på **Open**.

SPELA UPP BILDSPEL

Klicka på knappen "Play" i verktygsfältet när "Show"-fönstret är öppet eller välj **Play Slide Show** på **Slide Show**-menyn.



- Tryck på någon tangent för att avsluta bildspelet och återgå till "Show"-fönstret.

Genom hela programmet finns det tillfällen när ett klick på den högra musknappen aktiverar en undermeny. Dessa undermenyer kan underlätta en snabbare hantering.

Undermenyn "Contact Sheet"

När Tumnaglarna av bilder på hårddisken eller flyttbart media visas, är undermenyn "Contact Sheet" tillgänglig.

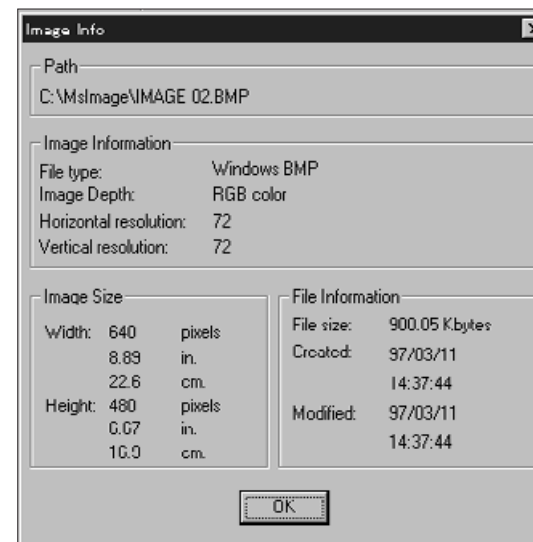
1. Visa "tumnaglarna" av bilder på hårddisken eller flyttbart media.
 2. Välj en tumnagelbild och klicka en gång på den och klicka sedan på den högra musknappen
- Undermenyn "Contact Sheet" visas på bildskärmen.



Undermenyns funktioner syns i nedanstående lista.

Open Selected	Visa bilden i helbildsvisaren (Image Panel).
Print ...	Skriv ut den valda bilden.
Create Contact Sheet Image	*Skapar tumnagelbilder på kontaktkartan.
Get Info ...	Bildinformation kommer att visas (se nästa sida).

- Fönstret "Image Info" visas när **Get Info...** har valts från undermenyn "Contact Sheet".



- * Det är möjligt att inga tumnagelbilder från hårddisken eller flyttbart media visas när bildvisaren (Wiewer Panel) är öppen. Välj **Preferences** på **File**-menyn och välj därefter **Automatically Create Thumbnails** på undermenyn för att koppla in eller ur den. "Automatically Create Thumbnails" är inkopplad när en **ü** visas till vänster om funktionsnamnet och är urkopplad när det inte finns någon **ü** intill namnet.

När "Automatically Create Thumbnails" är urkopplad, kan en tumnagelbild skapas för en enda bild genom att välja **Create Contact Sheet Image** på undermenyn "Contact Sheet".

Undermenyn i fönstret "Slide Show"

När ett bildspel är öppet (inte under uppspelning) är undermenyn i fönstret "Slide Show" tillgänglig.

1. Öppna ett befintligt bildspel (sid. 85).
2. Välj en tumnagelbild och klicka en gång på den högra musknappen.

- Undermenyn i fönstret "Slide Show" visas på bildskärmen.



- Undermenyns funktioner syns i nedanstående lista.

Cut	Raderar bilden och kopierar den till klippbordet.
Copy	Kopierar bilden till klippbordet.
Paste	"Klistrar in" den aktuella enheten på klippbordet.
Play Slide Show	Spelar upp bildspelet.



SYSTEMKRAV

- i486 eller Pentiumprocessor.
- Windows 95.
- Minst 16MB RAM tillgängligt internminne.
- Minst 45MB tillgängligt utrymme på hårddisken.
- Videokort med kapacitet för 256 färger.
- CD-ROM spelare.

INSTALLATION AV PHOTO DELUXE

1. Slå på PC:n och starta Windows
2. Placera Adobe PhotoDeluxe CD:n i CD-spelaren.
3. **[Windows 95]** Välj **Run.../Kör...** på **Start**-knappen.
 - Dialogrutan "Run"/"Kör" visas på bildskärmen.
4. Skriv in **D:\English\Install\Setup.exe** i rutan "Command Line"/"Kommandorad" eller bläddringsrutan "Open"/"Öppna".
 - Dessa instruktioner antar att CD-spelaren är enhet D.
5. Klicka på **OK**.
6. Dialogrutan "Welcome"/"Välkommen" visas, klicka sedan på **Next/Nästa**.
7. Du kommer att bli ombedd att skriva in den region där programmet inköptes. Skriv in denna information och klicka på **Next/Nästa**.
8. Programmets licensvillkor visas på bildskärmen. Sedan du läst igenom dem, klicka på **Yes/Ja..**
9. Välj önskad installationstyp och klicka sedan på **Next/Nästa**.

10. Du kommer att få en begäran om att skriva in ditt namn och ett serienummer. Serienumret är placerat på den sista sidan av bruksanvisningen för Dimâge V-kameran. Klicka på **Next/Nästa**. Bekräfta informationen och klicka sedan på **Yes/Ja**.
11. Följ instruktionerna som visas på bildskärmen tills installationen är genomförd.

START AV PHOTO DELUXE

[Windows 95]

1. Slå på datorn och starta Windows 95.
2. Välj **Program** från Stat-knappen och välj sedan **Adobe PhotoDeluxe** på undermenyn och **Adobe PhotoDeluxe 1.0** på den andra undermenyn.